

Проектор данных

Руководство по эксплуатации

Перед использованием этого устройства внимательно прочитайте данное руководство и прилагаемое короткое справочное руководство. Сохраните их для использования в будущем.

VPL-SW636C/SW631C/SW631
VPL-SX631

Не все модели доступны во всех странах и регионах.
Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.



Содержание

Обзор

Расположение и назначение элементов управления	5
Основное устройство	5
Панель разъемов	6
Клавиши на пульте дистанционного управления и панели управления	7
Интерактивное перо (только в моделях VPL-SW636C/SW631C)	9

Подготовка к работе

Подключение проектора	10
Подключение компьютера	10
Подключение видеоприбора	13
Подключение микрофона	14
Подключение накопительного устройства USB	15
Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры	15

Проецирование изображения

Проецирование изображения ...	16
Настройка проецируемого изображения	18
Выключение питания	22

Регулировка и выбор настроек с помощью меню

Использование меню	24
Меню Изображ.	26
Меню Экран	28
Меню Функция	33
Меню Операция	35
Меню Подключение/Питание ...	36
Меню Монтаж	40
Меню Информация	42
Примечания к использованию функции Интерактивное перо без ПК (только VPL-SW636C)	43

Сеть

Использование сетевых функций	44
Отображение окна управления проектором в веб-браузере	44
Получение информации о проекторе	46
Управление проектором с компьютера	46
Использование функции отчета по электронной почте	46
Настройка локальной сети проектора	47
Настройка сети WLAN проектора	48

Настройка пользовательских меток для входных разъемов проектора	51
Настройка протокола управления проектора	51

Интерактивная функция

Использование Средства интерактивных презентаций 2 (только в моделях VPL-SW636C/ SW631C)	55
Подключение к компьютеру с помощью USB-кабеля	56
Для Windows	57
Для Mac	59
Использование функции Инт. п. без ПК (только VPL-SW636C)	61
Настройка функции “Интерактивное перо без ПК”	61
Панели инструментов и значки	62
Перенос данных, сохраненных на проекторе	68
Добавление изображений в проектор и удаление их из проектора	69
Использование функции Режим мыши (только VPL-SW636C)	70
Установка режима мыши	70
Управление интерактивным пером при использовании его в режиме мыши	70

Функция презентации по сети

Использование функции презентации по сети	72
Установка приложения Projector Station for Network Presentation	72
Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation	73
Проецирование изображения	73
Параметры соединения	75
Использование окна управления	75
Функция проецирования в одно нажатие	76
Формат параметра	77
Использование приложения Projector Station for Network Presentation без установки на компьютер.	78
Список кодов ошибок Projector Station for Network Presentation	79

Воспроизведение видео и звука через USB-подключение

Воспроизведение видео и звука через USB-подключение	82
Запуск приложения USB Display	82
Воспроизведение видео и звука	83
Использование окна управления	83

USB Media Viewer

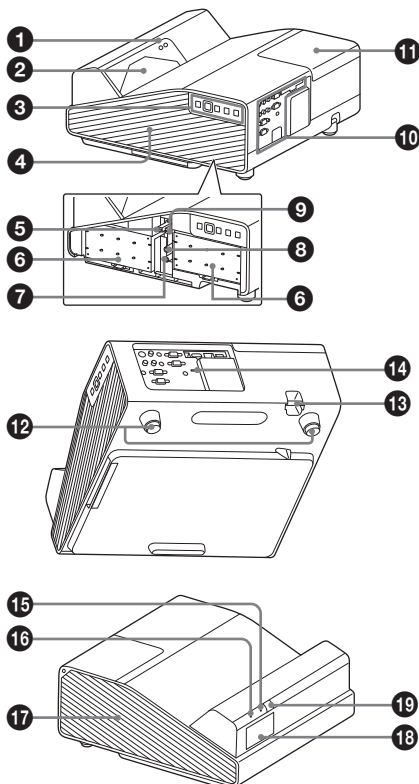
Использование приложения USB Media Viewer	84
Режим предварительного просмотра	85
Режим просмотра	86
Режим слайд-шоу	87

Прочее

Индикаторы	88
Список сообщений	91
Поиск и устранение неисправностей	93
Замена лампы	98
Очистка воздушного фильтра	100
Технические характеристики	102
Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива	110
Размеры	115
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ	117
Алфавитный указатель	126

Расположение и назначение элементов управления

Основное устройство



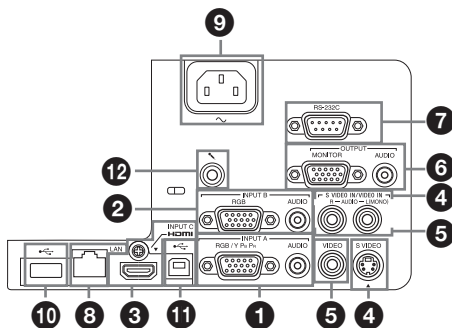
- ❶ Датчик интерактивного пера (только в моделях VPL-SW636C/SW631C)
- ❷ Окошко проецирования
- ❸ Клавиши на панели управления (стр. 7)
- ❹ Боковая крышка/вентиляционные отверстия (впускные)
- ❺ Рычажок фокусировки (стр. 18)
- ❻ Воздушный фильтр (стр. 100)

- ❼ Регулятор горизонтального сдвига объектива (стр. 19)
- ❽ Регулятор вертикального сдвига объектива (стр. 19)
- ❾ Рычажок увеличения (стр. 18)
- ❿ Панель разъемов (стр. 6)
- ⓫ Крышка лампы (стр. 98)
- ⓬ Регулятор (стр. 19)
- ⓭ Защитная планка
Позволяет прикрепить имеющуюся в продаже цепь или тросик безопасности.
- ⓮ Защитная блокировка
Подсоединяется к дополнительному тросику безопасности компании Kensington.
Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании Kensington.
<http://www.kensington.com/>
- ⓯ Индикатор ON/STANDBY (стр. 88)
- ⓰ Индикатор WARNING (стр. 88)
- ⓱ Вентиляционные отверстия (выпускные)

Осторожно

Не размещайте рядом с вентиляционными отверстиями какие-либо предметы, поскольку они могут стать причиной перегрева. Во избежание возможных травм держите руки на расстоянии от вентиляционных отверстий.

- ⓮ Динамик
- ⓯ Датчик пульта дистанционного управления



Вход (стр. 10, 13)

1 INPUT A

Видео: входной разъем RGB/YPbPr (RGB/YPbPr)
Аудио: входной разъем (AUDIO)

2 INPUT B

Видео: входной разъем RGB (RGB)
Аудио: входной разъем (AUDIO)

3 INPUT C

Видео: входной разъем HDMI (HDMI)
Аудио: входной разъем HDMI (HDMI)

4 S VIDEO (S VIDEO IN)

Видео: входной разъем S video (S VIDEO IN)
Аудио: входной разъем (L (MONO) AUDIO/R)

5 VIDEO (VIDEO IN)

Видео: входной разъем (VIDEO)
Аудио: входной разъем (L (MONO) AUDIO/R)

Примечание

Аудиовходы S VIDEO и VIDEO используются совместно.

Выход (стр. 15)

6 OUTPUT

Видео: выходной разъем для подключения монитора (MONITOR)
Аудио: выходной разъем (AUDIO)

Примечание

Проецируемые изображения выводятся через этот разъем только при использовании входного разъема INPUT A или INPUT B.

Прочее

7 Разъем RS-232C (RS-232C)

Разъем управления, совместимый со стандартом RS-232C. Используется для подключения разъема RS-232C компьютера через перекрестные кабели RS-232C.

8 Разъем LAN (стр. 44)

9 Гнездо AC IN (–)

Используется для подключения прилагаемого кабеля питания переменного тока.

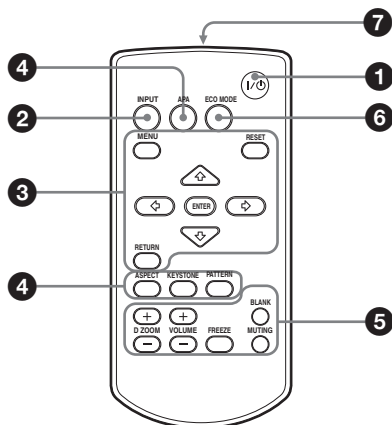
10 Разъем USB (Тип A) (стр. 15, 84)

11 Разъем USB (Тип B) (стр. 82)

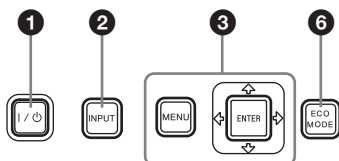
12 Вход микрофона

Клавиши на пульте дистанционного управления и панели управления

Пульт дистанционного управления



Клавиши на панели управления



- 1 Включение питания и перевод устройства в режим ожидания**
Клавиша I/O (On/Standby)

- 2 Выбор входного сигнала (стр. 16)**
Клавиша INPUT

- 3 Использование меню (стр. 24)**
Клавиша MENU
Клавиша RESET
Клавиши ENTER /↕/↔/↔/
(стрелки)
Клавиша RETURN

- 4 Изменение параметров изображения (стр. 18)**
Клавиша ASPECT (стр. 28)
Клавиша KEYSTONE (стр. 20)
Клавиша PATTERN (стр. 21)
Клавиша APA (автоматическое выравнивание по пикселям)*¹ (стр. 22)

Примечание

*1: Используйте эту клавишу при поступлении входящего компьютерного сигнала через входной разъем RGB (INPUT A или INPUT B).

- 5 Использование различных функций во время проецирования**

Клавиша D ZOOM (цифровое увеличение) +/-*¹*³

Увеличение области изображения во время проецирования.

- 1** Нажмите клавишу D ZOOM +, чтобы отобразить значок цифрового увеличения на проецируемом изображении.
- 2** Нажимайте клавиши ↕/↔/↔/↕, чтобы переместить значок цифрового увеличения в область изображения, которую требуется увеличить.
- 3** Повторно нажимайте клавишу D ZOOM + или D ZOOM -, чтобы изменить коэффициент увеличения. Изображение можно увеличить до 4 раз. Нажмите клавишу RESET для восстановления исходного изображения.

Клавиша BLANK

Временная блокировка проецируемого изображения. Чтобы отобразить исходное изображение, нажмите эту кнопку еще раз. Блокировка изображения помогает снизить энергопотребление.

Клавиша MUTING

Временное выключение звука. Чтобы восстановить исходный уровень громкости, нажмите эту кнопку еще раз.

Клавиша VOLUME +/-

Регулировка громкости звука.

Клавиша FREEZE*2*3

Приостановка проецируемого изображения. Чтобы отобразить изображение, нажмите эту кнопку еще раз.

Примечания

- *1: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Возможность использования данной функции зависит от разрешения входного сигнала.
- *2: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано “USB типа A”, “USB типа B” или “Сеть”.
- *3: Это действие не применяется для изображений, нарисованных Интерактивным пером с помощью функции Инт. п. без ПК. Она предназначена только для фоновых изображений с внешнего устройства (только VPL-SW636C).

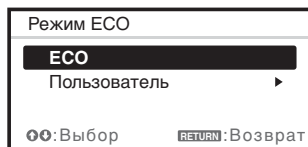
6 Простая настройка режима энергосбережения

Клавиша ECO MODE

Возможна простая настройка режима энергосбережения. Энергосберегающий режим состоит из следующих режимов:

“Режим лампы”, “Без сиг. вх.”, “Со стат. сигн.” и “Режим ожидания”.

- 1 Нажмите кнопку ECO MODE, чтобы отобразить меню Режим ECO.

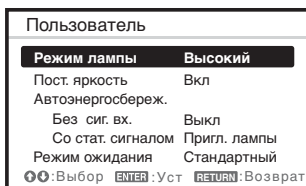


- 2 Нажмите клавишу $\uparrow/\downarrow$ или клавишу ECO MODE, чтобы выбрать режим “ECO” или “Пользователь”.

ECO: настройка каждого режима для обеспечения оптимального энергосбережения.
Режим лампы: Низкий
Без сиг. вх.: Режим ожид.
Со стат. сигн.: Пригл. лампы
Режим ожидания: Низкий

Пользователь:
пользовательская настройка каждого элемента меню
Режим ECO (перейдите к шагу 3).

- 3 Выберите “Пользователь”, затем нажмите клавишу $\uparrow$. Отобразятся параметры настройки.



- 4 Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать элемент, а затем нажмите кнопку ENTER.
- 5 Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать требуемое значение.
- 6 Нажмите клавишу ENTER. Снова отобразится экран “Пользователь”.

Для получения подробных сведений о параметрах Режим ECO см. пункты “Режим лампы”, “Пост. яркость”, “Без сиг. вх.” “Со

стат. сигн.” и “Режим ожидания” в меню Подключение/Питание (стр. 36).

Примечание

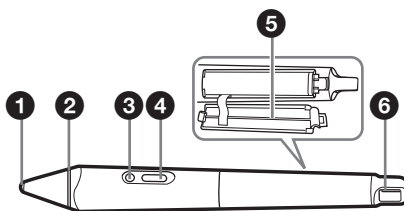
Если для параметра “Режим ECO” выбрать значение “ECO” или для параметра “Режим ожидания” (в разделе “Пользователь”) выбрать значение “Низкий”, функция управления по сети в режиме ожидания будет недоступна. Если вам необходимо внешнее управление с помощью сетевого подключения или функции управления по сети, не выбирайте “ECO” и не устанавливайте для параметра “Режим ожидания” (в разделе “Пользователь”) значение “Низкий”.

7 Инфракрасный передатчик

О работе пульта дистанционного управления

- Направляйте пульт дистанционного управления непосредственно на датчик дистанционного управления.
- Чем меньше расстояние между пультом дистанционного управления и проектором, тем шире угол, в пределах которого пульт может управлять проектором.
- Убедитесь, что ничто не препятствует прохождению инфракрасного луча между пультом дистанционного управления и датчиком дистанционного управления на проекторе.

Интерактивное перо (только в моделях VPL-SW636C/SW631C)



1 Переключатель кончика пера

Выполняет функцию левой кнопки мыши.

2 Цветное кольцо

основное (IFU-PN250A):
красного цвета
дополнительное (IFU-PN250B):
синего цвета

3 Индикатор

Этот индикатор мигает при нажатии кнопки и светится, когда кончик пера касается экрана. При низком заряде батареи он не будет светиться. В этом случае замените батареи.

4 Кнопка

Основная: переключение между функциями рисования и мыши. При использовании интерактивного пера в качестве компьютерной мыши данная кнопка может выполнять функцию правой кнопки мыши (стр. 70).
Дополнительная: отображение дополнительной панели инструментов для пера.

5 Крышка батарейного отсека

Крышка отсека батареек крепится к интерактивному перу с помощью небольшой петли. Будьте осторожны, чтобы не повредить петлю при открытии крышки отсека батареек.

6 Отверстие для ремешка

Подключение проектора

Примечания

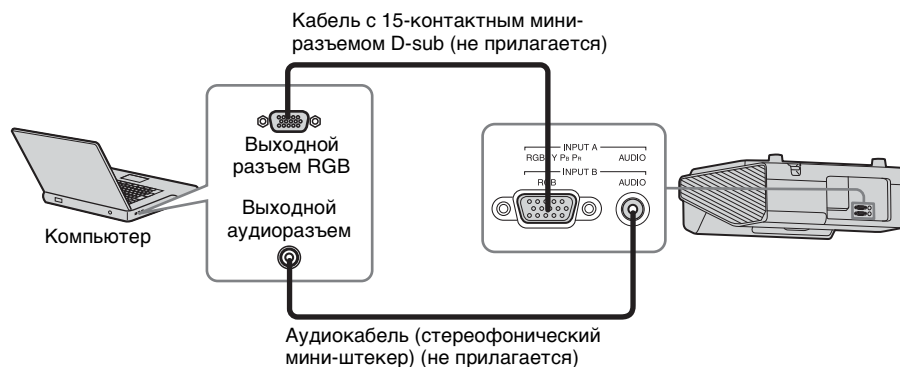
- При подключении проектора убедитесь, что все оборудование выключено.
- Используйте соответствующий кабель для каждого соединения.
- Плотно вставляйте разъемы кабеля. Ненадежный контакт может привести к снижению качества видеосигнала или неправильной работе устройства. При отсоединении кабеля тяните за штекер, а не за сам кабель.
- Для получения подробной информации также см. инструкции по эксплуатации подключаемого оборудования.
- Используйте аудиокабель без сопротивления.

Подключение компьютера

Ниже приведено описание вариантов подключения компьютера для разных типов выходного сигнала.

INPUT A/INPUT B

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом RGB.

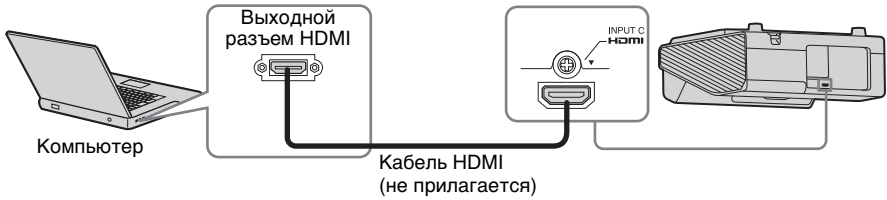


Примечание

Для разрешения компьютера рекомендуется установить значение 1280 × 800 пикселей (VPL-SW636C/SW631C/SW631) или 1024 × 768 пикселей (VPL-SX631) для внешнего монитора.

INPUT C

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом HDMI.

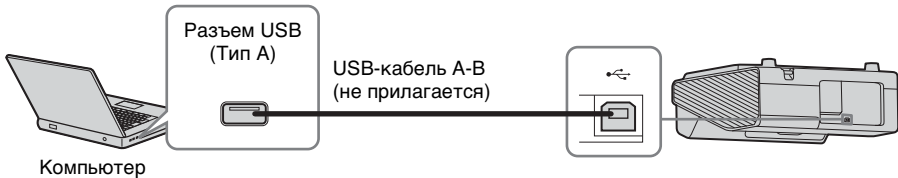


Примечания

- Используйте оборудование, совместимое со стандартом HDMI, на котором есть логотип HDMI.
- Используйте высокоскоростные кабели HDMI, на которые нанесен логотип типа кабеля. (рекомендуется использовать изделия производства Sony.)
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).

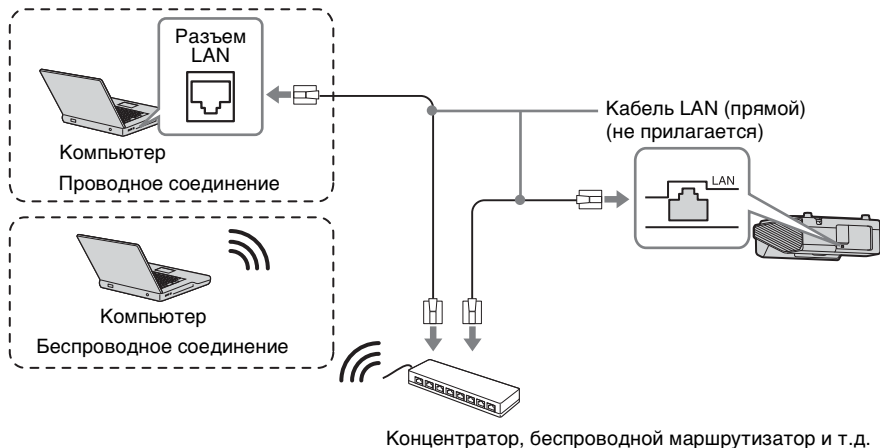
Разъем USB (Тип B) (🔌)

Используется для подключения проектора к компьютеру с помощью разъема USB (см. раздел “Воспроизведение видео и звука через USB-подключение” (стр. 82)).



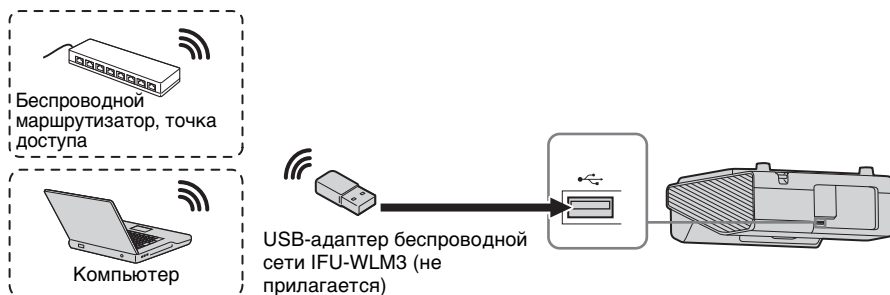
Разъем LAN

Для подключения к компьютеру через концентратор или маршрутизатор (“Функция презентации по сети” (стр. 72)).



Разъем USB (Тип A) (•🔌)

Используется для подключения USB-адаптера беспроводной сети IFU-WLM3 (не прилагается) (“Функция презентации по сети” (стр. 72)).



Примечания

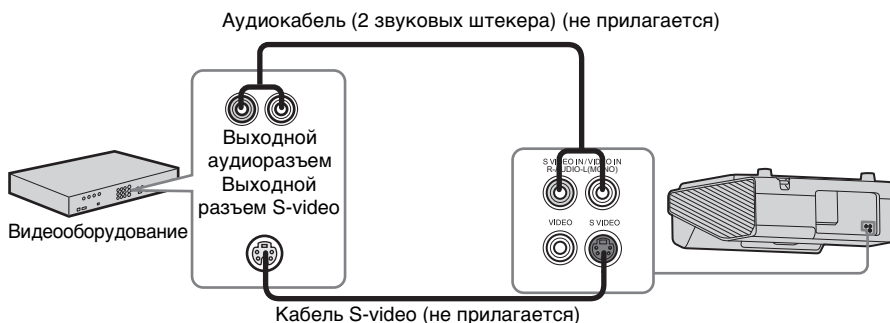
- USB-адаптеры беспроводной сети, не предназначенные для использования с данным проектором, работать не будут.
- При беспроводном подключении планшета или смартфона к проектору через USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 (не прилагается) установите для параметра “Сеть WLAN” значение “Т-ка дост.” в меню проектора “Параметры WLAN” (стр. 36).
- Для подключения к точке доступа войдите в веб-браузер и введите параметры точки доступа для подключения. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 48).

Подключение видеоустройства

Варианты подключения видеомagneтoфона VHS, проигрывателя DVD- или BD-дисков описаны для разных типов входного сигнала.

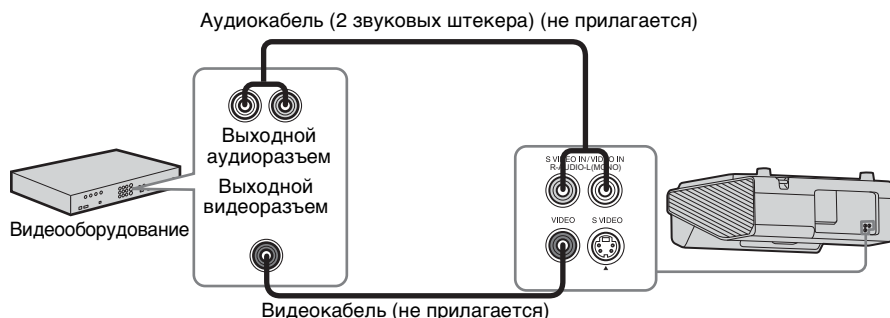
S VIDEO IN

Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным разъемом S-video.



VIDEO IN

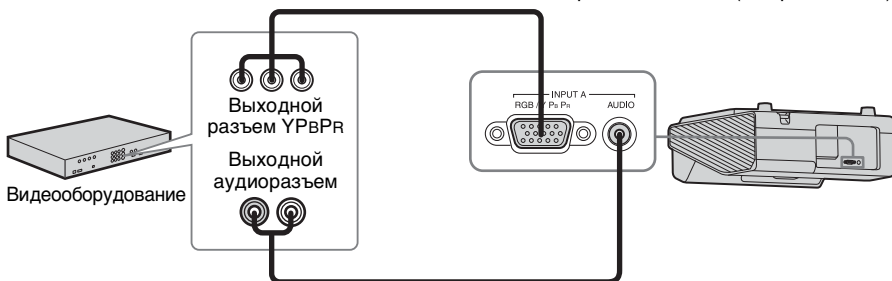
Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным видеоразъемом.



INPUT A

Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным видеоразъемом YPbPr.

Компонентный – Кабель с 15-контактным мини-разъемом D-sub (не прилагается)



Аудиокабель (2 звуковых штекера — стереофонический мини-разъем) (не прилагается)

INPUT C

Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным разъемом HDMI.



Примечания

- Используйте оборудование, совместимое со стандартом HDMI, на котором есть логотип HDMI.
- Используйте высокоскоростные кабели HDMI, на которые нанесен логотип типа кабеля. (рекомендуется использовать изделия производства Sony.)
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).

Подключение микрофона

Микрофон (🔊)

Используется для подключения микрофона.



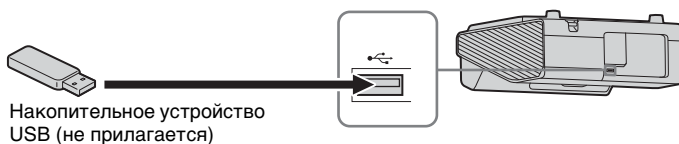
Примечание

Поддерживаются только динамические микрофоны.

Подключение накопительного устройства USB

Разъем USB (Тип A) (•⇄)

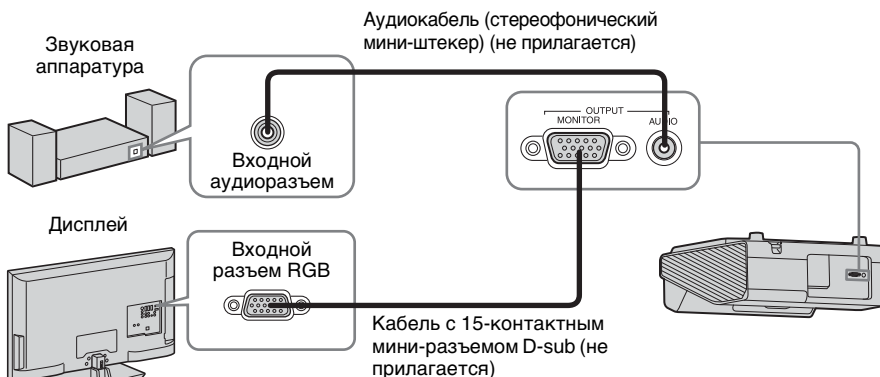
Используется для подключения накопительного устройства USB (См. раздел “Использование приложения USB Media Viewer” (стр. 84)).



Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры

OUTPUT

Проецируемое изображение или входящий звук можно выводить на дисплей, например на монитор, или звуковую аппаратуру, например на динамики со встроенным усилителем.



Примечание

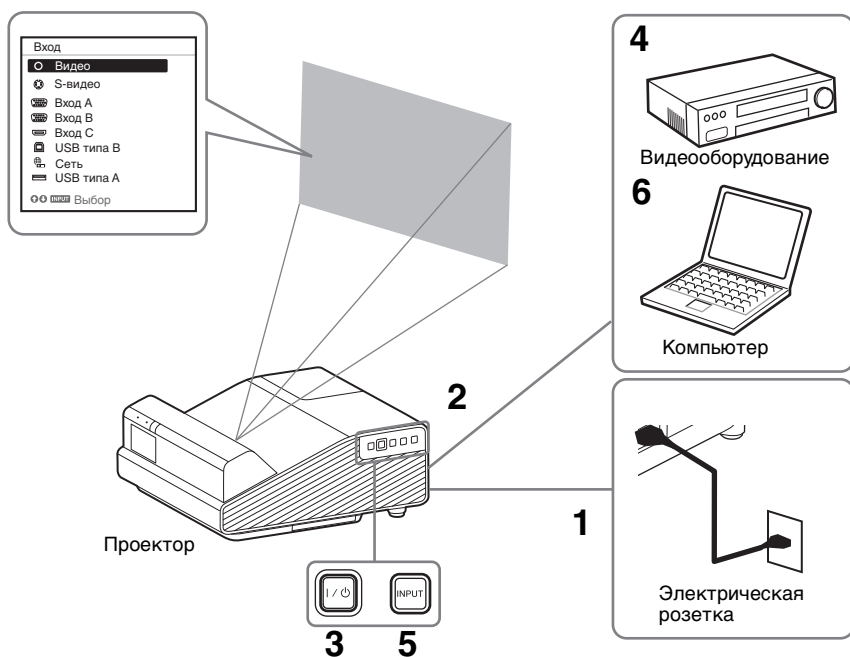
Можно выводить проецируемое изображение и звук.

Проецирование изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между проектором и экраном. Устанавливайте проектор таким образом, чтобы проецируемое изображение соответствовало размерам экрана. Для получения дополнительной информации о расстояниях проецирования и размерах проецируемого изображения см. “Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива” (стр. 110).

Примечания

- Спроецируйте изображение на ровную поверхность.
- Принимая во внимание характеристики проектора с ультракоротким проекционным расстоянием, изображение может казаться нечетким на не абсолютно ровной проекционной поверхности. Это не является неисправностью проектора.



- 1 Подсоедините кабель питания переменного тока к электрической розетке.
- 2 Подключите все оборудование к проектору (стр. 10).
- 3 Нажмите клавишу I/⏻ для включения устройства.
- 4 Включите подключенное оборудование.
- 5 Выберите источник входного сигнала.

Нажмите клавишу INPUT на проекторе, чтобы отобразить меню для переключения входного сигнала на экране. Нажимайте клавишу INPUT или клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать изображения для проецирования.

- 6** При проецировании изображения с компьютера переключите вывод сигнала компьютера на внешний дисплей. Способ переключения вывода сигнала может отличаться в зависимости от типа компьютера.

(Пример)

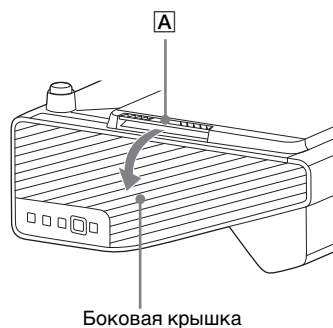


Для проецирования изображений, содержащихся на накопительном устройстве USB, см. раздел “USB Media Viewer” (стр. 84). Для воспроизведения видео и звука с помощью USB-соединения см. раздел “Воспроизведение видео и звука через USB-соединение” (стр. 82). Подробнее о функции презентации по сети см. в разделе “Использование функции презентации по сети” (стр. 72).

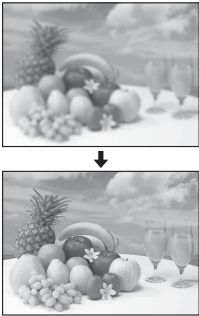
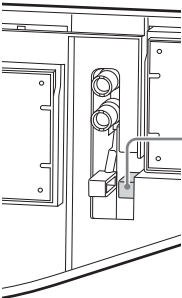
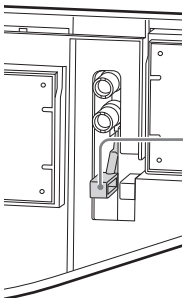
- 7** Настройте фокусировку, размер и расположение проецируемого изображения (стр. 18). Откройте боковую крышку и настройте регуляторы сдвига объектива, рычажок фокусировки и рычажок увеличения.

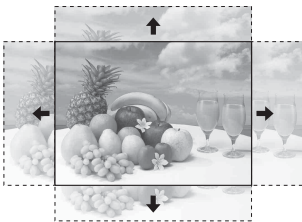
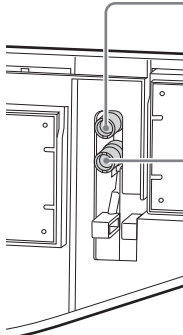
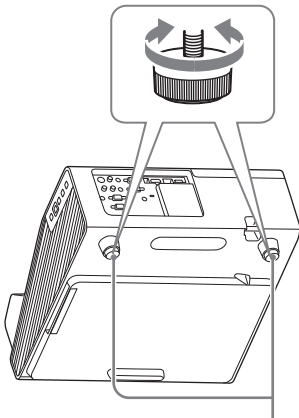
Откройте боковую крышку

Нажмите **A** и откройте боковую крышку в направлении стрелки, как показано на рисунке ниже.



Настройка проецируемого изображения

Фокусировка	Размер (Увеличение)
	
 Рычажок фокусировки	 Рычажок увеличения

Расположение (Сдвиг объектива)	Расположение
	
 Регулятор горизонтального сдвига объектива Регулятор вертикального сдвига объектива Для настройки сдвига объектива можно повернуть каждый из регуляторов рукой или с помощью отвертки и т. д.	 Регулятор Регулировка наклона проектора с помощью регулятора С помощью регулятора можно отрегулировать высоту проектора. Изменяя с помощью регулятора наклон проектора, можно отрегулировать положение проецируемого изображения. • Будьте осторожны, чтобы не опустить проектор на пальцы. • Не давите сильно на верхнюю панель проектора при выдвинутом регуляторе наклона.

Выбор форматного соотношения проецируемого изображения

Нажимайте клавишу ASPECT на пульте дистанционного управления для выбора форматного соотношения проецируемого изображения. Кроме того, эту настройку можно изменить с помощью параметра “Формат” в меню “Экран” (стр. 28, 31).

Корректировка трапецеидальных искажений проецируемого изображения (функция трапецеидальных искажений)

Если изображение станет трапецеидальным, настройте функцию коррекции трапецеидальных искажений вручную.

- 1 Нажмите клавишу KEYSTONE на пульте дистанционного управления или выберите Верт.трап.иск в меню Монтаж.
- 2 Используйте клавиши $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ для установки значения. Чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

Примечания

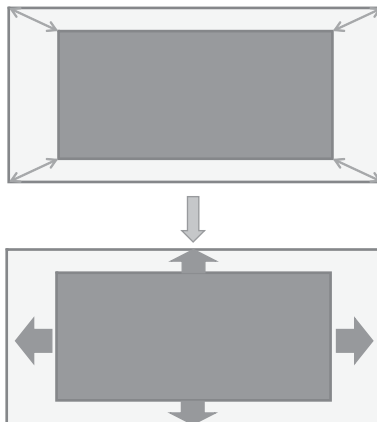
- Поскольку коррекция трапецеидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.
- При использовании функции сдвига объектива форматное соотношение изображения может отличаться от исходного. Кроме того, проецируемое изображение может искажаться в результате коррекции трапецеидального искажения.
- При использовании Интерактивного пера в режиме мыши для корректировки трапецеидальных искажений точки кончиков пера и курсора могут не совпадать на экране. В этом случае выполните повторную калибровку (только VPL-SW636C).



Масштабирование проецируемого изображения по размеру экрана (цифровое сжатие)

Если размеры проецируемого изображения превышают размеры экрана, можно сжать его или отрегулировать его положение.

- 1 Выберите пункт “Цифр. сжатие” в меню “Установка”.
- 2 Задайте степень сжатия.
Отрегулируйте значение с помощью клавиш $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. При увеличении значения размер проецируемого изображения уменьшается.
- 3 Нажмите кнопку ENTER, чтобы отобразить меню регулировки сдвига, и отрегулируйте положение проецируемого изображения на дисплее.
Отрегулируйте положение изображения на экране с помощью клавиш $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$.



Примечания

- Если для степени сжатия установлено значение “0”, переместить изображение невозможно. Если с помощью проектора воспроизводится изображение с разрешением, отличным от разрешения панели проектора, функция перемещения изображения может быть недоступна.
- Не выполняйте масштабирование изображения по размеру экрана цифровое сжатие при использовании функции “Интерактивное перо без ПК” или режима мыши. Положение Интерактивного пера может выйти за рамки изображения (только для модели VPL-SW636C).

Отображение шаблона

С помощью клавиши PATTERN на пульте дистанционного управления можно отобразить шаблон для настройки проецируемого изображения или координатную сетку. Нажмите клавишу PATTERN повторно, чтобы восстановить исходное изображение. Координатную сетку можно использовать в качестве ориентира для написания текста или рисования линий и форм на белой или черной доске без использования компьютера.

Примечание

Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано “USB типа A”, “USB типа B” или “Сеть”.

Автоматическая настройка фазы, шага и сдвига проецируемого изображения при приеме сигнала с компьютера (функция АРА (автоматическое выравнивание по пикселям))

Нажмите клавишу АРА на пульте дистанционного управления. Для отмены регулировки во время установки нажмите клавишу еще раз.

Кроме того, функцию АРА можно настроить в меню “Экран” (стр. 29). Если для параметра “АРА выс. четк.” в меню “Функция” установлено значение “Вкл”, функция АРА выполняется автоматически при подаче входящего сигнала (стр. 33).

Выключение питания

- 1 Нажмите клавишу I/⏻ на основном устройстве или на пульте дистанционного управления.

Проектор начнет выключаться, после чего отключится питание. Если нажать клавишу I/⏻ в течение 10 секунд, отключение будет отменено.

Примечание

Не выключайте проектор вскоре после включения лампы. Это может привести к неисправности лампы (лампа может не загораться и т.п.).

- 2 Отсоедините кабель питания переменного тока от электрической розетки.

Выключение без отображения сообщения с запросом на подтверждение

Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ на устройстве в течение нескольких секунд (стр. 91).

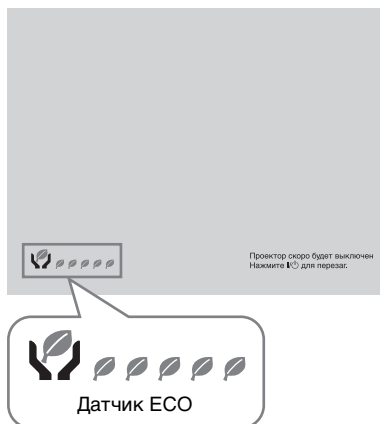
Примечание

Если выключить устройство вскоре после включения лампы, будет отображено подтверждающее сообщение, а для отключения устройства может потребоваться дополнительное время.

Датчик ECO

Этот датчик показывает эффективность работы функции ECO проектора. (Подробнее о функции ECO см. в разделах “Клавиша ECO MODE” (стр. 8) и “ECO” (стр. 37)).

При выключенном проекторе отображаются значки листьев. Чем больше листьев отображается, тем больше энергии экономится с помощью функции ECO.



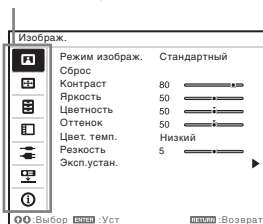
Использование меню

Примечание

Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.

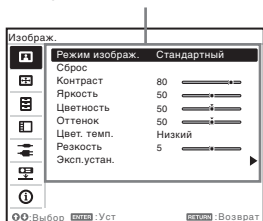
- 1 Нажмите клавишу MENU, чтобы отобразить меню.
- 2 Выберите меню настроек.
Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу $\rightarrow$ или ENTER.

Меню настроек



- 3 Выберите элемент настройки.
Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу $\rightarrow$ или ENTER. Чтобы вернуться к экрану выбора меню настроек, нажмите клавишу $\leftarrow$ или RETURN.

Настраиваемые элементы



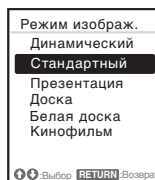
- 4 Выполните настройку или регулировку выбранного элемента.

Метод настройки может отличаться в зависимости от настраиваемого элемента.

Если откроется следующее окно меню, выберите элемент, как описано в шаге 3, а затем нажмите клавишу ENTER для подтверждения настройки. Чтобы вернуться к экрану настройки элементов, нажмите клавишу $\leftarrow$ или RETURN. С помощью клавиши RESET можно восстановить заводское значение параметра, чтобы облегчить настройку.

Использование всплывающего меню

С помощью клавиш $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ выберите элемент. Выбранные элементы активируются сразу, за исключением параметра “Язык”, который активируется после нажатия клавиши ENTER.

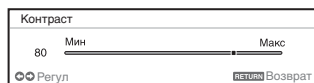


Использование меню настроек

Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow$, чтобы выбрать элемент. Нажмите клавишу ENTER, чтобы сохранить настройки и вернуться к предыдущему экрану.

Использование меню регулировок

Чтобы увеличить значение, нажимайте клавиши **▲/▶**. Чтобы уменьшить значение, нажимайте клавиши **▼/◀**. Нажмите клавишу **ENTER**, чтобы сохранить настройки и вернуться к предыдущему экрану.



- 5** Нажмите клавишу **MENU**, чтобы очистить меню. Меню исчезнет автоматически, если не будут выполняться какие-либо операции.

Меню Изображ. *1

Меню Изображ. используется для настройки изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Режим изображ.	Динамический: повышение контрастности для получения динамичного и яркого изображения. Стандартный: вывод хорошо сбалансированного изображения с естественными оттенками. Презентация: вывод яркого изображения, подходящего для презентаций. Доска: вывод изображения, подходящего для проецирования на доске. Белая доска: вывод изображения, подходящего для проецирования на белой доске. Кинофильм: вывод изображения, подходящего для просмотра фильмов.
Сброс *2	Сброс параметров до заводских значений.
Контраст	Чем больше значение этого параметра, тем выше контрастность изображения. Чем меньше значение, тем ниже контрастность.
Яркость	Чем больше значение этого параметра, тем ярче изображение. Чем меньше значение, тем темнее изображение.
Цветность *3 *4	Чем больше значение этого параметра, тем выше интенсивность цвета. Чем меньше значение, тем бледнее цвета.
Оттенок *3 *4 *5	Чем больше значение, тем насыщеннее оттенок зеленого в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Цвет. темп. *6	Высокий/Средний/Низкий: чем больше значение, тем насыщеннее оттенок синего в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Резкость *7	Чем больше значение этого параметра, тем четче изображение. Чем меньше значение, тем мягче изображение.
Эксп.устан.	
Гамма-режим *8	Графика 1: гамма-коррекция для увеличения яркости полутонов. Эта настройка подходит для проецирования красочных изображений, например фотографий, в ярко освещенном месте. Графика 2: гамма-коррекция для улучшения воспроизведения полутонов. Позволяет воспроизводить красочные изображения, например фотографии, в естественных тонах. Графика 3: Выбор гамма-коррекции для усиления ярких участков изображения. Детальное проецирование изображений.

Примечания

*1: “Цвет. темп.” — единственный элемент, применяемый в модели проектора VPL-SW636C для обработки изображений, нарисованных Интерактивным пером с помощью функции Инт. п. без ПК в режиме белой доски. Для фоновое изображения с внешнего устройства доступны все элементы настроек (стр. 43).

*2: Для параметров меню Изображ., за исключением параметра Режим изображ., восстанавливаются заводские значения.

- *3: Этот вариант доступен при поступлении входного видеосигнала.
- *4: Если входящий сигнал не содержит сигнал цветовой синхронизации после выбора “Видео” или “S-видео”, этот параметр недоступен.
- *5: Доступность этого варианта зависит от цветовой системы, если поступающее изображение является аналоговым телевизионным сигналом.
- *6: Этот вариант доступен, если для параметра “Режим изображ.” установлено значение, отличное от “Презентация” или “Доска”.
- *7: Недоступно, если для параметра “Вход” задано значение “USB типа A”.
- *8: Если для параметра “Режим изображ.” задано значение “Доска,” этот вариант недоступен.

Меню Экран *1

Меню Экран используется для регулировки размера, положения и форматного соотношения проецируемого изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Формат *2	Используется для выбора форматного соотношения проецируемого изображения (стр. 31).
VPL-SW636C/ SW631C/SW631: при подаче входного сигнала с компьютера	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный 1: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. Полный 2: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, благодаря изменению формата входного сигнала. Полный 3: вывод изображения, которое соответствует максимальной ширине или высоте (до 1280 × 720 пикселей), без изменения форматного соотношения входного сигнала. Нормальный: вывод изображения в центральной части проецируемого экрана без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.
VPL-SW636C/ SW631C/SW631: при подаче входного видеосигнала	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, благодаря изменению формата входного сигнала. Увеличение: увеличение центральной области проецируемого изображения.
VPL-SX631: при подаче входного сигнала с компьютера	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный 1: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. Нормальный: вывод изображения в центральной части проецируемого экрана без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.

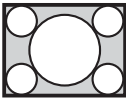
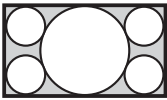
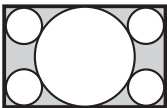
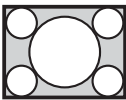
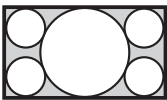
Элементы	Описание элементов
VPL-SX631: при подаче входного видеосигнала	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Увеличение: увеличение центральной области проецируемого изображения.
Регул. сигн	Регулировка изображения сигнала с компьютера. Используйте этот параметр, если край изображения обрезан или прием сигнала ухудшен.
АРА ^{*3 *4}	Автоматическая настройка проецируемого изображения до оптимального качества при нажатии клавиши ENTER (стр. 7).
Фаза ^{*3}	Регулировка точечной фазы пикселей дисплея и входного сигнала. Установите значение, при котором изображение является наиболее чистым.
Шаг ^{*3 *6}	Чем больше значение этого параметра, тем шире элементы изображения по горизонтали (шаг). Чем ниже значение этого параметра, тем уже элементы изображения по горизонтали (шаг).
Сдвиг ^{*5}	Н (Горизонтальный): чем больше значение, тем ближе изображение к правому краю экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к левому краю. В (Вертикальный): чем больше значение, тем ближе изображение к верхней части экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к нижней части экрана.

Примечания

- *1: Данный режим настроек в модели VPL-SW636C недоступен для изображений, нарисованных с помощью Интерактивного пера функции “Интерактивное перо без ПК” в режиме белой доски. Данный режим работает только для фоновое изображения с внешнего устройства (стр. 43).
- *2:
 - Обратите внимание, что если проектор используется в коммерческих целях или для публичного показа, изменение оригинального изображения путем переключения форматного соотношения может нарушить права авторов или продюсеров, находящиеся под защитой закона.
 - В некоторых случаях в зависимости от входного сигнала настраиваемые элементы форматного соотношения или другие настраиваемые элементы не удастся установить, а также изменение значения форматного соотношения может не дать результата.
 - В зависимости от настраиваемого элемента часть изображения может отображаться черным цветом.
- *3: Доступен, если компьютерный сигнал подается с входного разъема RGB (INPUT A/INPUT B).
- *4: Если вокруг проецируемого изображения есть крупные черные зоны, функция АРА не будет работать корректно, а часть изображения, возможно, не будет отображаться на экране. Кроме того, в зависимости от типа входного сигнала, возможно, не удастся достичь оптимального качества изображения. В этом случае настройте значения элементов “Фаза”, “Шаг” и “Сдвиг” вручную.
- *5: Доступен, если компьютерный или видеосигнал подается с входного разъема RGB/YPbPr (INPUT A).

*6: Если выполняется “АРА” (стр. 29) или “АРА выс.четк.” (стр. 33), установленное значение параметра “Шаг” вернется к стандартной заводской настройке. Если нужно продолжать с установленным значением, установите для параметра “АРА выс.четк.” значение “Выкл”.

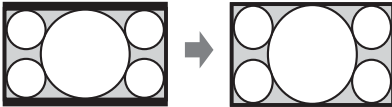
VPL-SW636C/SW631C/SW631

	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3	Полный 1 *1 *2 *3 
	16:9	Полный 1 *1 *2 *3 
	16:10	Полный 1 *3 
Видеосигнал	4:3	4:3 *4 *5 
	16:9	16:9 

*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



*2: Если выбрано форматное соотношение “Полный 2”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



*3: Если положение проецируемого изображения настроено в форматном соотношении 16:9, после чего форматное соотношение входного сигнала изменено на 4:3, верхний и нижний края изображения могут не отображаться. В этом случае выберите форматное соотношение “Полный 3”.



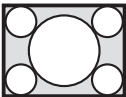
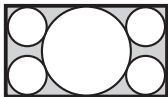
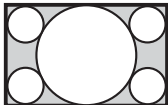
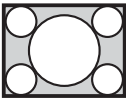
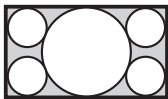
*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”.



*5: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “Увеличение”.



VPL-SX631

	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3	Полный 1 ^{*1} 
	16:9	Полный 1 ^{*1} *2 
	16:10	Полный 1 ^{*1} *2 
Видеосигнал	4:3	4:3 ^{*3} 
	16:9	16:9 ^{*4} 

*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



*2: Если выбрано форматное соотношение “4:3”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



*3: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”.



*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “Увеличение”.





Меню Функция

Меню Функция используется для настройки различных функций проектора.

Элементы	Описание элементов
Интер. п. (только VPL-SW636C)	
Интеракт. Режим	Без ПК/ПК в интер. реж./Выкл. (эксп. дан.). Выбрав значение “Без ПК”, вы можете использовать функцию “Интерактивное перо без ПК”. При выборе этого значения отобразится панель инструментов функции “Интерактивное перо без ПК”. ^{*6} Выбрав значение “ПК в интер. реж.”, вы можете использовать Интерактивное перо в качестве мыши для подключенного к проектору компьютера или воспользоваться средством Interactive Presentation Utility 2. ^{*7*8} Если вы не используете функцию “Интерактивное перо” или хотите экспортировать данные белой доски, которые сохраняются функцией “Интерактивное перо без ПК” с подключенного с помощью USB-кабеля компьютера, выберите параметр “Выкл. (эксп. дан.).” ^{*9}
Калибровка	Авто/Вручную (осн.)/Вручную (доп.): Выполнение калибровки для функций Инт. п. без ПК (стр. 61) и режима мыши (стр. 70). Если выбрать “Авто”, проектор автоматически выполнит калибровку. При выборе значения “Вручную (осн.)” калибровка для основного пера будет выполнена вручную. При выборе значения “Вручную (доп.)” калибровка для дополнительного пера будет выполнена вручную. ^{*3*4*5}
Громкость	Чем больше значение, тем выше громкость звука, и чем ниже значение, тем ниже громкость звука.
Громкость Mic	Настройка громкости микрофона. ^{*2}
Динамик	Вкл/Выкл: если задано значение “Вкл.” звук выводится через динамик. Для прекращения вывода звука через динамик выберите значение “Выкл.”.
АРА выс.четк.	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, функция АРА выполняется автоматически при подаче на вход сигнала. ^{*1}
Отображение СС	СС1/СС2/СС3/СС4/Text1/Text2/Text3/Text4: выбор службы кодированных субтитров (субтитры или текст). Выкл: кодированные субтитры не отображаются.
Сброс тайм.ламп	При замене лампы таймер лампы сбрасывается (стр. 98).
Заставка вкл-я	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, при включении питания проектора на экране будет отображаться Заставка вкл-я.
Сброс параметров	Сброс всех параметров на их значения по умолчанию.

Примечания

*1: Функция АРА работает, если компьютерный сигнал подается с входного разъема RGB (INPUT A/INPUT B).

- *2: Максимальную громкость микрофона возможно установить с помощью параметра “Громкость”.
- *3: Перед выполнением калибровки отобразится сообщение “Начать калибровку”. Если выбрать “Да”, проектор выполнит калибровку.
- *4: Если Средство интерактивных презентаций 2 уже запущено на компьютере, выполните калибровку Средства интерактивных презентаций 2.
- *5: Если в процессе калибровки отображаются меню или предупреждающие сообщения и т. п., калибровка будет остановлена. Кроме того, если остановить процесс автоматической калибровки хотя бы на 20 секунд, режим ручной калибровки также будет прерван.
- *6: Если во время использования функции Инт. п. без ПК отобразить меню, функция Инт. п. без ПК некоторое время будет недоступна, поэтому панели инструментов и данные изображений также не будут отображаться. Если скрыть меню, функция Инт. п. без ПК вновь станет доступной. Отображение предупреждающих сообщений, уведомлений и т. д. будет блокировать функцию “Интерактивное перо без ПК”. Информацию о настройках функции Интерактивное перо без ПК см. на стр. 61.
- *7: Изображения могут проецироваться неправильно в зависимости от рабочей среды или приложения. Используйте Вход А, Вход В или Вход С для правильного проецирования изображений.
- *8: Не выполняйте никаких операций, если при использовании средства Interactive Presentation Utility 2 или режима мыши не отображается экран компьютера. (Операции, выполненные Интерактивным пером, действуют даже во время отображения изображений от других входных сигналов.)
- *9: При просмотре данных белой доски на проекторе не вынимайте USB-кабель и не меняйте значение параметра “Интеракт. Режим” с “Выкл. (эксп. дан.)” на какое-либо другое. Это может привести к повреждению файлов.

Меню Операция

Меню Операция используется для настройки операций с помощью меню или пульта дистанционного управления.

Элементы	Описание элементов
Язык	Выбор языка, используемого для отображения меню и сообщений.
Состояния	Вкл: все состояния отображаются на экране. Выкл: отключение всех экранных сообщений, кроме меню, предупреждающих сообщений и сообщений из списка сообщений.
Защит. блок. ^{*1}	Вкл/Выкл: эта функция ограничивает доступ к проектору только для прошедших проверку пользователей с помощью пароля. Чтобы настроить защитную блокировку, выполните следующие действия: 1 Выберите значение “Вкл” и нажмите клавишу ENTER, чтобы отобразить меню настроек. 2 Введите пароль клавишами MENU, /// ENTER. (Паролем по умолчанию является “ENTER, ENTER, ENTER, ENTER”). 3 Введите новый пароль клавишами MENU, /// и ENTER. 4 Для подтверждения введите пароль еще раз. Пароль вводится при включении проектора после отсоединения и повторного подсоединения кабеля питания переменного тока. Чтобы отменить защитную блокировку, установите значение “Выкл”. Для этого потребуется снова ввести пароль. После трех последовательных попыток ввода неправильного пароля использовать проектор не удастся. В этом случае нажмите клавишу I/⏻ для перехода в Режим ожид., а затем включите питание еще раз.
Блок. кл. упр.	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, все клавиши на панели управления проектора блокируются. Однако если установлено значение “Вкл”, можно выполнить описанные ниже действия. • Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ приблизительно 10 секунд в Режим ожид. → Проектор включится. • Нажмите и удерживайте нажатой кнопку MENU приблизительно 10 секунд при включенном питании. → Для параметра “Блок. кл. упр.” будет установлено значение “Выкл”, и все клавиши проектора вновь заработают.

Примечание

^{*1}: Если пароль будет утерян, использовать проектор не удастся. Если вы позвоните квалифицированному сотруднику Sony для восстановления утерянного пароля, вас попросят указать серийный номер проектора и идентифицировать свою личность. (Данная процедура может отличаться в различных странах/регионах.) После идентификации вашей личности мы сообщим вам пароль.

Меню Подключение/Питание

Меню Подключение/Питание используется для настройки подключений и питания.

Элементы	Описание элементов
Параметры LAN	
Уст-ка IP-адреса ^{*1}	Авто (DHCP): IP-адрес назначается автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. Вручную: назначение IP-адреса вручную.
Параметры WLAN	
Подкл. к WLAN ^{*2}	Вкл/Выкл: включение или выключение выходного сигнала USB-адаптера беспроводной сети (не входит в комплект).
Сеть WLAN ^{*3}	Т-ка дост./Клиент ^{*4} : изменяет режимы WLAN. ^{*5}
Презентация по сети	
CODE подклоч.	Вкл./Выкл.: настройки проведения презентации по сети. Контроль соединения осуществляется с помощью номера (CODE), отображаемого в правой нижней части экрана. После нажатия клавиши ENTER на пульте дистанционного управления на экране снова отображается CODE подклоч.
Параметры показа	
	Режим LAN Отображение в правой нижней части экрана параметров локальной сети для проектора или параметров USB-адаптера беспроводной сети, работающего в качестве клиента. “Проводная”: отображение IP-адреса предпочтительной локальной сети. “Беспроводная”: отображение IP-адреса предпочтительного USB-адаптера беспроводной сети проектора.
	Режим тчк дост. Отображение в правой нижней части экрана SSID USB-адаптера беспроводной сети, работающего в режиме точки доступа.
Динам. диап. ^{*6}	Настройка уровня входного сигнала изображения разъема INPUT C. Авто: автоматическое определение уровня входного сигнала изображения. Ограниченный: устанавливается при уровне входного сигнала изображения 16-235. Полный: устанавливается при уровне входного сигнала изображения 0-255.
Выб.сиг.вх. А	Авто/Компьютер/Видео GBR/Компонент: если установлено значение “Авто”, тип видеосигнала будет выбран автоматически при выборе параметра “Вход А”. ^{*7}

Элементы	Описание элементов
ЕСО	
Режим лампы	Высокий/Стандартный/Низкий/Авто ^{*8 *9 *10} : при установке значения “Высокий” изображение становится ярче, а также увеличивается потребление электроэнергии. При установке значения “Низкий” потребление электроэнергии минимизируется, однако изображение становится темнее. При установке значения “Авто” яркость настраивается автоматически в зависимости от изображения. Во время проецирования темных изображений их яркость автоматически регулируется, что позволяет снизить затраты энергии. Яркие изображения проецируются без автоматической регулировки яркости.
Пост. Яркость	Вкл/Выкл : доступно, если задан режим лампы Высокий . Излучается свет определенной яркости. ^{*11}
Автоэнергосбереж.	
Без сиг. вх. ^{*12}	Выкл. Лампы : если сигнал не будет подаваться в течение прибл. 10 минут, лампа автоматически выключится, а энергопотребление снизится. При появлении входного сигнала или нажатии любой кнопки лампа будет включена. Если режим “Выкл. Лампы” активирован, индикатор ON/STANDBY горит оранжевым. (стр. 88) Режим ожид. ^{*13} : если сигнал не будет подаваться на устройство в течение примерно 10 минут, питание автоматически выключится, а устройство перейдет в режим ожидания. Выкл : выключение функции “Без сиг. вх.”.
Со стат. сигн. ^{*14}	Пригл. лампы ^{*8 *9 *15} : если изображение не меняется примерно в течение 10 секунд, мощность лампы постепенно снижается (приблизительно на 10–15% ^{*16}) относительно значения, установленного с помощью настройки “Режим лампы”. Свет лампы постепенно тускнеет до приблизительно 30% от первоначальной мощности в соответствии с выбранным временем (без изменения входного сигнала): “5”, “10”, “15”, “20” минут или “Демо.”. При затемнении лампы отображается сообщение “Пригл. лампы”. При выборе “Демо.” изображение начнет тускнеть приблизительно через 40 секунд. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость. Выкл : выключение функции “Со стат. сигн.”.
Режим ожидания ^{*17}	Стандартный/Низкий : если установлено значение “Низкий”, энергопотребление в режиме ожидания будет снижено.
Прям.вкл.пит	Вкл/Выкл : если выбрано значение “Вкл”, и кабель питания переменного тока подключен к электрической сети, питание можно включить без перехода в режим ожидания. Когда проектор выключен, также можно отсоединить кабель питания переменного тока без перехода в режим ожидания, независимо от настройки “Прям.вкл.пит.”. ^{*18}

Примечания

- *1: Если нужно изменить IP-адрес вручную, выберите “Вручную”, затем нажмите кнопку “Применить”, после чего нажмите клавишу Enter. Теперь можно ввести IP-адрес.
- *2: Отображение изменений, внесенных в “Параметры WLAN”, может занять некоторое время.
- *3: Если проектор нельзя подключить через беспроводное соединение, снова нажмите [Apply], чтобы обеспечить установку соединения. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 48).
- *4: Чтобы изменить значение параметра “Access Pt.”, перейдите на веб-страницу. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 48). Если установлено значение “Access Pt.”, рекомендуется предварительно выбрать для параметра “Параметры показа” в разделе “Презентация по сети” значение “Режим тчк дост.” (стр. 36), когда вы используете функцию презентации по сети (стр. 72).
- *5: Для изменения параметров “Клиент” используйте веб-браузер. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 48).
- *6: Если установлены некорректные параметры вывода изображения устройства HDMI, яркие участки изображения могут стать слишком яркими, а темные — чрезмерно темными.
- *7: Результат может быть неоптимальным — это зависит от входного сигнала. В этом случае выполните настройку вручную в соответствии с подключенным оборудованием.
- *8: Этот режим не работает примерно в течение трех минут после включения лампы. Изменение сигнала может не быть обнаружено — это зависит от входного изображения. Свет лампы может периодически становиться ярче во время режима приглушения. Однако это не является неисправностью. Если активирована настройка “Без сиг. вх.”, она является приоритетной.
- *9: Не работает, когда в качестве источника выбрано “USB типа А”, “USB типа В” или “Сеть”. В этом случае значение становится эквивалентно “Стандартный”.
- *10: Этот режим не работает, если для параметра “Интеракт. Режим” выбрано значение “Без ПК” (только для модели VPL-SW636C). В этом случае “Режим лампы” соответствует режиму “Стандартный” (стр. 43).
- *11: Режим Пост. Яркость будет активен в течение приблизительно 2000 часов после его активации в начале эксплуатации. По окончании этого периода он будет отключен автоматически. Время работы и яркость могут отличаться в зависимости от условий использования.
- *12: Этот режим не работает, если для параметра “Интеракт. Режим” выбрано значение “Без ПК” (только для модели VPL-SW636C). В таком случае для режима “Без сиг. вх.” будет задано значение “Выкл” (стр. 43).
- *13: Выберите “Выкл”, чтобы отменить переход в режим ожидания при отсутствии входного сигнала.
- *14: Этот режим не работает, если для параметра “Интеракт. Режим” выбрано значение “Без ПК” (только для модели VPL-SW636C). В этом случае для режима “Со стат. сигн.” будет установлено значение “Выкл” (стр. 43).
- *15: Поскольку лампа темнеет постепенно, можно не заметить изменения яркости. Возможно, вы заметите разницу, только когда яркость будет восстановлена после изменения входного сигнала.
- *16: Может отличаться в зависимости от значения настройки “Режим лампы”.
- *17: Если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”, функцию сетевого подключения и управления по сети не удастся использовать в режиме ожидания.

*18: Не выключайте проектор вскоре после включения лампы. Это может привести к неисправности лампы (лампа может не загораться и т.п.).

Меню Монтаж

Меню Монтаж используется для установки проектора.

Элементы	Описание элементов
Перевер.изобр	Гориз-вертик./Горизонт./Вертикал./Выкл.: переворачивает проецируемое изображение на экране горизонтально или вертикально в соответствии с методом установки. ^{*5}
Полож. Устан.	Верхом вверх/Верхом вниз/Передом вверх/Передом вниз/Ссыл.на пер.из.: изменение настройки охлаждения в соответствии с положением установки. Если для данного параметра задано значение “Ссыл.на пер.из.,” настройки охлаждения изменяются в зависимости от настроек параметра “Перевер.изобр.” ^{*1} Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.



Режим выс.пол ^{*2}	Вкл./Выкл.: установите значение Вкл, если проектор эксплуатируется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря. Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.
Верт.трап.иск ^{*3 *4}	чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.
Цифр. сжатие ^{*6 *7}	Сжатие проецируемого изображения или изменение его размера (цифровое сжатие). Цифр. сжатие: изменение размера проецируемого изображения. Если для этого параметра установлено значение “0”, изображение будет показано в исходном размере. Степень сжатия: от 100 до 90 %. Сдвиг: регулировка положения проецируемого изображения. Диапазон регулировки зависит от степени сжатия.

Примечания

- ^{*1:} Выбирайте “Ссыл.на пер.из.” только при вертикальной установке. Обязательно выберите “Передом вверх” или “Передом вниз” при вертикальной установке согласно направлению установки проектора. (См. рисунки.)
- ^{*2:} Если для параметра “Режим выс.пол” установлено значение “Вкл”, скорость вентилятора будет увеличена, при этом незначительно усилится шум вентилятора.

- *3: Поскольку коррекция трапецеидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.
- *4: В модели VPL-SW636C при использовании Интерактивного пера в режиме мыши для корректировки трапецеидальных искажений точки кончиков пера и курсора могут не совпадать на экране. В этом случае необходимо провести повторную калибровку.
- *5: Если выбрать “Горизонт.” или “Вертикал.”, функция Интер. п. будет недоступна.
- *6: Так как при цифровом сжатии используется электронная коррекция, качество изображения может ухудшиться.
- *7: При нажатии кнопки ENTER во время регулировки с помощью функции цифрового сжатия проектор переходит к регулировке сдвига.

Меню Информация

Меню Информация используется для проверки состояния проектора, например общего времени использования лампы.

Элементы	Описание элементов
Название модели	Отображение названия модели.
Серийный №	Отображение серийного номера.
fH/fV ^{*1}	Отображение горизонтальной/вертикальной частоты текущего входного сигнала.
Тип сигнала	Отображение типа текущего входного сигнала.
Ламп. таймер.	Отображение суммарного времени использования лампы.

Примечание

*1: Отображение этих элементов зависит от входного сигнала.

Примечания к использованию функции Интерактивное перо без ПК (только VPL-SW636C)

При использовании функции Интерактивное перо без ПК элементы меню Изображ. и Экран активны только для фоновых изображений с внешних устройств. Однако они не обрабатывают данные изображений с помощью интерактивного пера или в режиме белой доски. Дополнительную информацию см. ниже.

Элементы			Включено или выключено для данных рисунков и режима белой доски
 меню Изображ. (стр. 26)	Режим изображ.		Выключено
	Сброс		Выключено
	Контраст		Выключено
	Яркость		Выключено
	Цветность		Выключено
	Оттенок		Выключено
	Цвет, темп.		Включено
	Резкость		Выключено
	Эксп.устан.	Гамма-режим	Выключено
 меню Экран (стр. 28)	Формат		Выключено
	Регул. сигн	АРА	Выключено
		Фаза	Выключено
		Шаг	Выключено
		Сдвиг	Выключено

Если для функции “Интеракт. Режим” задано значение “Без ПК”, функции элементов, приведенных ниже, также ограничены.

Элементы			Описания
 меню Подключение/ Питание (стр. 36)	ЕСО	Режим лампы	Эффективности режима “Авто” соответствует значение “Стандартный”.
	Автоэнергосб ереж.	Без сиг. вх.	Эффективности любого выбранного режима, помимо “Выкл”, все равно будет соответствовать значение “Выкл”.
		Со стат. сигн.	
 Меню Монтаж (стр. 40)	Цифровое сжатие		Отключено при использовании функции “Интерактивное перо без ПК” или режима мыши.

Использование сетевых функций

Подключение к сети позволяет использовать следующие функции:

- Проверка текущего состояния проектора в веб-браузере.
- Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера.
- Получение отчетов по электронной почте через проектор.
- Выполнение настроек сети для проектора.
- Отображение сообщений на проектируемом изображении с помощью специального приложения.
- Поддержка мониторинга сети, протокола управления (Advertisement, ADCP, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], программного обеспечения Crestron RoomView).

Примечания

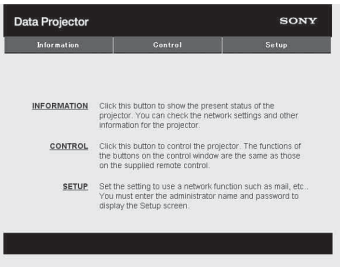
- При подключении этого проектора к сети проконсультируйтесь с администратором сети. Используйте только защищенную сеть.
- Содержимое, передаваемое с помощью беспроводной локальной сети, может быть перехвачено вследствие использования радиоволн. Для защиты содержимого передачи примите меры по обеспечению безопасности в соответствии с подключением (стр. 48).
- При использовании проектора, подключенного к сети, откройте окно управления с помощью веб-браузера и измените заводские настройки по умолчанию для ограничения доступа (стр. 45). Рекомендуется регулярно менять пароль.
- По завершении настроек веб-браузера закройте веб-браузер, чтобы выйти из настроек.
- Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.
- Поддерживается веб-браузер Internet Explorer 8/9/10/11.
- Поддерживается только английский язык.
- Если при осуществлении доступа к проектору с компьютера в браузере компьютера установлен параметр [Use a proxy server], установите флажок для доступа без использования прокси-сервера.
- Для отображения сообщений необходимо специальное приложение Projector Station for Network Control (версии 1,1 или новее). Для загрузки или получения подробных сведений об использовании приложения Projector Station for Network Control посетите указанный ниже URL-адрес.
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
Обратитесь к местному дилеру Sony для получения подробных сведений о приложении Projector Station for Network Control.

Отображение окна управления проектором в веб-браузере

- 1 Подсоедините кабель LAN (стр. 12).
- 2 Настройте сетевые параметры проектора, выбрав параметр “Параметры LAN” в меню “Подключение/Питание” (стр. 36).
- 3 Запустите веб-браузер на компьютере, введите следующий адрес в адресную строку и нажмите клавишу “Ввод” (стр. 36).
<http://xxx.xxx.xxx.xxx>
(xxx.xxx.xxx.xxx: IP-адрес для проектора)

IP-адрес проектора можно узнать в разделе “Параметры LAN” меню “Подключение/Питание” (стр. 36).

В веб-браузере откроется следующее окно.

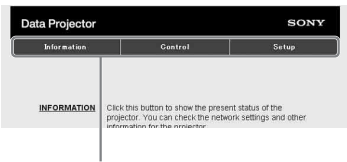


После настройки сетевых параметров открыть окно управления можно, только выполнив шаг 3 данной процедуры.

Работа окна управления

Переключение страниц

Нажмите одну из кнопок переключения страниц, чтобы открыть требуемую страницу настроек.



Кнопка переключения страниц

Установка ограничения доступа

Можно ограничить доступ пользователя к определенным страницам.

Administrator: доступ ко всем страницам

User: доступ ко всем страницам, за исключением страницы Setup

Установите ограничение доступа с помощью параметра [Password] на странице настройки.

При первом входе на страницу Setup введите “root” в поле Name и

“Projector” в поле Password пользователя. В поле Name раздела Administrator по умолчанию установлено значение “root”.



Поле ввода для параметра [Administrator]

Поле ввода для параметра [User]

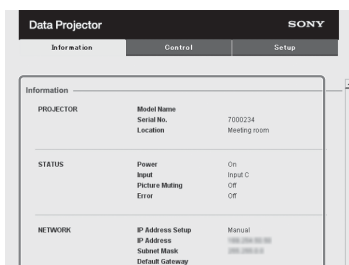
При изменении пароля введите новый пароль, удалив пароль (*****), установленный ранее.

Примечание

Из соображений безопасности рекомендуется изменить пароль.

Получение информации о проекторе

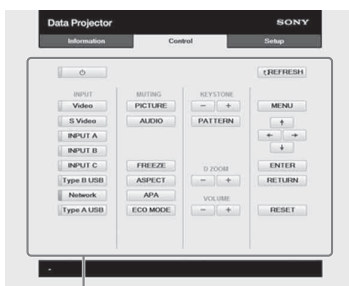
На странице Information можно подтвердить текущие настройки проектора.



Область информации

Управление проектором с компьютера

Проектором можно управлять с компьютера, используя страницу “Управление”.



Область управления

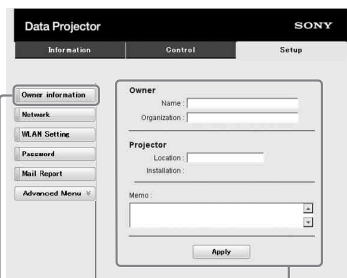
Функции кнопок, отображаемые в области управления, такие же, как у клавиш на прилагаемом пульте дистанционного управления.

Использование функции отчета по электронной почте

Установите настройки функции отчета по электронной почте на странице Setup.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- Щелкните [Owner information], чтобы ввести информацию о владельце, которая будет записана в отчет по электронной почте.



Кнопка Owner information

1

- Введите периодичность создания отчета по электронной почте. Нажмите кнопку [Mail Report], чтобы открыть страницу Mail Report.

Lamp Reminder (Lamp1):

установка периодичности отправки напоминаний о замене лампы на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Lamp Reminder выберите пункт “Сброс тайм.лампы” в меню проектора (стр. 33).

Maintenance Reminder: установка периодичности отправки напоминаний о необходимости проведения технического обслуживания на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Maintenance Reminder установите флажок RESET, а затем нажмите кнопку [Apply].

Кнопка Mail Report

3 Введите исходящий адрес электронной почты в поле Email Address и установите флажок Report Timing отчета, отправляемого по электронной почте.

4 Настройте учетную запись электронной почты для отправки отчетов по электронной почте.

Mail Address: введите адрес электронной почты.

Outgoing Mail Server (SMTP): введите адрес сервера исходящей почты (SMTP).

Required Authentication: установите этот флажок, если для отправки электронной почты требуется аутентификация.

Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP): установите этот флажок, чтобы аутентификация POP выполнялась до отправки электронной почты.

Incoming Mail Server (POP3): введите адрес сервера входящей

почты (POP3), который будет использоваться для аутентификации POP.

Account Name: введите учетную запись почты.

Password: введите пароль.

SMTP Authentication: установите этот флажок, чтобы аутентификация SMTP выполнялась до отправки электронной почты.

Account Name: введите учетную запись почты.

Password: введите пароль.

5 Проверьте содержимое отчета по электронной почте. При нажатии кнопки [View] отобразится содержимое отчета по электронной почте.

6 Отправьте тестовое письмо. Установите флажок Send test mail, а затем нажмите кнопку [Apply], чтобы отправить тестовое сообщение на указанный адрес электронной почты.

Примечания

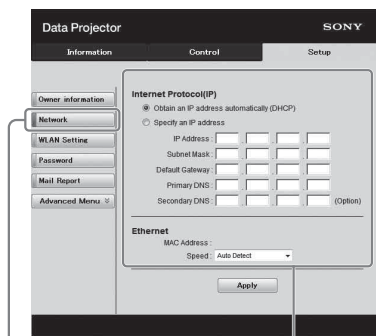
- Функция отчета по электронной почте будет недоступной, если в сети применяется блокирование исходящего порта 25, предотвращающее доступ к SMTP-серверу.
- Недопустимо использование следующих символов в полях для ввода: “ ”, “ “ ”, “ \ ”, “ & ”, “ < ”, “ > ”

Настройка локальной сети проектора

Включите функцию локальной сети на странице “Setup”.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- 1 Нажмите кнопку [Network], чтобы открыть страницу “Network”.



Кнопка Network Область настройки локальной сети

- 2 Настройте элементы межсетевого протокола.
Obtain an IP address automatically: параметры сети назначаются автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. IP-адрес, маска подсети, межсетевой шлюз по умолчанию, первичный DNS и вторичный DNS назначаются сервером DHCP.

Specify an IP address: настройте сеть вручную.

-IP Address: введите IP-адрес проектора.

-Subnet Mask: введите маску подсети проектора.

-Default Gateway: введите межсетевой шлюз по умолчанию проектора.

-Primary DNS: введите первичный DNS-сервер проектора.

-Secondary DNS: введите вторичный DNS-сервер проектора.

- 3 Настройте элементы Ethernet.
MAC Address: введите MAC-адрес проектора.
Speed: выберите скорость сети проектора.

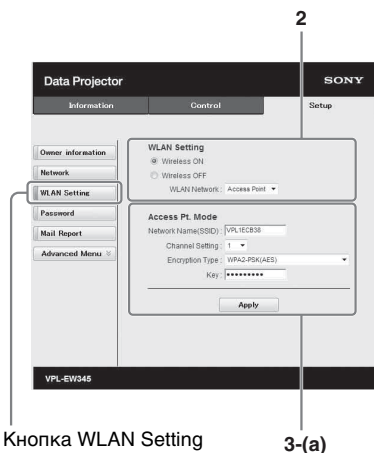
Настройка сети WLAN проектора

Включите функцию сети WLAN на странице “Setup”.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

Для подключения к беспроводной сети необходимо устройство USB wireless LAN module IFU-WLM3 (не прилагается).

- 1 Нажмите кнопку [WLAN Setting], чтобы открыть страницу “WLAN Setting”.



- 2 Включите или выключите сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

Wireless ON: включается сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

Wireless OFF: выключается сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

WLAN Network: настройка режимов USB-адаптера беспроводной сети.

Элементы	Описания
Access Point	Активация USB-адаптера беспроводной сети в качестве точки доступа. Ручная настройка элементов WLAN.
Client	Активация USB-адаптера беспроводной сети в качестве клиента.

3 (a) Ввод настроек для режима Access Point Mode.

Если USB-адаптер беспроводной сети активирован в качестве точки доступа, настройте элементы точки доступа.

Network Name (SSID): Введите SSID точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Point” (стр. 48).

Заводское значение: “VPL” + MAC-адрес локальной сети.

Channel Setting: Выберите канал точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Point” (стр. 48).

Encryption Type: Выберите метод безопасности точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Point” (стр. 48).

Тип шифрования	Описания
Open	Устанавливается метод безопасности точки доступа для открытой аутентификации системы.
WEP 64bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (64bit).
WEP 128bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (128bit).

Тип шифрования	Описания
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Устанавливается метод безопасности точки доступа MIX. (соответствует методам безопасности WPA-PSK (TKIP/AES) и WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Устанавливается метод безопасности точки доступа WPA2-PSK(AES).

Key: ввод пароля для метода безопасности точки доступа в соответствии с выбранным типом шифрования, как указано ниже;

Тип шифрования	Password
Open	Пароль ввести нельзя.
WEP 64bit	Ввод 5 символов ASCII в качестве пароля.
WEP 128bit	Ввод 13 символов ASCII в качестве пароля.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) или WPA2-PSK (AES)	Ввод от 8 до 63 символов ASCII в качестве пароля.

Ниже приведены заводские значения метода защиты и пароля.
Метод защиты: WEP 64bit
Пароль: sonyl

(b) Ввод настроек для режима Client Mode.

Если USB-адаптер беспроводной сети активирован в качестве клиента, настройте элементы клиента (настройте элементы для точки доступа, к которой пытается подключиться проектор).



3-(b)

Connection Status: отображение статуса подключения между точкой доступа и проектором.

SSID: введите SSID точки доступа, к которой пытается подключиться проектор.

Encryption Type: выберите метод шифрования точки доступа, к которой пытается подключиться проектор, из следующего списка.

Тип шифрования	Описания
Open	Устанавливается метод безопасности точки доступа для открытой аутентификации системы.
WEP 64bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (64bit).
WEP 128bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Устанавливается метод безопасности точки доступа MIX. (соответствует методам безопасности WPA-PSK (TKIP/AES) и WPA2-PSK (AES)).

Тип шифрования	Описания
WPA2-PSK(AES)	Устанавливается метод безопасности точки доступа WPA2-PSK(AES).

Key: ввод пароля для метода безопасности точки доступа в соответствии с выбранным типом шифрования, как указано ниже;

Тип шифрования	Password
Open	Пароль ввести нельзя.
WEP 64bit	Ввод 5 символов ASCII в качестве пароля.
WEP 128bit	Ввод 13 символов ASCII в качестве пароля.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) или WPA2-PSK(AES)	Ввод от 8 до 63 символов ASCII в качестве пароля.

Obtain an IP address automatically: параметры сети назначаются автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. IP-адрес, маска подсети, межсетевой шлюз по умолчанию, первичный DNS и вторичный DNS назначаются сервером DHCP.

Specify an IP address: настройте сеть вручную.

-IP Address: введите IP-адрес проектора.

-Subnet Mask: введите маску подсети проектора.

-Default Gateway: введите межсетевой шлюз по умолчанию проектора.

-Primary DNS: введите первичный DNS-сервер проектора.

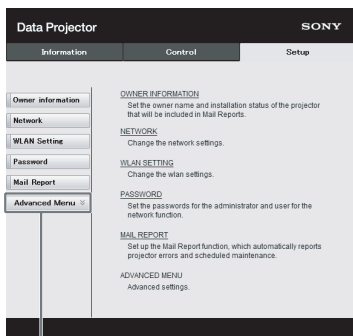
-Secondary DNS: введите вторичный DNS-сервер проектора.

MAC Address: отображение MAC-адреса USB-адаптера беспроводной сети.

Настройка пользовательских меток для входных разъемов проектора

Имена меток для входных разъемов, которые будут отображаться на проецируемом экране, можно изменить на странице Setup. Введенные имена меток не будут применены, пока вы не нажмете кнопку [Apply].

1 Нажмите кнопку [Advanced Menu], чтобы открыть страницу Setup.



Кнопка Advanced Menu

2 Нажмите кнопку [Input Label] и откройте окно настроек Input Label.

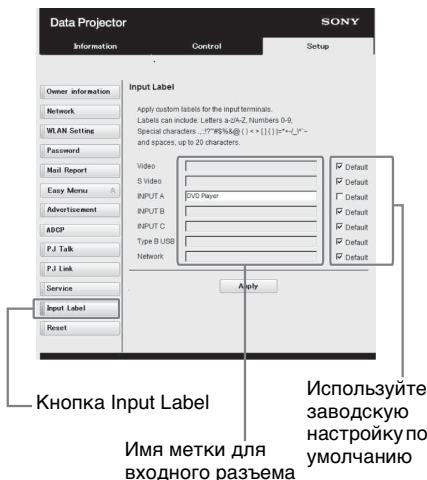
Снимите флажок для метки, которую нужно изменить, и введите имя для нее. Можно ввести до 20 символов, перечисленных ниже.

Буквы алфавита: от “a” до “z”, от “A” до “Z”

Цифры: от “0” до “9”

Символы: “.”, “-”, “_”, “|”, “?”, “!”, “#”, “\$”, “%”, “&”, “@”, “(”, “)”, “<”, “>”, “[”, “]”, “{”, “}”, “,”, “=”, “*”, “+”, “_”, “/”, “ ”, “\”, “^”, “~”, “ ”, пробел

“.”, “-”, “_”, “|”, “?”, “!”, “#”, “\$”, “%”, “&”, “@”, “(”, “)”, “<”, “>”, “[”, “]”, “{”, “}”, “,”, “=”, “*”, “+”, “_”, “/”, “ ”, “\”, “^”, “~”, “ ”, пробел



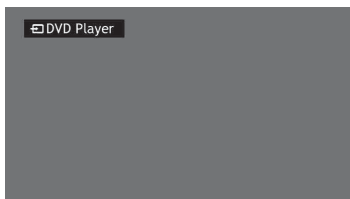
Кнопка Input Label

Имя метки для входного разъема

Используйте заводскую настройку по умолчанию

3 Нажмите кнопку [Apply], чтобы применить заданные имена меток.

Если изменить вход проектора, имя метки будет отображаться на экране.

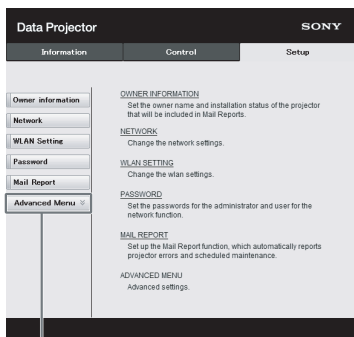


Экран отображения метки входного разъема

Настройка протокола управления проектора

Измените настройки протокола управления на странице “Setup”. Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

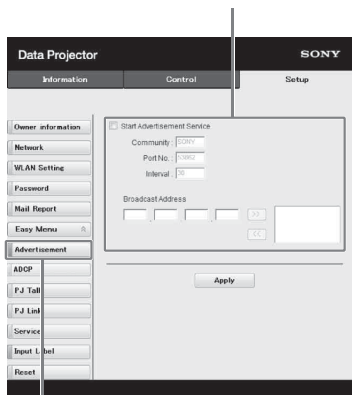
1 Нажмите на кнопку [Advanced Menu], чтобы отобразить дополнительные кнопки настройки.



Кнопка Advanced Menu

2 (a) Настройка Advertisement.

Область настройки
Advertisement Service



Кнопка Advertisement

Start Advertisement Service:

включите или выключите Advertisement. Элементы Advertisement активны, только если эта функция включена. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

-Community:

введите имя сообщества для Advertisement и PJ Talk. Если имя сообщества для Advertisement изменяется, оно изменится также для PJ Talk. Можно ввести только четыре буквенно-цифровых символа. Заводская настройка по умолчанию - "SONY".

Рекомендуется изменить заводскую настройку имени сообщества, чтобы избежать нежелательного доступа к проектору с других компьютеров.

-Port No.:

введите порт передачи Advertisement. Заводская настройка по умолчанию - "53862".

-Interval:

Введите интервал передачи (в секундах) Advertisement.

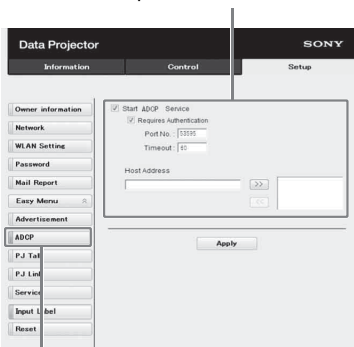
Заводская настройка по умолчанию - "30".

-Broadcast Address:

введите пункт назначения данных, передаваемых через Advertisement. Если ничего не вводить, данные будут передаваться в той же подсети.

(b) Настройка ADCP.

Область настройки ADCP Service



Кнопка ADCP

Start ADCP Service: включение или выключение ADCP. Элементы ADCP функции только при включении данной функции. В стандартных заводских настройках эта функция включена.

-Requires Authentication:

включение или выключение аутентификации ADCP. Пароль совпадает с паролем администратора веб-страницы.

-Port No.: ввод порта сервера ADCP. Заводское значение – “53595”

-Timeout: ввод времени (в секундах) до прекращения связи ADCP в случае отключения соединения. Заводское значение – “60”

-Host Address: ввод IP-адреса, который разрешается получить ADCP-серверу. Если IP-адрес не введен, получение команд будет разрешено с любого IP-адреса. Как только IP-адрес введен, доступ будет возможен только с этого введенного IP-адреса. В целях безопасности для ограничения доступа рекомендуется ввести IP-адрес.

(с) Настройка PJ Talk.

Область настройки PJ Talk Service



Кнопка PJ Talk

Start PJ Talk Service:

включите или выключите PJ Talk. Элементы PJ Talk активны, только если эта функция включена. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

-Community:

введите имя сообщества для Advertisement и PJ Talk. Если имя сообщества для PJ Talk изменяется, оно изменится также для Advertisement. Можно ввести только четыре буквенно-

цифровых символа. Заводская настройка по умолчанию - “SONY”. Рекомендуется изменить заводскую настройку имени сообщества, чтобы избежать нежелательного доступа к проектору с других компьютеров.

-Port No.:

введите номер порта PJ Talk. Заводская настройка по умолчанию - “53484”.

-Timeout:

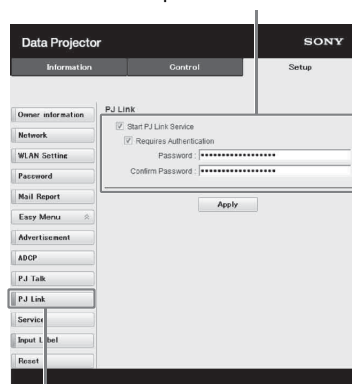
введите время (в секундах), по истечении которого подключение PJ Talk прекращается в случае, если оно отключено. Заводская настройка по умолчанию - “30”.

-Host Address:

введите IP-адрес, который разрешается получить серверу PJ Talk. Если IP-адрес не введен, то разрешается получение команд с любого IP-адреса. С момента ввода IP-адреса доступ будет разрешен только с указанного IP-адреса. Из соображений безопасности рекомендуется ввести IP-адрес, чтобы ограничить доступ.

(d) Настройка PJ Link.

Область настройки PJ Link Service



Кнопка PJ Link

Start PJ Link Service:

включите или выключите PJ Link. Элементы PJ Link активны, только если эта функция включена. В

стандартных заводских настройках эта функция отключена.

-Requires Authentication:

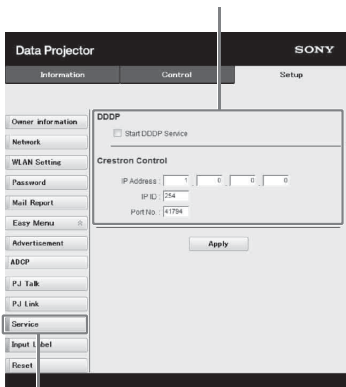
включите или выключите аутентификацию PJ Link.

-Password:

введите пароль аутентификации для PJ Link. Заводской пароль по умолчанию см. в спецификациях PJ Link.

(е) Настройка служб системы.

Область настройки служб системы



Кнопка Service

Start DDDP Service:

включите или выключите DDDP. Подробности см. в спецификациях DDDP из справочной документации AMX Corporation. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

Crestron Control:

подробности см. в спецификациях из каталогов продуктов и т.д. от Crestron Corporation.

-IP Address:

введите сервер системы Crestron.

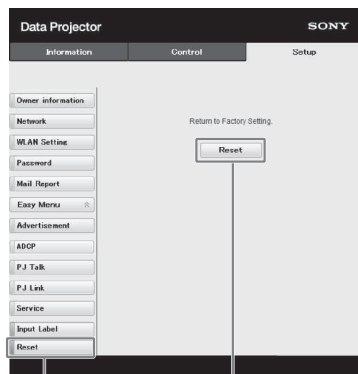
-IP ID:

введите идентификатор IP для протокола CIP.

-Port No.:

введите номер порта для сервера протокола CIP.

(f) Сброс параметров сети.



Кнопка Reset

Reset

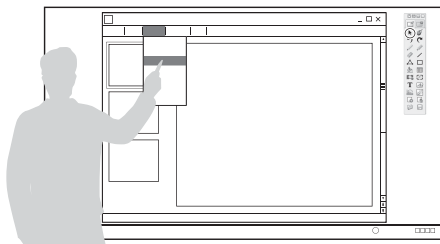
Reset:

сброс всех параметров веб-браузера на их значения по умолчанию.

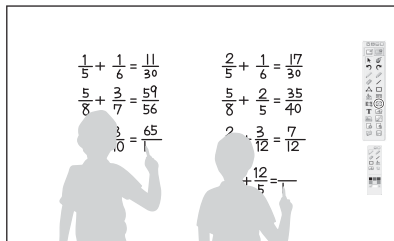
Использование Средства интерактивных презентаций 2 (только в моделях VPL-SW636C/SW631C)

С помощью функции мыши “Интерактивное перо” (только основное) вы можете управлять компьютером и приложениями на проекционном экране так же, как с помощью курсора мыши. При включении функции рисования в другом приложении вы можете также использовать интерактивное перо для рисования непосредственно на проецируемом файле и сохранять рисунки.

Режим рабочего стола



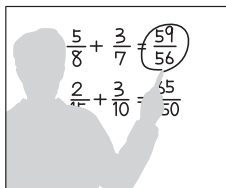
Режим белой доски



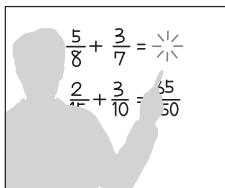
Способы использования функций мыши с помощью интерактивного пера (только основного)

- Щелчок левой кнопкой мыши: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера.
- Двойной щелчок: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера дважды.
- Перетаскивание: переместите интерактивное перо, касаясь экрана.

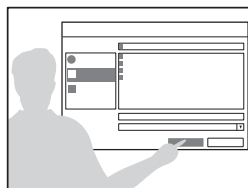
Запустив Средство интерактивных презентаций 2, вы сможете использовать интерактивное перо для рисования линий и фигур на проекционном экране. В режиме белой доски проекционный экран можно использовать в качестве электронной доски, а также можно выбрать фоновое изображение из библиотеки фотографий или шаблона.



Рисование



Стирание



Сохранение

Использование как основного, так и дополнительного интерактивного пера дает возможность рисовать на проекционном экране двум людям одновременно. Для основного пера доступны все функции, а для дополнительного — только функция рисования.

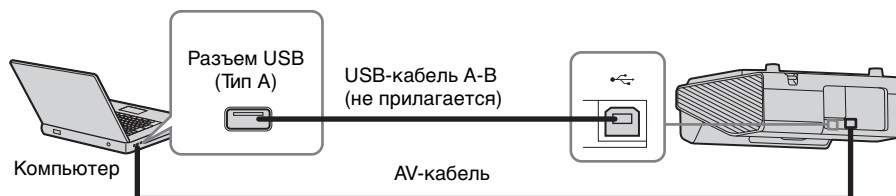
Для использования этих функций нужно установить Средство интерактивных презентаций 2. Чтобы обновить программное обеспечение Средства интерактивных презентаций 2, посетите веб-сайт компании Sony.
<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Примечания

- Интерактивная функция работает с помощью датчика на проекторе, который принимает инфракрасные лучи, излучаемые кончиком интерактивного пера. Ознакомьтесь с описанными ниже мерами предосторожности.
 - Не размещайте проектор в местах, где датчик интерактивного пера подвергается прямому воздействию источника люминесцентного света или другого источника яркого света.
 - Не закрывайте кончик интерактивного пера или датчик интерактивного пера.
 - Передача данных инфракрасных датчиков или шум другого устройства могут привести к неправильной работе.
- Во время калибровки соблюдайте приведенные ниже меры предосторожности.
 - Избегайте размещения препятствий между интерактивным детектором и экраном.
 - Не перемещайте проектор и экран.
- Если автоматическая калибровка не приведет к требуемому результату, попробуйте выполнить следующие действия.
 - Защитите экран от яркого внешнего освещения.
 - Уменьшите уровень освещенности в помещении во время выполнения автоматической калибровки.
 - Если Калибровка (Авто) продолжает работать некорректно даже после уменьшения уровня общего освещения, как указано выше, нажмите Калибровка (Вручную (осн.)) или Калибровка (Вручную (доп.)) и выполните калибровку вручную.
 - При использовании небелого экрана, автоматическая калибровка может быть неточной.
- Максимальный размер экрана, при котором активна функция интерактивного пера без ПК, составляет 100 дюймов.
- Изображения могут проецироваться неправильно в зависимости от рабочей среды или приложения. Используйте Вход А, Вход В или Вход С для правильного проецирования изображений.
- Не выполняйте никаких операций, если при использовании средства Interactive Presentation Utility 2 или режима мыши не отображается экран компьютера. (Операции, выполненные Интерактивным пером, действуют даже во время отображения изображений от других входных сигналов.)

Подключение к компьютеру с помощью USB-кабеля

Убедитесь, что компьютер подсоединен к проектору с помощью AV-кабеля. Подробные сведения о подключении AV-кабелей см. в разделе “Подключение проектора” (стр. 10)



Установка Средства интерактивных презентаций 2

Системные требования

- Процессор: Celeron с тактовой частотой 2,1 ГГц или выше
- Оперативная память: 256 МБ или больше (рекомендуется 512 МБ)
- Свободное место на жестком диске: не менее 1 ГБ
- ОС:

Windows XP/Vista/Windows 7^{*1}/Windows 8^{*1}/Windows 10^{*1}

^{*1}: 32- и 64-разрядные выпуски

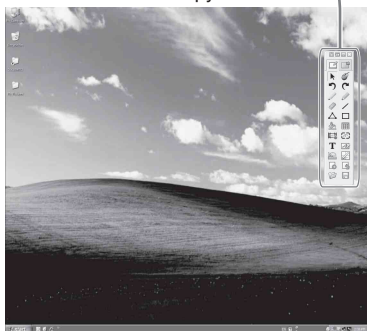
- 1** Закройте все запущенные приложения.
- 2** Вставьте прилагаемый компакт-диск в дисковод компакт-дисков компьютера.
Откройте компакт-диск и дважды щелкните файл
“InteractivePresentationUtility2.exe”
- 3** Следуйте указаниям на экране, чтоб установить программу.
Чтобы удалить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Удалить].

Настройка Средства интерактивных презентаций 2

- 1** Подсоедините проектор к компьютеру с помощью AV- и USB-кабеля (стр. 56) и начните проецирование изображения с помощью проектора.
Подробные сведения о подключении AV-кабеля (кабеля с 15-контактным мини-разъемом D-sub или кабеля HDMI) для проецирования сигналов изображений (VGA) см. на стр. 10.
- 2** Установите для параметра “Интеракт. Режим” значение “ПК в интер. реж.” в разделе “Интер. п.” (только VPL-SW636C).
- 3** Запустите Средство интерактивных презентаций 2.
Чтобы запустить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Средство интерактивных презентаций 2].

После запуска приложения на панели задач отобразится значок, а на экране отобразится панель инструментов.

Панель инструментов



Панель задач

Проектор подключен к компьютеру.



Проектор не подключен к компьютеру.



Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволяет совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором курсора на экране. “Автоматическая калибровка” позволяет выполнять калибровку в автоматическом режиме.

Панель инструментов основной указки



- ❶ Калибровка (Авто)
- ❷ Калибровка (Вручную (осн.))
- ❸ Калибровка (Вручную (доп.))
- ❹ Сохранение калибровочных данных

Нажмите “Калибровка” и выберите “Калибровка (Авто)”. Калибровка начнется автоматически.

Работа с интерактивным пером

С помощью интерактивного пера вы можете использовать функции панели инструментов на экране. Подробнее см. в разделе “Руководство пользователя к Средству интерактивных презентаций 2”.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

Щелкните значок на панели задач, чтобы открыть всплывающее меню, и выберите пункт меню [Выход].

Установка Средства интерактивных презентаций 2

Системные требования

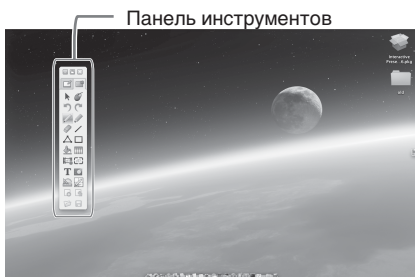
- Процессор: Pentium III или выше
- Оперативная память: 256 МБ или больше (рекомендуется 512 МБ)
- Свободное место на жестком диске: 250 МБ
- ОС: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Для использования интерактивной функции нужно установить Средство интерактивных презентаций 2.

- 1** Закройте все запущенные приложения.
- 2** На компакт-диске дважды щелкните файл [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3** Следуйте указаниям на экране, чтоб установить программу.
Чтобы удалить Средство интерактивных презентаций 2, переместите папки [Средство интерактивных презентаций 2] из папки приложения в корзину и очистите ее.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

- 1** Подсоедините проектор к компьютеру с помощью AV- и USB-кабеля (стр. 56) и начните проецирование изображения с помощью проектора. Подробные сведения о подключении AV-кабеля (кабеля с 15-контактным мини-разъемом D-sub или кабеля HDMI) для проецирования сигналов изображений (VGA) см. на стр. 10.
- 2** Установите для параметра “Интеракт. Режим” значение “ПК в интер. реж.” в разделе “Интер. п.” (только VPL-SW636C).
- 3** Запустите Средство интерактивных презентаций 2.
Откройте папку [Приложение] - [Средство интерактивных презентаций 2] и дважды щелкните файл [Interactive Presentation Utility 2.app].
После запуска обоих приложений в Dock отобразится значок каждого из них. После запуска Средства интерактивных презентаций 2 на экране появится панель инструментов.



Dock



Значок Средства интерактивных презентаций 2

Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволяет совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором курсора на экране. “Автоматическая калибровка” позволяет выполнять калибровку в автоматическом режиме.

Панель инструментов основной указки



- ❶ Калибровка (Авто)
- ❷ Калибровка (Вручную (осн.))
- ❸ Калибровка (Вручную (доп.))
- ❹ Сохранение калибровочных данных

Нажмите “Калибровка” и выберите “Калибровка (Авто)”. Калибровка начнется автоматически.

Работа с интерактивным пером

С помощью интерактивного пера вы можете использовать функции панели инструментов на экране. Подробнее см. в разделе “Руководство пользователя к Средству интерактивных презентаций 2”.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

Щелкните значок на панели задач, чтобы открыть всплывающее меню, и выберите пункт меню [Выход].

Использование функции

Инт. п. без ПК (только VPL-SW636C)

Функция Интерактивное перо без ПК позволяет рисовать на экране с помощью Интерактивного пера при наличии одного только проектора. Данные, написанные в режиме белой доски, могут быть сохранены в проекторе. В режиме рабочего стола можно рисовать с помощью интерактивного пера, используя какое-либо изображение из внешнего устройства как фон.

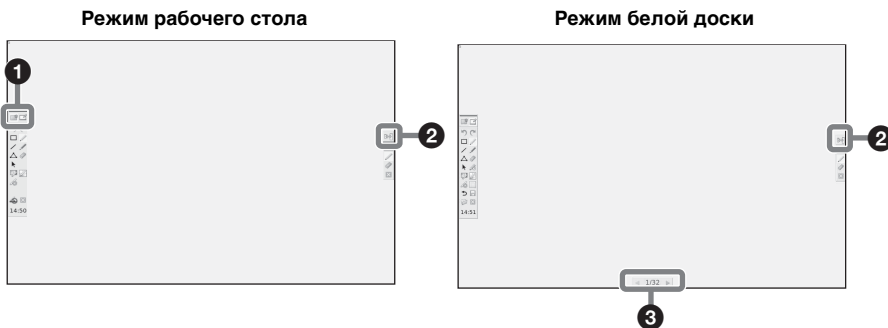
Настройка функции “Интерактивное перо без ПК”

- 1 Установите для параметра “Интеракт. Режим” значение “Без ПК” в разделе “Интер. п.” (стр. 33).
- 2 Выполните калибровку.
Проведите калибровку с помощью функции “Калибровка” в разделе “Интер. п.” (стр. 33) или на панели инструментов (стр. 63).

Примечания

- Примечания к использованию интерактивного пера и проведению калибровки см. на стр. 63.
- Условия, приведенные ниже, не позволяют использовать функцию Инт. п. без ПК, даже если в разделе “Интер. п.” для параметра “Интеракт. Режим” задано значение “Без ПК”.
 - При отображении меню
 - При отображении предупреждающих сообщений или других уведомлений
- Максимальный размер экрана, при котором активна функция интерактивного пера без ПК, составляет 100 дюймов.

Панели инструментов и значки



1 Переключение между режимами рабочего стола/белой доски

Щелкните пиктограмму для переключения между режимами рабочего стола и белой доски.

2 Инструмент перемещений

Стрелка для переключения панели инструментов основного пера и панели инструментов дополнительного пера отобразится напротив панели инструментов основного пера. Если нажать эту стрелку, панели инструментов основного пера и дополнительного пера переместятся в противоположную сторону. С помощью этой функции панелями инструментов можно легко управлять на большом экране.

3 Переход к следующей странице

Переход к предыдущей или следующей странице. Можно переходить, пропуская до 32 страниц.

Режим двух пользователей (две указки)

Панель инструментов основной указки

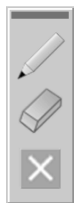


- Панель инструментов основного пера отображается, когда включена функция Инт. п. без ПК.
- Инструменты, используемые в режимах рабочего стола и белой доски, отображаются по-разному. Пиктограммы недоступных инструментов не отображаются.

Примечание

Эта панель использует только для основной указки.

Панель инструментов дополнительной указки



- Панель инструментов дополнительного пера отображается, когда включена функция Инт. п. без ПК.

Примечание

Эта панель использует только для дополнительной указки.

Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволит совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором указателя на экране.

“Калибровка (Авто)” позволяет проводить автоматическую калибровку. При выборе “Калибровка (Вручную (осн.))” или “Калибровка (Вручную (доп.))” можно проводить калибровку вручную.

При отображении меню или предупреждающих сообщений калибровка будет остановлена. Кроме того, если остановить процесс автоматической калибровки хотя бы на 20 секунд, режим ручной калибровки также будет прерван. Если произойдет ошибка калибровки, на пиктограмме калибровки отобразится символ. В этом случае регулировку нужно выполнить вручную.

Примечания

Ознакомьтесь с указанными ниже мерами предосторожности во время использования режима “Калибровка (Авто)”

- Избегайте размещения между интерактивным детектором и экраном.
- Не перемещайте проектор и экран. Если “Калибровка (Авто)” не приведет к требуемому результату, попробуйте выполнить следующие действия
- Защитите экран от внешнего освещения
- Уменьшите уровень освещенности в помещении во время выполнения “Калибровка (Авто)”
- Если “Калибровка (Авто)” продолжает работать некорректно даже после незначительного уменьшения уровня общего освещения, выберите “Калибровка (Вручную (осн.))” или “Калибровка (Вручную (доп.))” для проведения калибровки в ручном режиме.
- При использовании небелого экрана, “Калибровка (Авто)” может быть неточной.

Регулировка скорости отслеживания пера

Скорость отслеживания интерактивного пера можно отрегулировать. Чтобы предотвратить появление волнистых участков при рисовании линий, установите ползунок ближе к отметке “Медленно”. Однако установка ползунка ближе к отметке “Медленно” приведет к более медленной реакции при быстром рисовании. Если установить значение “Auto”, скорость отслеживания пера будет автоматически отрегулирована в соответствии со скоростью рисования.



Регулировка чувствительности обнаружения пера

Если интерактивное перо используется в слишком ярком помещении, его положение может определяться неточно, негативно влияя на процесс рисования. Эта функция позволяет регулировать чувствительность обнаружения пера для оптимизации системы в соответствии с яркостью помещения. Если интерактивное перо используется в описанных ниже условиях, оно может не рисовать совсем либо линии могут периодически прерываться. В таком случае нажмите эту кнопку для устранения подобных явлений.

- Используется яркое освещение, либо все помещение ярко освещено солнечным светом.
- Яркое освещение или солнечный свет попадают непосредственно на экран.

Примечание

Во время регулировки изображение станет черным. Подождите некоторое время.

Инструменты управления

Сохранить (только режим белой доски)

Сохраняет рисунки как файлы PNG. Имя файла состоит из номера страницы в режиме белой доски и времени, отображаемого на часах в нижней части панели инструментов основного пера.

pXX_yyyymmddHHMMSS.png

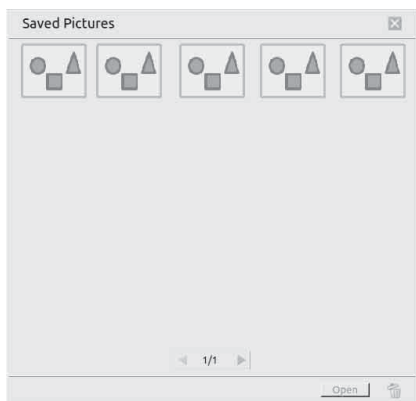
страница год месяц день часы минуты секунды

Примечания

- Если размер свободной памяти проектора будет составлять 500 КБ или меньше, кнопка сохранения станет серой и будет неактивна. Удалите ненужные файлы из памяти проектора (стр. 68).
- Сохранять добавленные на экране аннотации в режиме рабочего стола невозможно.
- Если в процессе рисования проектор будет отключен, данные белой доски исчезнут и не сохранятся. Сохраните необходимую информацию перед тем, как выключить проектор.

Отобразить или удалить файлы (только режим белой доски)

Отображение или удаление выбранного файла. При нажатии значка папки  отобразится список с данными изображения, сохраненными в проекторе. Вы можете выбрать файлы для отображения или удаления. Нажмите кнопку Apply для отображения файлов. Для удаления файлов нажмите  (при этом можно выбрать несколько файлов). Нажмите кнопку Yes в диалоговом окне подтверждения, чтобы удалить файлы.



Выберите файл, который необходимо удалить (можно также удалить несколько файлов), а затем щелкните . Откроется диалоговое окно подтверждения. Нажмите кнопку Yes, чтобы удалить файл.

Примечания

- Если файл открыт, то на странице будет отображаться только открытый файл.
- В имени файла можно использовать только алфавитно-цифровые символы. Если в имени файла использовать другие символы, то оно не будет отображаться в окне “Сохраненные рисунки”. (В этом случае откроется окно с предупреждением.)

Восстановление сохраненных данных ➔ (только режим белой доски)

Восстановление последних сохраненных данных рисунка. При нажатии этого значка откроется диалоговое окно. Нажмите кнопку Yes.

Скрыть рисунки (только режим рабочего стола)

Скрытие рисунков и панелей инструментов. Когда рисунки и панели инструментов скрыты, рисовать нельзя.

Заккрыть

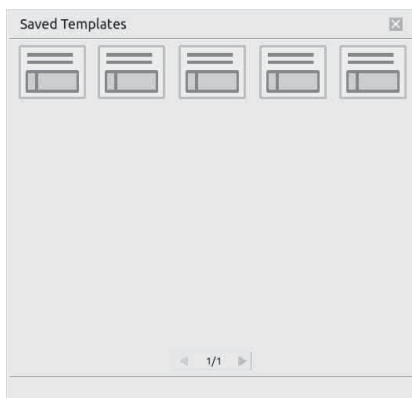
Скрытие панелей инструментов. Когда панели инструментов скрыты, рисовать можно.

Отобразить панель инструментов

Если при скрытой панели инструментов нажать эту пиктограмму, панель инструментов отобразится. Если при скрытых рисунках нажать эту пиктограмму, рисунки отобразятся.

Выбрать Шаблон (только режим белой доски)

Изменение фона режима белой доски. По умолчанию на выбор предоставлено восемь шаблонов. При нажатии значка папки отобразится список сохраненных шаблонов. Щелкните шаблон изображения, чтобы установить его в качестве фона. Сведения о добавлении шаблонов см. в разделе “Добавление изображений в проектор и удаление их из проектора” (стр. 69).



Примечания

- Файлы, отображаемые в окне “Сохраненные шаблоны” представляют собой изображения, сохраненные в папке шаблонов проектора.
- В имени файла шаблона можно использовать только алфавитно-цифровые символы. Если в имени файла использовать другие символы, оно не будет отображаться в окне “Сохраненные шаблоны”. (В этом случае откроется окно с предупреждением.)

Инструменты для рисования

Отменить, Восстановить

При нажатии пиктограммы “Восстановить” восстанавливается состояние до выполнения операции. При нажатии пиктограммы “Отменить” восстанавливается предыдущее состояние. Можно восстановить до 3 предыдущих состояний.

Инструменты для рисования от руки

Вы можете писать и рисовать. С их помощью можно добавлять аннотации, писать и рисовать на интерактивном экране. В состав инструментов для рисования от руки входят Карандаш1, Карандаш2, Магическая ручка. Объекты, нарисованные магической ручкой, исчезнут через 8 секунд.

Примечания

- Максимальная длина линии, которую можно нарисовать с помощью пера, составляет 2560 точек (соответствует длине линии, пересекающей экран поперек дважды).
- Большое количество точек и линий будет постепенно усложнять процесс рисования.
- Инструмент волшебное перо можно использовать только в режиме белой доски.

Цвет, Толщина, Прозрачность, Стиль

Щелкните пиктограммы цвета, толщины, прозрачности и стиля для настройки.

Примечания

- Прозрачность нельзя выбрать при использовании волшебного пера.
- В режиме рабочего стола нельзя выбрать прозрачность.



Фигуры

Представлены 14 видов фигур. Фигуры можно выбрать в инструменте “Фигуры”.

Цвет, Толщина, Прозрачность, Фигуры

Щелкните пиктограммы цвета, толщины, прозрачности и фигур для настройки.



Примечание

В режиме рабочего стола нельзя выбрать прозрачность.

Линия /

Рисует линию. Щелкните пиктограммы цвета, толщины и стиля для настройки.

По точкам △

Этот инструмент позволит создать многоугольник или ломаную линию. Чтобы создать многоугольник или ломаную линию, щелкните этот значок, затем щелчком выбирайте разные точки. Дважды щелкните последнюю точку, чтобы завершить создание многоугольника или ломаной линии. Для создания фигуры в качестве конечной точки можно указать начальную точку. Каждую из точек можно удалить. Инструмент “По точкам” поддерживает настройку.

Наложение последней точки на первую точку.



Дважды щелкните последнюю точку.

Ластик ✎

Представлены два способа стирания: Стереть объект и Стереть все.

Стереть объект ✎

Если стирание необходимо осуществить с помощью интерактивного пера (основного), выберите пиктограмму и щелкните объект, который нужно стереть. Если стирание необходимо осуществить с помощью интерактивного пера (дополнительного), выберите пиктограмму и щелкните объект, который нужно стереть. Будут стерты только те объекты, которые нарисованы дополнительным пером. Если непосредственно перетащить объект с помощью пера, эти части будут удалены.

Стереть все ✎

Если стирание необходимо осуществить с помощью интерактивного пера (основного), выберите пиктограмму и щелкните экран, чтобы стереть все объекты на странице. Если стирание необходимо осуществить с помощью интерактивного пера (дополнительного), выберите пиктограмму и щелкните экран, чтобы стереть все объекты, которые были нарисованы только с помощью интерактивного пера (дополнительного).

Примечание

Объекты, выделенные основным пером, невозможно удалить с помощью вспомогательного пера.

Выбор объектов /удаление

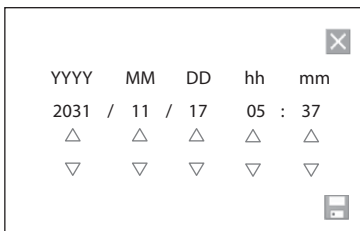
Перетаскиванием пера можно обвести объекты прямоугольной рамкой, которая создается от точки, в которой вы начали перетаскивать перо, до точки, в которой вы закончили его перетаскивать. При этом отобразится значок удаления . Нажав его, вы удалите все выделенные объекты. Чтобы отменить выделение, снова выделите объекты или щелкните в области, в которой объектов нет.

Примечание

Невозможно удалить объекты, нарисованные с помощью Магической ручки.

Отображение часов 18:28

Щелкните, чтобы настроить часы.



Установить

Щелкните кнопку “вверх” или “вниз”, чтобы установить дату.

Сохранить

Установленные дату и время можно сохранить.

Отмена

Щелкните, чтобы отменить настройку часов.

Примечание

Если проектор выключен в течение длительного времени или надолго оставлен в режиме “Режим ожидания” с настройкой “Низкий”, настройка отображения часов может вернуться к заводской установке. В этом случае установите часы повторно.

Перенос данных, сохраненных на проекторе

Можно переносить на компьютер данные белой доски, сохраненные в памяти проектора, с помощью подсоединенного USB-кабеля.

- 1 Установите для параметра “Интеракт. Режим” в разделе “Интер. п.” значение “Выкл. (эксп. дан.)” (стр. 33).
- 2 Подсоедините проектор к компьютеру с помощью USB-кабеля (стр. 56).
Проектор будет распознан на компьютере как жесткий диск.
- 3 Откройте папку SavedPng на жестком диске для копирования нужных файлов на компьютер. Удалите ненужные файлы из памяти проектора (если требуется).

Примечания

- Не отсоединяйте USB-кабель в процессе получения доступа к данным белой доски. Файл может быть поврежден.
- Если во время просмотра данных белой доски на проекторе выбрать для параметра “Интеракт. Режим” какое-либо значение, кроме “Выкл. (эксп. дан.)”, файлы могут повредиться. Не выполняйте никаких операций на устройстве во время получения доступа к данным доски.

- Даже при переносе графических изображений или видеофайлов непосредственно на диск проектора воспроизвести их на экране с помощью проектора не удастся.

Добавление изображений в проектор и удаление их из проектора

- 1** Установите для параметра “Интеракт. Режим” в разделе “Интер. п.” значение “Выкл. (эксп. дан.)” (стр. 33).
- 2** Подсоедините проектор к компьютеру с помощью USB-кабеля (стр. 56).
Проектор будет распознан на компьютере как жесткий диск.
- 3** Чтобы добавить или удалить PNG-файл, откройте папку Templates.

Примечание

См. примечания в разделе “Перенос данных, сохраненных на проекторе” (стр. 68).

Использование функции Режим мыши (только VPL-SW636C)

Можно непосредственно управлять Интерактивным пером, используя его на экране в качестве компьютерной мыши путем подсоединения проектора к компьютеру с помощью USB-кабеля. Можно напрямую управлять приложениями и т. д. на экране компьютера.

Примечание

Данная функция предназначена только для основного пера. Системные требования:

- операционная система Windows 7/Windows 8/Windows 8.1.

Установка режима мыши

- 1 Подсоедините проектор к компьютеру с помощью AV- и USB-кабеля (стр. 56) и начните проецирование изображения с помощью проектора. Подробные сведения о подключении AV-кабеля (кабеля с 15-контактным мини-разъемом D-sub или кабеля HDMI) для проецирования сигналов изображений (VGA) см. на стр. 10.
- 2 Установите для параметра “Интеракт. Режим” в разделе “Интер. п.” значение “ПК в интер. реж.” (стр. 33).
- 3 Выполните калибровку.
Выберите “Авто” или “Вручную (осн.)” в подразделе “Калибровка” раздела “Интер. п.” (стр. 33) или нажмите пиктограмму калибровки на панели инструментов функции Интерактивное перо без ПК (стр. 63) для выполнения калибровки.

Примечание

Примечания к использованию интерактивного пера и проведению калибровки см. на стр. 63.

Управление интерактивным пером при использовании его в режиме мыши

Управление пером в режиме мыши	Управление интерактивным пером
Щелчок левой кнопкой мыши	Коснитесь экрана кончиком интерактивного пера.
Двойной щелчок	Коснитесь экрана кончиком интерактивного пера дважды.
Перетаскивание	Переместите интерактивное перо, касаясь экрана, а затем отпустите.
Щелчок правой кнопкой мыши	Нажмите кнопку.

Примечания

- Если вокруг проецируемого изображения есть крупные черные зоны, изображение не будет отображаться корректно, а точки кончиков интерактивного пера и компьютерного курсора могут не совпадать на экране. В таком случае задайте значения параметров “Шаг” и “Сдвиг” вручную (стр. 29).
- Если разрешение сигнала изображения компьютера не соответствует значению параметра “Тип сигнала” (стр. 42) в меню Информация, точки кончиков пера и компьютерного курсора могут не совпадать на экране.
- Максимальный размер экрана, при котором активна функция интерактивного пера без ПК, составляет 100 дюймов.
- Не выполняйте никаких операций, если при использовании средства Interactive Presentation Utility 2 или режима мыши не отображается экран компьютера. (Операции, выполненные Интерактивным пером, действуют даже во время отображения изображений от других входных сигналов.)

Использование функции презентации по сети

С помощью функции презентации по сети возможно:

- подключить к проектору до восьми компьютеров;
- одновременно проецировать изображения с четырех компьютеров;
- если к проектору подключить USB-адаптер беспроводной сети (не прилагается) в качестве точки доступа, проектор можно соединить с семью компьютерами одновременно.

Для использования функции презентации по сети необходимо установить приложение Projector Station for Network Presentation (с компакт-диска, прилагаемого в комплекте). Подробнее про обновления для Projector Station for Network Presentation см. на веб-сайте Sony по адресу

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

ОС

Windows XP: Home/Professional

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (Recommended)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Процессор

Pentium4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

Примечания

- Для установки приложения требуются права администратора.
- С отключенными правами администратора приложение может работать некорректно.
- На работу приложения могут влиять брандмауэр или программное обеспечение системы безопасности.
- Корректность работы приложения зависит от типа сетевого адаптера.
- Изображения могут проецироваться неправильно в зависимости от рабочей среды или приложения.

Установка приложения Projector Station for Network Presentation

- 1 Закройте все активные приложения.
- 2 Вставьте в дисковод компакт-диск, прилагаемый в комплекте.
- 3 Откройте CD-ROM.

Для Windows:

дважды щелкните по файлу .exe. При появлении диалогового окна “User Account Control” нажмите кнопку “Allow” или “Yes”.

Для Mac:

дважды щелкните по the .pkg file.

- 4 Следуйте дальнейшим инструкциям на экране для установки ПО.

Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation

- 1 Подключите проектор к сети.
Для проводного подключения подключите проектор с помощью кабеля LAN, затем выберите необходимые настройки сети. Подробности см. в разделе “Параметры LAN” (стр. 36) или “Настройка локальной сети проектора” (стр. 47).
При беспроводном соединении см. раздел “Разъем LAN” (стр. 12) или “Разъем USB (Тип A) (•←)” (стр. 12). Также проверьте “Параметры WLAN” (стр. 36).

- 2 Включите проектор.
В качестве источника входного сигнала выберите “Сеть” (стр. 16).

- 3 Начните работу с приложением Projector Station for Network Presentation.

Для Windows:

выберите [Start]-[All Programs]-[Projector Station for Network Presentation] на компьютере.

Для Mac:

дважды щелкните [Projector Station for Network Presentation] в папке Applications.

Проецирование изображения

При первом запуске приложения Projector Station for Network Presentation отобразится окно настройки подключения. В этом окне указаны необходимые настройки подключения. Обязательно ознакомьтесь с ними. При первом запуске приложения сначала отобразится окно выбора метода подключения. Перейти к окну настройки подключения можно с

помощью окна выбора метода подключения.

Для Windows

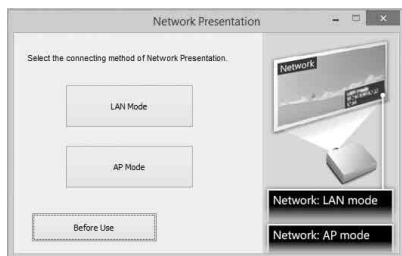
Окно настройки подключения



- 1 Выберите метод подключения.
Ознакомьтесь с информацией о сети на проекционном экране проектора и выберите “LAN Mode” или “AP Mode”.
LAN Mode. Выбирайте этот режим, если в меню проектора для параметра “Параметры показа” в разделе “Презентация по сети” установлено значение “Режим LAN”. В этом режиме компьютер подключается к проводной локальной сети проектора или USB-модулю беспроводной локальной сети проектора, работающего в качестве клиента (стр. 36 “Сеть WLAN”).
AP Mode. Выберите этот режим, если в меню проектора для параметра “Параметры показа” в разделе “Презентация по сети” установлено значение “Режим тчк дост.”. В этом режиме компьютер подключается к USB-модулю беспроводной локальной сети проектора, работающего в качестве точки доступа (стр. 36 “Сеть WLAN”).

Для Windows:

Окно выбора метода подключения



Примечание

Вид приложения на экране может быть изменен без предварительного уведомления.

2 Укажите проектор, с которого будет выполняться проектирование изображения.

а) Для LAN Mode

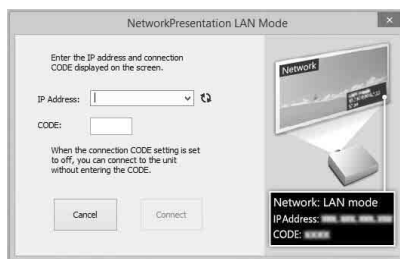
Ознакомьтесь с информацией о сети на проекционном экране проектора, который вы хотите подключить к компьютеру, а затем введите IP-адрес и CODE подключ. Если для “CODE” установлено значение “----”, для “CODE подключ.” (стр. 36) устанавливается значение “Выкл.”. Компьютер может подключаться без ввода “CODE”.

б) Для AP Mode

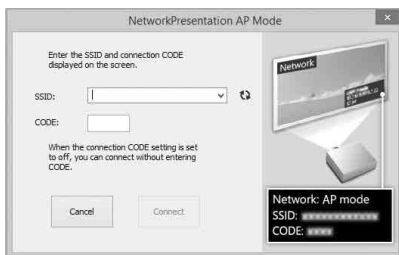
Ознакомьтесь с информацией о сети на проекционном экране проектора, который вы хотите подключить к компьютеру, и введите SSID и CODE подключ. Если для “CODE” установлено значение “----”, для “CODE подключ.” устанавливается значение “Выкл.”. Компьютер может подключаться без ввода “CODE”. Если для SSID установлен пароль беспроводной сети (“Настройка сети WLAN проектора” на стр. 48), то при попытке подключения отобразится окно для его ввода. Для подключения введите пароль. В целях безопасности пароль беспроводной сети не

отображается на проекционном экране.

“Режим LAN” для функции Network Presentation



“Режим тчк дост.” для функции Network Presentation



Окно ввода пароля беспроводной сети



Примечания

- Изменение заводских настроек “SSID” может привести к тому, что проектор, подключенный к сети с помощью беспроводного соединения, не будет обнаруживаться другими устройствами.
- Проблемы с обнаружением проектора, подключенного к сети с помощью проводного подключения, могут возникать в зависимости от сетевой среды.

3 Щелкните “Connect”.

При нажатии кнопки “Connect” на экране компьютера отобразится контроллер, а компьютер начнет проецирование изображения (страница 75). Если другой пользователь проецирует изображение, нажмите , чтобы начать проецирование. Если другие пользователи не проецируют изображения, на экране появится окно управления, и проецирование начнется автоматически.

Примечания

- При запуске проецирования изменяются соответствующие настройки дисплея (например, разрешение экрана).
- Если для параметра “Ввод” установлено значение, отличное от “Сеть” (стр. 16), изображение не будет проецироваться даже после нажатия кнопки “Connect”. Если вы хотите проецировать изображение, выберите значение “Сеть”, чтобы изменить режим отображения.

Параметры соединения

Элемент	Описание элементов
IP Address	Ввод IP-адреса. Отображение списка IP-адресов проекторов в сети и проекторов, подключение которых уже выполнялось, для выбора.
SSID	Ввод SSID. Отображение списка SSID периферийных устройств и SSID проекторов, подключение которых к компьютеру уже выполнялось, для выбора.
 Кнопка обновления	Повторный поиск в сети и обновление списка проекторов, доступных для подключения.

Элемент	Описание элементов
Wireless Password	Ввод пароля для беспроводного подключения к сети с указанным SSID. Если используется функция Open system Authentication, вводить пароль беспроводного подключения не обязательно.
CODE	Ввод CODE подключ., отображенного на экране проектора.
Connect	Подключение к проектору, указанному в предыдущих пунктах, и начало воспроизведения изображения.

Использование окна управления

Для Windows:

Network Presentation  

CODE: 1234









User 000001  

 8  

Для Mac:

CODE: 1234









User64  

 1 

Элементы	Функции
	Запуск проецирования изображения.
	Приостановка проецирования изображения.

Функция презентации по сети

Элементы	Функции
	Остановка проецирования изображения (экран темнеет).
	Изменение параметров приложения.
	Отключение от проектора.
	Выбор способа проецирования и запуск проецирования изображения.
Способ проецирования	 Отмена проецирования изображения.
	 Проецирование в полноэкранном режиме.
	 Проецирование изображения в левой половине экрана.
	 Проецирование изображения в правой половине экрана.
	 Проецирование изображения в левой верхней четверти экрана.
	 Проецирование изображения в правой верхней четверти экрана.
	 Проецирование изображения в левой нижней четверти экрана.
	 Проецирование изображения в правой нижней четверти экрана.
	Отображение силы сигнала беспроводной сети.
CODE	Отображение CODE подключ. проектора, подключенного к компьютеру.

Элементы	Функции
	Отображение количества пользователей, подключенных к проектору.
	Отображение статуса пользователей.

Функция проецирования в одно нажатие

Приложение Projector Station for Network Presentation позволяет создать ярлык, в котором зарегистрированы параметры подключения. При запуске приложения с помощью ярлыка вы можете начать проецирование изображения на зарегистрированном проекторе.

1 Создайте файл.

Для Windows

Создайте ярлык для NetworkPresentation.exe. Скопируйте ярлык приложения Projector Station for Network Presentation или щелкните правой кнопкой мыши файл NetworkPresentation.exe в папке установки и выберите во всплывающем меню пункт “Создать ярлык”.

Для Mac

С помощью текстового редактора создайте текстовый файл с любым именем. Установите формат “Простой текст”.

2 Зарегистрируйте параметры подключения.

Для Windows

Регистрация параметров. Щелкните правой кнопкой мыши созданный ярлык и выберите во всплывающем меню пункт “Свойства”.

Введите настройки проектора, который необходимо подключить к компьютеру, в поле “Объект” вкладки “Ярлык” и сохраните их. Формат настроек доступен в перечне форматов команд в разделе формата параметров.

Для Mac

Введите настройки проектора, который необходимо подключить к компьютеру, в созданный текстовый файл и сохраните их. Формат настроек доступен в перечне форматов команд в разделе формата параметров. Щелкните правой кнопкой мыши созданный текстовый файл и выберите в контекстном меню пункт “Свойства.” Измените расширение файла, указанное в элементе “Имя и расширение” на “nprg”

Формат параметра

Формат команды

Для LAN Mode

- connect [IP address]:
[CODE]:[Настройки дисплея]

Для AP Mode

- wifi [SSID]:[Wireless password]:
[CODE]:[Настройки дисплея]

Элементы	Описание
IP address	Назначение IP-адреса проектора, который необходимо подключить к компьютеру.
SSID	Назначение SSID проектора, который необходимо подключить к компьютеру.

Элементы	Описание
Wireless password	Назначение пароля беспроводной сети для SSID. При применении аутентификации с открытым ключом в качестве метода безопасности выберите значение “open”. Если для параметра USB-адаптера беспроводной сети установлено значение “Т-ка дост. (авто)”, введите значение “auto” ^{*1} .
CODE	Назначьте параметры CODE подключ. проектора. on. Во время подключения компьютера к проектору отображаются диалоговые окна для ввода CODE подключ. off. Во время подключения компьютера к проектору не отображаются диалоговые окна для ввода CODE подключ. Если для CODE подключ. проектора установлено значение “Вкл”, происходит ошибка аутентификации.
Настройка дисплея	Устанавливает статус при запуске проецирования изображения. 0. Когда на компьютере запускается проецирование, изображение не отображается. Проецирование изображения необходимо запустить с помощью контроллера. 1. Когда на компьютере запускается проецирование, изображение отображается.

*¹ Параметр “Т-ка дост. (авто)” можно выбрать только в совместимых режимах. Эта модель не совместима с настройками “Т-ка дост. (авто)”.

Примеры команд

Пример 1)

Если настройки проектора, который необходимо подключить к компьютеру, соответствуют указанным ниже, и изображение должно отображаться при подключении компьютера

Сеть: LAN Mode

IP-адрес: 192.168.1.187

CODE подключ.: Вкл

Для Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector  
Station for Network Presentation\Network  
Presentation.exe -connect 192.168.1.187:on:1
```

Для Mac

```
-connect 192.168.1.187:on:1
```

Пример 2)

Если настройки проектора, который необходимо подключить к компьютеру, соответствуют указанным ниже, и изображение должно отображаться при подключении компьютера

Сеть: AP Mode

SSID: VPL012ABC

Пароль беспроводной сети: sony1

CODE подключ.: Выкл

Для Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector  
Station for Network Presentation\Network  
Presentation.exe -wifi VPL012ABC:  
sony1:off:1
```

Для Mac

```
-wifi VPL012ABC:sony1:off:1
```

Использование приложения Projector Station for Network Presentation без установки на компьютер.

Доступна также портативная версия приложения Projector Station for Network Presentation, которую можно запускать с внешних носителей, например запоминающих устройств USB. Хотя некоторые функции приложения ограничены, вы можете скопировать Projector Station for Network Presentation на внешний носитель и использовать его на других компьютерах.

- 1 Вставьте в дисковод компакт-диск, прилагаемый в комплекте.

Для Windows

Дважды щелкните файл “PJS_NetworkPresentationP_XXX.exe”. При появлении диалогового окна “User Account Control” нажмите кнопку “Allow” или “Yes”.

Для Mac

Дважды щелкните файл “PJS_NetworkPresentationP_XXX.pkg”.

- 2 Следуйте дальнейшим инструкциям на экране для установки ПО.

- 3 Запустите Projector Station for Network Presentation.

Для Windows

Дважды щелкните ярлык Projector Station for Network Presentation, созданный в папке установки.

Для Mac

Дважды щелкните “Projector Station for Network Presentation” в папке установки.

Примечания

- Это приложение можно использовать только в случае его поддержки операционной системой.

- Перед установкой приложения Projector Station for Network Presentation убедитесь, что оно не запущено.
- Убедитесь, что для внешнего носителя, на который будет установлено приложение, установлены соответствующие права доступа и все файлы на нем закрыты.

Список кодов ошибок Projector Station for Network Presentation

Код ошибки	Значение/Действие	Страница
NPR-E1701	Не удалось открыть устройство беспроводной локальной сети компьютера. Убедитесь, что функция беспроводной локальной сети компьютера работает нормально.	48
NPR-E1702	Ошибка при сканировании точки доступа. Убедитесь, что функция беспроводной локальной сети компьютера работает нормально.	48
NPR-E1703	Ошибка при получении информации от точки доступа. Убедитесь в работоспособности функции беспроводной локальной сети компьютера и наличии нескольких беспроводных сетей.	12, 48
NPR-E1704	Не удается найти точку доступа. Убедитесь, что устройства подключены правильно, имя SSID указано корректно и проектор включен..	16, 77
NPR-E1705	Подключение с помощью WEP64 bit или WEP128 bit не удалось. Убедитесь, что параметр безопасности функции беспроводной локальной сети проектора указан правильно.	77
NPR-E1706	Подключение с помощью MIX (WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES) не удалось. Убедитесь, что параметр безопасности функции беспроводной локальной сети проектора указан правильно.	77
NPR-E1707	Установлено значение параметра безопасности, отличное от WEP 64bit, WEP 128bit, MIX (WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Убедитесь, что SSID источника и параметр безопасности функции беспроводной локальной сети проектора указаны правильно.	12, 77
NPR-E1708	Не удалось получить профиль сети. Убедитесь, что функция беспроводной локальной сети компьютера работает нормально.	–
NPR-E1709	Аутентификация точки доступа прошла успешно, но привязка не удалась. Проверьте, не существует ли несколько беспроводных локальных сетей, не изменилось ли состояние проектора при попытке подключения со стороны компьютера.	–

Код ошибки	Значение/Действие	Страница
NPR-E1802	Ошибка при получении IP-адреса после подключения к точке доступа. Проверьте введенные имя SSID источника, пароль безопасности и параметры программного обеспечения безопасности на компьютере.	–
NPR-E1803	Подключение к точке доступа удалось, но информация не получена. Проверьте настройки программного обеспечения системы безопасности компьютера.	–
NPR-E1804	Выполнено подключение к SSID (точке доступа), отличному от назначенного. Заново установите настройки подключения.	75
NPR-E2101	Не удалось получить ответ от проектора. Ответ может быть заблокирован. Возможно, во время связи ответ был заблокирован или проектор был отключен от сети. Проверьте настройки защитного программного обеспечения компьютера, состояние питания и подключение проектора к сети.	–



Воспроизведение видео и звука через USB-подключение

Можно также воспроизводить видео и звук, соединив проектор и компьютер с помощью USB-кабеля A-B (не прилагается).

Для воспроизведения видео и звука с помощью USB-соединения требуется запустить приложение USB Display.

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

ОС

Windows XP: Home/Professional (рекомендуется)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (Recommended)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Процессор

Pentium4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

Запуск приложения USB Display

- 1** Соедините проектор и компьютер с помощью USB-кабеля A-B (не прилагается) (стр. 11).
- 2** Включите проектор.
В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа B” (стр. 16).
Через некоторое время проектор будет распознан как устройство чтения компакт-дисков.
- 3** Откройте приложение USB Display, расположенное в устройстве чтения компакт-дисков.

Примечания

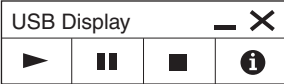
- Во время работы приложения разрешение экрана меняется.
- В зависимости от настроек компьютера приложение может запускаться автоматически.
- После завершения работы с проектором можно отсоединить USB-кабель без использования функции безопасного извлечения устройства.
- Изображения могут проецироваться неправильно в зависимости от рабочей среды или приложения.
- Если у вас установлена ОС Windows Vista, Windows 7 или Windows 8, рекомендуется отключить Windows Aero.

Воспроизведение видео и звука

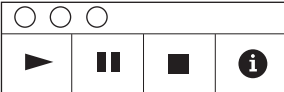
После запуска приложения USB Display на экране откроется окно управления и проецирование начнется автоматически.

Использование окна управления

Для Windows:



Для Mac:



Элементы	Функции
	Запуск проецирования видео и звука.
	Пауза при проецировании видео и звука.
	Остановка проецирования видео и звука (экран темнеет).
	Отображение сведений о приложении USB Display.

Использование приложения USB Media Viewer

Данное приложение позволяет просматривать файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору, без помощи компьютера.

Поддерживаемые накопители и форматы файлов:

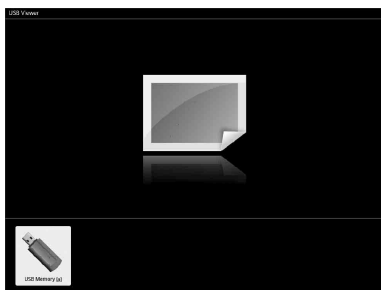
- Поддерживаемые накопители: флэш-память USB
- Поддерживаемый формат накопителей: FAT
- Поддерживаемые форматы файлов: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

Примечания

- Не поддерживаются форматы exFAT и NTFS.
- Не поддерживаются файлы TIFF, содержащие EXIF-информацию.
- Файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору через порт USB, могут не отображаться.
- Защищенные накопительные устройства USB могут работать некорректно.
- USB-устройство для чтения карт памяти, распознанное как несколько приводов, может работать некорректно.
- Отображение файлов изображений, размер которых превышает 4092 × 3072 пикселей, не гарантируется. Изображение может не отобразиться или для его отображения может потребоваться много времени.
- Папки со слишком разветвленной структурой или слишком длинными названиями могут не отображаться.
- Изображение может не отображаться в зависимости от типа файла.
- Файлы и папки, содержащие в названии символы, отличные от буквенно-цифровых, могут не отображаться.
- Не отключайте накопительное устройство USB во время отображения изображения. Это может привести к неисправности накопительного устройства USB или проектора. Отключайте накопительное устройство USB, только когда отображается экран выбора накопительных устройств USB.

- 1** Подключите накопительное устройство USB к проектору (стр. 15).
- 2** В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа A” (стр. 16).

3 Выберите накопительное устройство USB.

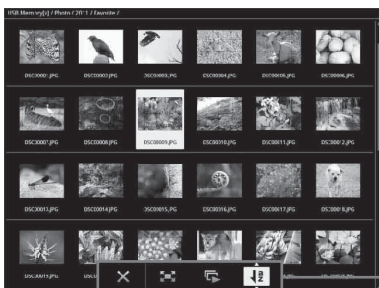


Нажмите клавишу ENTER, чтобы просмотреть изображения в режиме предварительного просмотра.

Приложение USB Media Viewer позволяет просматривать изображения в трех режимах: “режим предварительного просмотра”, “режим просмотра” и “режим слайд-шоу”.

Режим предварительного просмотра

Файлы изображений отображаются в папках в виде списка эскизов.



Меню “Опции”

Выберите изображение с помощью клавиш /// на пульте дистанционного управления, затем нажмите клавишу ENTER. В нижней части экрана появится меню “Опции”.

Меню “Опции”

С помощью данного меню можно выбрать порядок отображения изображений в режиме предварительного просмотра, а также способ отображения изображений.

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”.
	Переключение в режим просмотра и отображение выбранного изображения на полный экран. (стр. 86)
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 87)
	Сортировка файлов изображений.

Элементы	Описание элементов
	Сортировка по имени в алфавитном порядке.
	Сортировка по имени в обратном алфавитном порядке.
	Сортировка по дате в хронологическом порядке.
	Сортировка по дате в обратном хронологическом порядке.

Примечания

- Файлы, которые не содержат данных для предварительного просмотра (включая созданные приложением), отображаются как пустые значки.
- Папки, содержащие более 200 изображений и папок, не отображаются.

Режим просмотра

В режиме просмотра можно отобразить выбранное изображение на полный экран.



— Меню “Опции”

Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. В нижней части экрана появится меню “Опций”.

Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опций”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 85).
	Поворот изображения на 90° против часовой стрелки.
	Поворот изображения на 90° по часовой стрелке.
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 87)
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.

Режим слайд-шоу

Этот режим позволяет просматривать изображения как слайд-шоу.



- Меню “Опции”

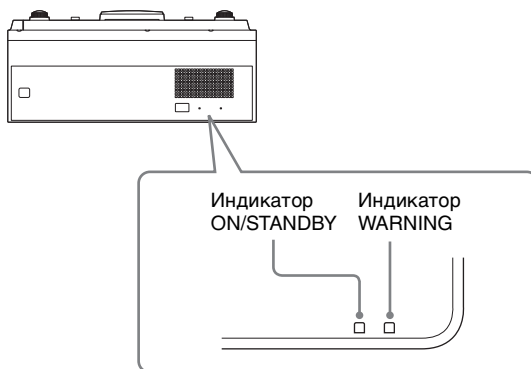
Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. Слайд-шоу приостановится, и в нижней части экрана отобразится меню “Опции”.

Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 85).
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.
	С помощью клавиш $\blacktriangle/\blacktriangledown$ можно изменять интервал смены слайдов.
	Показ следующего изображения через 3 секунды.
	Показ следующего изображения через 5 секунд.
	Показ следующего изображения через 10 секунд.
	С помощью клавиш $\blacktriangle/\blacktriangledown$ можно изменять эффект смены слайдов.
	Следующее изображение появляется с эффектом мозаичного перехода.
	Следующее изображение появляется с левой части экрана.
	Следующее изображение появляется с правой части экрана.
	Следующее изображение появляется с верхней части экрана.
	Следующее изображение появляется с нижней части экрана.
	С помощью клавиш $\blacktriangle/\blacktriangledown$ можно изменять настройки повтора слайд-шоу.
	После показа последнего изображения слайд-шоу начинается сначала.
	После показа последнего изображения слайд-шоу заканчивается, после чего выполняется возврат в режим предварительного просмотра.

Индикаторы

Светящиеся/мигающие индикаторы ON/STANDBY и WARNING на передней части проектора позволяют проверить состояние проектора и узнать о его неправильной работе. Если индикаторы мигают красным светом, решайте проблему в соответствии с указаниями в разделе “Предупреждающие индикаторы и действия по устранению проблем” (стр. 89).



Индикация рабочего состояния

Состояние индикатора	Рабочее состояние	Значение
 (Горит красным цветом) (Выкл.)	Ожидание	Питание подается на проектор, и он находится в режиме ожидания в соответствии с настройками.
 (Мигает зеленым цветом) (Выкл.)	Прогрев/Охлаждение	Проектор прогревается после включения или охлаждается после выключения.
 (Горит зеленым цветом) (Выкл.)	Включенное состояние	Проектор готов к проецированию.
 (Горит оранжевым цветом) (Выкл.)	Другое состояние ожидания	Проектор в режиме “Без сиг. вх.” (Выкл. Лампы).

Предупреждающие индикаторы и действия по устранению проблем

Состояние индикатора	Число вспышек	Значение	Действия
 (Горит красным цветом) (Мигает красным цветом)	Две	Крышка лампы установлена ненадежно.	Убедитесь, что крышка лампы установлена и надежно закреплена.
	Три раза	Лампа не светит надлежащим образом.	Необычно высокая температура лампы. Выключите проектор и снова включите его после того, как лампа остынет. Если симптом появится снова, выключите проектор и снимите лампу (стр. 98), проверьте лампу на предмет повреждений. Если лампа не повреждена, установите ее и снова включите проектор. Если симптом появится снова, возможно, лампа перегорела. В этом случае установите новую лампу (стр. 98). Если лампа не повреждена, не пытайтесь заменить ее самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту Sony.
 (Мигает красным) (Мигает красным) Оба индикатора мигают	Две	Ненормальная температура проектора.	• Проверьте воздушный фильтр, и если он засорился, очистите или замените его (стр. 100). • Убедитесь, что вентиляционные отверстия (впускные/выпускные) не заблокированы стеной или предметом, и при необходимости установите проектор на достаточном расстоянии от них. • Проверьте окружающую температуру воздуха. Используйте проектор в пределах рабочего диапазона температур.

Прочее

Если индикаторы мигают иным образом, отличным от описанных выше, отсоедините кабель питания переменного тока и убедитесь, что индикатор ON/STANDBY отключился, а затем вставьте кабель питания переменного тока в розетку и включите проектор.

Если проблему не удастся устранить, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

Список сообщений

При появлении на проецируемом изображении указанных ниже сообщений выполните действия, указанные в таблице ниже.

Сообщения	Пояснение/действия	Стр.
Выс.темп.! Лампа выкл.чер.1 мин.	Выполните следующие проверки. • Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы. • Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен. • Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.	5, 40, 100
Частота вне диапазона!	Измените выходное значение подключенного оборудования на значение, поддерживаемое проектором.	108
Проверьте выбр. сигнал входа А.	Установите для параметра “Выб.сиг.вх. А” значение “Авто” или выберите соответствующий тип входного сигнала.	36
Очистите, пожалуйста, фильтр.	Очистите воздушный фильтр.	100
Замените, пожалуйста, лампу и почистите фильтр.	Замените лампу новой и очистите воздушный фильтр. Сообщение будет появляться каждый раз при включении питания, пока лампа не будет заменена и таймер лампы не будет сброшен.	98, 100
Слишком выс. температура проектора. Режим выс.пол. должен быть “Вкл”, если проектор исп. на большой выс.	Если проектор не используется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря, выполните следующие проверки. • Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы. • Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен. • Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.	5, 40, 100
Не подходит!	Нажата неправильная клавиша.	–
Клавиши управления заблокированы!	Для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл”.	35
Лампа проектора скоро будет выкл. Нажмите I/⏻ для перезагрузки.	На проекторе нажата клавиша I/⏻, и лампа проектора вскоре погаснет. Для отмены отключения лампы снова нажмите клавишу I/⏻ (проектор вернется в состояние включения). Для незамедлительного отключения лампы нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ в течение нескольких секунд.	22
Пригл. лампы	Уменьшает мощность лампы, если установлен параметр “Со стат. сигн.”. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость.	37
Неподдерживаемое USB-устройство.	Подключите нужное устройство USB (USB wireless LAN module IFU-WLM3 (не входит в комплект)).	12

Сообщения	Пояснение/действия	Стр.
Неподдерживаемый USB-концентратор.	Проектор не поддерживает использование USB-концентратора. Подключите нужное устройство USB (USB wireless LAN module IFU-WLM3 (не входит в комплект)).	12

Поиск и устранение неисправностей

Перед обращением с просьбой о ремонте проектора попытайтесь определить проблему, пользуясь инструкцией ниже.

VPL-SW636C/SW631C/SW631/SX631

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Питание не включается.	Убедитесь в том, что кабель питания переменного тока надежно подсоединен.	–
	Если для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл”, включить проектор с помощью клавиши I/⏻ на нем не удастся.	35
	Если лампа или крышка лампы закреплены ненадежно, проектор не включится.	98
Изображение отсутствует.	Проверьте надежность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	10
	Убедитесь, что компьютерный сигнал выводится только на внешний монитор. Если настроить компьютер для вывода сигнала на дисплей компьютера и внешний монитор, изображение, подаваемое на внешний монитор, может не отображаться надлежащим образом. Настройте компьютер для вывода сигнала только на внешний монитор.	17
	Проверьте, работает ли приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation”.	72, 82
	Проверьте совместимость проектора и накопительного устройства USB, подключенного к проектору.	84
	Проверьте правильность выбора источника входного сигнала.	16
	Проверьте, не выключено ли изображение. Для этого нажмите клавишу BLANK.	8
Приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation” не запускается.	Проверьте, соответствует ли компьютер, подключенный к проектору, системным требованиям для работы с приложениями.	72, 82
Не удается подключить компьютер к проектору.	• Проверьте “Параметры LAN” проектора. • Проверьте состояние беспроводного подключения.	36
Отсутствует экранная индикация.	Экранное меню не отображается, если для параметра “Состояния” в меню “Операция” установлено значение “Выкл”.	35

Прочее

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Неправильное форматное соотношение экрана. Отображается изображение уменьшенного размера. Часть изображения не отображается.	Изображение может не отображаться надлежащим образом, поскольку не удастся правильно определить входной сигнал. В этом случае задайте значение параметра “Формат” вручную.	7, 28, 31
Изображение имеет трапецевидную форму.	Изображение приобретает трапецевидную форму из-за проецирования под углом. В этом случае можно исправить трапецевидальное искажение с помощью функции трапецевидальных искажений.	7, 20, 40
Изображение выглядит слишком темным/ярким.	На яркость изображения влияют параметры “Яркость”, “Контраст” и “Режим лампы”. Убедитесь, что установлено правильное значение.	26, 37
	Изображение будет темным, если ресурс лампы исчерпан. Проверьте параметр “Ламп. таймер.” и при необходимости замените лампу.	42, 98
	Для параметра “Со стат. сигн.” задано значение “Вкл”.	37
	Во время блокировки изображения свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	37
	Когда не подается входящий видеосигнал, свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	–
Изображение становится темнее или ярче.	Если свет лампы был приглушен в течение длительного времени, яркость может временно увеличиваться, но это не является неисправностью.	–
	Если для параметра “Режим лампы” задано значение “Авто”, яркость лампы изменяется в зависимости от входного изображения.	36
Изображение нечеткое.	Убедитесь, что фокусировка проектора настроена правильно.	18
	Изображение будет нечетким, если на объективе образовалась влага. В этом случае оставьте проектор включенным приблизительно на два часа.	–
Изображение с помехами.	Проверьте правильность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	10

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Нет звука.	Убедитесь, что соединительные кабели между проектором и внешним видеооборудованием или звуковой аппаратурой подключены надежно.	10
	Убедитесь, что внешнее звуковое оборудование правильно настроено.	–
	Звук не выводится, если для параметра “Динамик” задано значение “Выкл”.	33
	Звук не выводится, если включена функция отключения звука.	8
	Проверьте, не установлено ли минимальное значение громкости.	8, 33
Не работает пульт дистанционного управления.	Проверьте, правильно ли установлены батарейки.	–
	Проверьте, не разряжены ли батарейки.	–
Повышенный шум вентилятора.	Шум вентилятора охлаждения лампы и т. п. обычно усиливается в следующих случаях.	37, 40
	• Для параметра “Режим лампы” задано значение “Высокий”.	
	• Устройство используется на большой высоте. Для параметра “Режим выс.пол” задано значение “Вкл”.	
	• Устройство размещено в месте с высокой температурой.	
	Если вентиляционные отверстия заблокированы, температура внутри проектора повышается и шум вентилятора усиливается.	5, 5

Только VPL-SW636C

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Функция Интерактивное перо без ПК неактивна.	Проверьте, установлено ли для параметра “Интеракт. Режим” значение “Без ПК”.	33
	Скрыть меню.	25
	Посмотрите, не отображаются ли предупреждающие сообщения или уведомления.	–
Рисование с помощью функции Инт. п. без ПК недоступно.	Выполните калибровку с помощью параметра “Калибровка” в меню “Функция”.	33
Использование пера в режиме мыши невозможно.	Убедитесь, что проектор подсоединен к компьютеру с помощью USB-кабеля.	11
	Проверьте, установлено ли для параметра “Интеракт. Режим” значение “ПК в интер. реж.”.	33
	Убедитесь, что Средство интерактивных презентаций 2 не запущено.	57, 59

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Средство интерактивных презентаций 2 недоступно для использования.	Убедитесь, что проектор подсоединен к компьютеру с помощью USB-кабеля.	11
	Проверьте, установлено ли для параметра “Интеракт. Режим” значение “ПК в интер. реж.”.	33
	Убедитесь, что Средство интерактивных презентаций 2 запущено.	57, 59
Данные белой доски недоступны для сохранения.	Если размер свободной памяти проектора составляет 500 КБ или меньше, сохранить новые данные не удастся. Скопируйте нужные файлы на компьютер, а ненужные — удалите из памяти проектора.	68
На часах в нижней части панели инструментов не отображается точное время.	Если проектор в течение длительного периода был выключен или долгое время не использовался в режиме ожидания, когда для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”, настройки времени могут быть сброшены до заводских значений. В этом случае нажмите значок часов, чтобы заново настроить время.	37, 68
Данные белой доски, сохраненные в памяти проектора, недоступны для переноса.	Убедитесь, что проектор подсоединен к компьютеру с помощью USB-кабеля.	11
	Проверьте, установлено ли для параметра “Интеракт. Режим” значение “Выкл. (эксп. дан.)”.	33
Положения кончиков курсора и пера не совпадают на экране.	Установите для параметра “Калибровка” значение “Авто” или “Вручную (осн.)” и выполните калибровку.	33
	Настройте значения параметров “Шаг” и “Сдвиг” экрана.	29
	Если разрешение сигнала изображения компьютера не соответствует параметру “Тип сигнала” в меню Информация, кончик пера и курсора могут не совпадать на экране. В этом случае задайте такое разрешение сигналов изображения компьютера, которое бы совпадало с одним из значений параметра “Тип сигнала”.	42
Параметр “Режим лампы” неактивен даже при установке значения “Авто”.	Если для параметра “Интеракт. Режим” установлено значение “Без ПК”, а для параметра “Режим лампы” выбрано значение “Авто”, значение параметра “Режим лампы” автоматически сменится на “Стандартны”. При необходимости смените для параметра “Интеракт. Режим” значение “Без ПК” на какое-либо другое.	33
Параметр “Без сиг. вх.” неактивен даже при заданном значении “Выкл. Лампы” или “Режим ожид.”.	Если для параметра “Интеракт. Режим” установлено значение “Без ПК”, для параметра “Без сиг. вх.” будет автоматически установлено значение “Выкл.”. При необходимости смените для параметра “Интеракт. Режим” значение “Без ПК” на какое-либо другое.	33, 37

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Элемент “Со стат. сигн.” неактивен даже при заданном значении “Пригл. лампы”.	Если для параметра “Интеракт. Режим” установлено значение “Без ПК”, для параметра “Со стат. сигн.” будет автоматически установлено значение “Выкл”. При необходимости смените для параметра “Интеракт. Режим” значение “Без ПК” на какое-либо другое.	33, 37
Кто-то выполняет операции на компьютере, подсоединенном с помощью USB-кабеля.	Не выполняйте никаких операций, если при использовании средства Interactive Presentation Utility 2 или режима мыши не отображается экран компьютера. (Операции, выполненные Интерактивным пером, действуют даже во время отображения изображений от других входных сигналов.)	–

Замена лампы

Замените лампу проектора, если на проецируемом изображении появляется следующее сообщение (стр. 91).

Для замены используйте лампу для проекторов LMP-E220 (не прилагается).

Осторожно

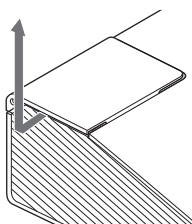
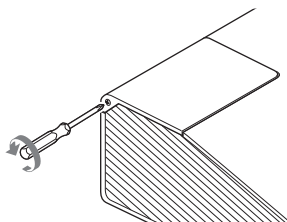
- Лампа остается горячей после выключения проектора. **Касание лампы может привести к ожогу пальцев. Перед заменой лампы подождите как минимум час после выключения проектора, чтобы дать лампе достаточно остыть.**
- После извлечения лампы не допускайте попадания металлических или воспламеняющихся предметов внутрь паза, служащего для замены лампы, в противном случае это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током. Не кладите руки внутрь паза.

Примечания

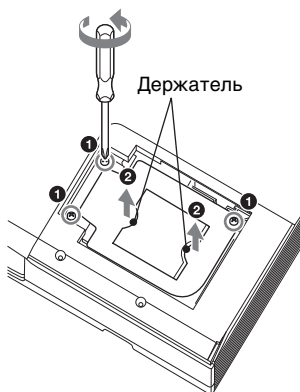
- Если лампа лопнула, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony. Не заменяйте лампу самостоятельно.
- При извлечении следует вынимать лампу прямо, удерживая за предназначенную для этого часть. Касание другой части лампы может привести к ожогу или травме. Если во время извлечения лампы, когда проектор находится под наклоном, лампа разобьется, разлетающиеся осколки могут привести к травме.

1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки.

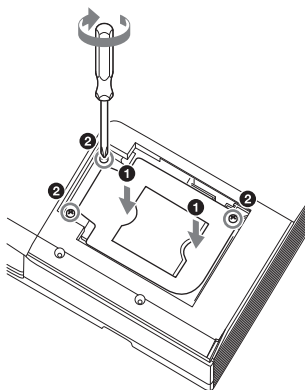
2 После того как лампа остынет, снимите крышку лампы, выкрутив 1 винт.



3 Выкрутите три винта лампы (①), а затем потяните лампу за держатель (②), чтобы извлечь ее.



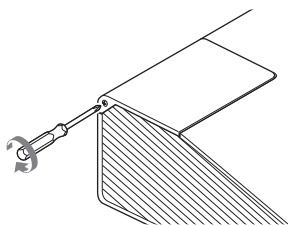
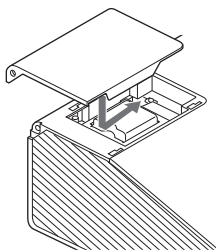
- 4** Вставьте новую лампу до упора, чтобы она надежно встала на место (1). Затяните три винта (2).



Примечание

Проектор не включится, если лампа не закреплена должным образом.

- 5** Закройте крышку лампы и затяните 1 винт.



- 6** Подключите кабель питания переменного тока к настенной розетке и включите проектор.

- 7** Сбросьте таймер лампы, чтобы сообщение о следующей замене лампы отобразилось вовремя. Выберите параметр “Сброс тайм.лампы” в меню “Функция” и нажмите кнопку ENTER. При появлении сообщения выберите “Да”, чтобы сбросить значение таймера лампы (стр. 33).

Очистка воздушного фильтра

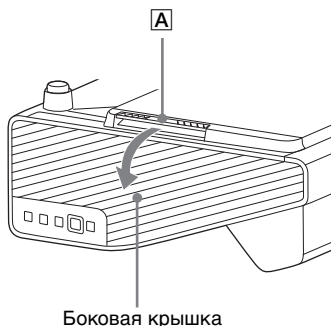
Если на проецируемом изображении отобразится сообщение с рекомендацией очистить фильтр, необходимо очистить воздушный фильтр (стр. 88, 91).

Если даже после очистки пыль из воздушного фильтра удалить не удастся, замените воздушный фильтр новым. Для получения дополнительной информации о новом воздушном фильтре обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

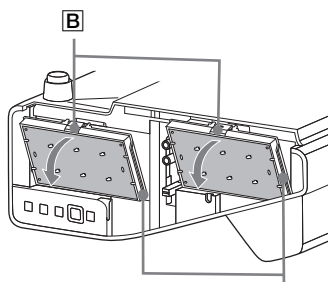
Осторожно

Если продолжить эксплуатацию проектора после отображения этого сообщения, в нем может накопиться пыль, что приведет к засорению. В результате внутри устройства может повыситься температура, что может привести к неисправности или возгоранию.

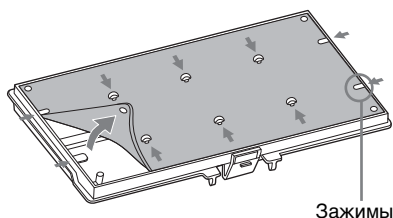
- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от розетки переменного тока.
- 2 Откройте боковую крышку. Нажав **A**, откройте боковую крышку в направлении стрелки на приведенном ниже рисунке.



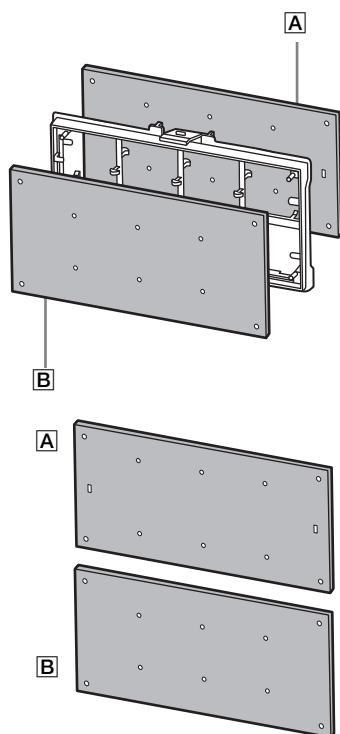
- 3 Извлеките держатели воздушных фильтров. Нажав **B**, извлеките оба держателя воздушных фильтров в направлении стрелки.



- 4 Очистите воздушные фильтры с помощью пылесоса. Извлеките четыре воздушных фильтра, как показано на рисунке ниже, и очистите их с помощью пылесоса.



На каждый держатель воздушного фильтра приходится по два фильтра.



- 5** Прикрепите воздушные фильтры к держателям и установите их в проектор.

Примечание

Убедитесь, что воздушные фильтры надежно закреплены на держателях. В противном случае возможны неполадки.

- 6** Установите боковую крышку на место.

Технические характеристики

Элементы		Описания
Система проецирования		Система из 3 матриц LCD
Устройство отображения	Эффективный размер дисплея	VPL-SW636C/SW631C/SW631: 0,59 дюйма (15,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 16:10 VPL-SX631: 0,63 дюйма (16,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 4:3
	Эффективное число элементов изображения	VPL-SW636C/SW631C/SW631: 3072000 пикселей (1280 × 800 пикселей, 3 матрицы с разрешением) VPL-SX631: 2359296 пикселей (1024 × 768 пикселей, 3 матрицы с разрешением)
Объектив проектора	Увеличение	Вручную (примерно в 1,03 раза)
	Фокусировка	Вручную
Источник света		Ртутная лампа высокого давления, 225 Вт
Размер проецируемого изображения		VPL-SW636C/SW631C/SW631: от 65 до 110 дюймов (от 1,65 до 2,79 м) VPL-SX631: от 70 до 115 дюймов (от 1,78 до 2,92 м)
Световой поток (яркость)		VPL-SW636C/SW631C/SW631: 3300 lm VPL-SX631: 3300 lm (если для параметра “Режим лампы” задано значение “Высокий”)
Динамик		16 Вт × 1 (монофонический)
Частота сканирования ^{*1}		Горизонтальная частота: от 15 кГц до 92 кГц, вертикальная частота: от 48 Гц до 92 Гц
Разрешение ^{*1}	При подаче сигнала с компьютера на вход	Максимальное разрешение экрана: 1600 × 1200 пикселей (изменение размера) Разрешение панели: VPL-SW636C/SW631C/SW631: 1280 × 800 пикселей VPL-SX631: 1024 × 768 пикселей
	При подаче видеосигнала на вход	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
Система цветности		NTSC ^{3.58} , PAL, SECAM, NTSC ^{4.43} , PAL-M, PAL-N, PAL60

Элементы	Описания	
INPUT OUTPUT (Computer/ video)	INPUT A	Входной разъем RGB/YPbPr: 15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой, G с синхронизацией/Y: 1 Vp-p $\pm$ 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p $\pm$ 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: уровень TTL с высоким полным сопротивлением, положительный/отрицательный Входной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, номинальная входная мощность 500 мВ среднеквадратичных, входное сопротивление более 47 кОм
	INPUT B	Входной разъем RGB: 15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой, RGB: 0,7 Vp-p $\pm$ 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: уровень TTL с высоким полным сопротивлением, положительный/отрицательный Входной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, номинальная входная мощность 500 мВ среднеквадратичных, входное сопротивление более 47 кОм
	INPUT C	Входной разъем HDMI: 19-контактный разъем HDMI, HDCP, поддержка аудиосигналов HDMI
	S VIDEO (SVIDEO IN)	Входной разъем S video: 4-контактный мини-DIN, Y: 1 Vp-p $\pm$ 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, C: (размах) 0,286 (NTSC)/0,3 (PAL/SECAM) Vp-p $\pm$ 2 дБ, нагрузка 75 Ом Входной аудиоразъем: 2 звуковых гнезда, номинальная входная мощность 500 мВ (среднеквадратическое значение), входное сопротивление более 47 кОм
	VIDEO (VIDEO IN)	Входной видеоразъем: Штекерное гнездо, 1 Vp-p $\pm$ 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом Входной аудиоразъем: используется совместно с S VIDEO
	OUTPUT	Выходной разъем для подключения монитора: 15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой, G с синхронизацией/Y: 1 Vp-p $\pm$ 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p $\pm$ 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: HD, VD 4 V (открыто), 1 Vp-p (75 Ом), положительный/отрицательный Выходной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, среднеквадратичное значение 1 В (максимальный уровень громкости, при подаче 500 мВ (среднеквадратичное значение)), выходное полное сопротивление 5 кОм

Прочее

Элементы		Описания
Прочие разъемы	Разъем RS-232C: 9-контактный разъем D-Sub, штекерный	
	Разъем LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX	
	Разъем USB: Тип А	
	Разъем USB: Тип В	
	Вход микрофона: Мини-гнездо	
Рабочая температура/ Рабочая влажность	От 0 °C до 40 °C / от 20 до 80% (без конденсации)	
Температура хранения/ Влажность хранения	От -10 °C до +60 °C / от 20 до 80% (без конденсации)	
Требования к питанию	VPL-SW636C: 100–240 В переменного тока, 3,5–1,6 А, 50/60 Гц VPL-SW631C: 100–240 В переменного тока, 3,4–1,5 А, 50/60 Гц VPL-SW631/SX631: 100–240 В переменного тока, 3,3–1,5 А, 50/60 Гц	
Потребляемая мощность	100–120 В переменного тока	VPL-SW636C: 341 Вт VPL-SW631C: 338 Вт VPL-SW631: 330 Вт VPL-SX631: 305 Вт
	220–240 В переменного тока	VPL-SW636C: 328 Вт VPL-SW631C: 324 Вт VPL-SW631: 320 Вт VPL-SX631: 294 Вт
Потребляемая мощность (режим ожидания)	100–120 В переменного тока	0,50 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”)
	220–240 В переменного тока	0,50 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”)
Потребляемая мощность (режим ожидания с подключением к сети)	100–120 В переменного тока	5,3 Вт (проводная локальная сеть) 5,9 Вт (дополнительный адаптер беспроводной сети) 6,1 Вт (все разъемы и сети подключены) (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)
	220–240 В переменного тока	5,6 Вт (проводная локальная сеть) 6,2 Вт (дополнительный адаптер беспроводной сети) 6,4 Вт (все разъемы и сети подключены) (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)

Элементы	Описания
Рассеяние тепла	VPL-SW636C: 100 В переменного тока: 1163 БТЕ/ч 240 В переменного тока: 1119 БТЕ/ч VPL-SW631C: 100 В переменного тока: 1153 БТЕ/ч 240 В переменного тока: 1105 БТЕ/ч VPL-SW631: 100 В переменного тока: 1126 БТЕ/ч 240 В переменного тока: 1092 БТЕ/ч VPL-SX631: 100 В переменного тока: 1041 БТЕ/ч 240 В переменного тока: 1003 БТЕ/ч
Стандартные размеры (Ш/В/Г)	Примерно 372 × 167 × 382 мм Примерно 372 × 138 × 382 мм (без выступающих частей)
Масса	VPL-SW636C: приблизительно 6,3 кг VPL-SW631C: приблизительно 6,2 кг VPL-SW631/SX631: приблизительно 6,0 кг
Прилагаемые принадлежности	См. раздел “Проверка прилагаемых принадлежностей” в прилагаемом кратком справочнике.
Дополнительные принадлежности ^{*2 *3}	Лампа проектора LMP-E220 (для замены) USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 Интерактивное перо IFU-PN250A/IFU-PN250B

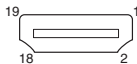
Примечания

- *1: Подробнее см. в разделе “Поддерживаемые входные сигналы” на стр. 108.
- *2: Информация о дополнительных принадлежностях в этом руководстве приведена по состоянию на январь 2017 года.
- *3: Не все дополнительные принадлежности доступны во всех странах и регионах. Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.

Конструкция и технические характеристики устройства и дополнительных принадлежностей могут быть изменены без предварительного уведомления.

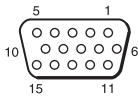
Назначение выводов

Разъем HDMI (HDMI, гнездовой)



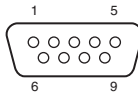
1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock-
3	T.M.D.S. Data2-	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1-	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0-	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

Входной разъем RGB (15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой)



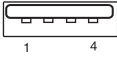
1	Видеовход R (красный)	9	Вход источника питания DDC
2	Видеовход G (зеленый)	10	GND
3	Видеовход B (синий)	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Сигнал горизонтальной синхронизации
6	GND (R)	14	Сигнал вертикальной синхронизации
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Разъем RS-232C (9-контактный разъем D-Sub, штекерный)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Разъем USB (Тип А, гнездовой)



1	V _{BUS} (4,4–5,25 В)
2	Data–
3	Data+
4	Заземление

Разъем USB (Тип В, гнездовой)



1	VCC (+5 В)
2	Data–
3	Data+
4	Заземление

Прочее

Поддерживаемые входные сигналы^{*1}

Компьютерный сигнал

Разрешение	Част. по гор. [кГц]/ Част. по верт. [Гц]	Входной разъем		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
640 × 350	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 400	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 480	31,5/60	●	●	●
	35,0/67	●		●
	37,9/73	●		●
	37,5/75	●		●
800 × 600	43,3/85	●		●
	35,2/56	●		●
	37,9/60	●	●	●
	48,1/72	●		●
	46,9/75	●		●
1024 × 768	53,7/85	●		●
	49,7/75	●		●
	48,4/60	●	●	●
	56,5/70	●		●
1152 × 864	60,0/75	●		●
	68,7/85	●		●
	64,0/70	●		●
1152 × 900	67,5/75	●		●
	77,5/85	●		●
	61,8/66	●		●
1280 × 960	60,0/60	●	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●	●
	80,0/75	●		●
	91,1/85	●		●
1400 × 1050	65,3/60	●	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●	●
1280 × 768	47,8/60		●	
1280 × 720	45,0/60	●	● ^{*2}	●

Разрешение	Част. по гор. [кГц]/ Част. по верт. [Гц]	Входной разъем		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
1920 × 1080	67,5/60		● ^{*3}	
1366 × 768	47,7/60	●	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●	●

Цифровой ТВ-сигнал^{*4}

Сигнал	Част. по верт. [Гц]	Входной разъем	
		RGB/ YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

Аналоговый ТВ-сигнал

Сигнал	Част. по верт. [Гц]	Входной разъем
		VIDEO/ S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/ SECAM	50	●

Примечания

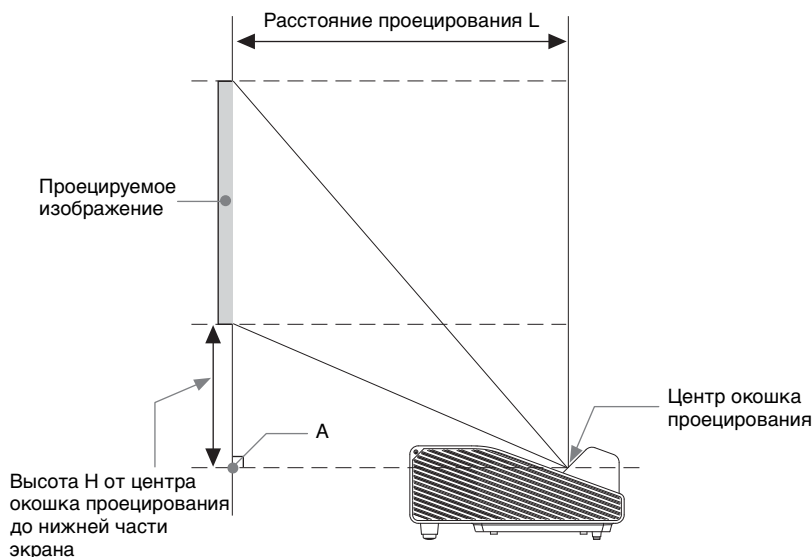
- *1: •Если поступают сигналы, отличные от вышеуказанных в таблице, изображение может не отображаться надлежащим образом.
 - Входной сигнал для экранного разрешения, отличного от разрешения панели, не будет отображаться с собственным оригинальным разрешением. Текст и линии могут выглядеть неровно.
- *2: Определяется как сигнал фильма в формате 720/60p.
- *3: Определяется как сигнал фильма в формате 1080/60p.
- *4: Поддерживается только сигнал G с синхронизацией по каналу Y.

Прочее

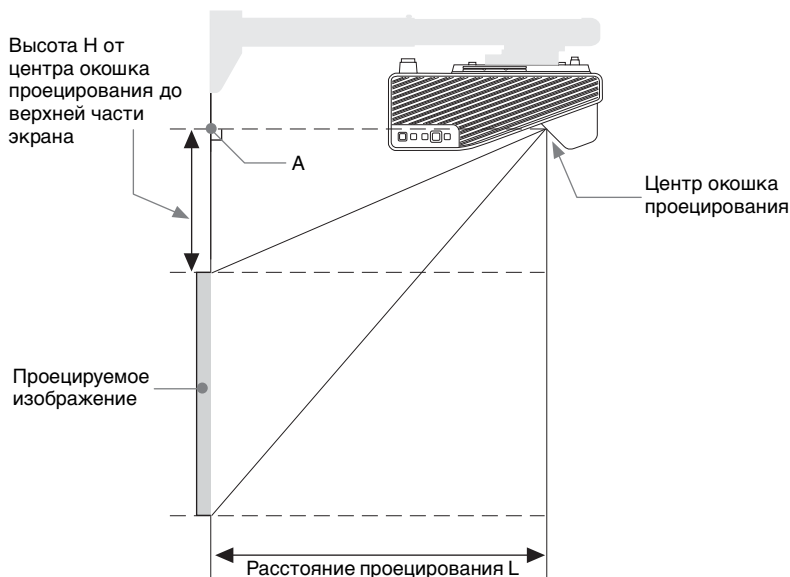
Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива

Расстояние проецирования соответствует расстоянию между центром окошка проецирования и поверхностью проецируемого изображения. Расстояние проецирования и высота от центра объектива до нижней части экрана для каждого проецируемого размера экрана указаны ниже. Высота H соответствует высоте от нижней части проецируемого изображения (верхней при условии установки на стене) до A (определяется проведением условной перпендикулярной линии от центра окошка проецирования до поверхности проецируемого изображения).

Установка на полу



Монтаж на стене

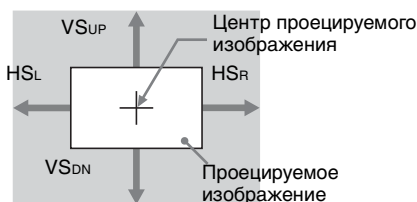


Прочее

L : расстояние проецирования L

H : расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Диапазон сдвига объектива — это расстояние, на которое можно сдвинуть объектив от центра проецируемого изображения (0), если полную ширину и полную высоту проецируемого изображения рассматривать как 100%.



Затемненная область: диапазон сдвига объектива

VS_{UP} : диапазон вертикального сдвига объектива (вверх) [%]

VS_{DN} : диапазон вертикального сдвига объектива (вниз) [%]

HS_R : диапазон горизонтального сдвига объектива (вправо) [%]

HS_L : диапазон горизонтального сдвига объектива (влево) [%]

Таблица расстояний проецирования (VPL-SW636C/SW631C/SW631)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота H от центра окошка проецирования до края экрана	
Диагональ D	Ширина × Высота		Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
65 дюймов (1,65 м)	1,40 × 0,88	0,367-0,378	0,256	0,256
70 дюймов (1,78 м)	1,51 × 0,94	0,399-0,411	0,277	0,278
80 дюймов (2,03 м)	1,72 × 1,08	0,462-0,476	0,319	0,320
90 дюймов (2,29 м)	1,94 × 1,21	0,525-0,541	0,362	0,363
100 дюймов (2,54 м)	2,15 × 1,35	0,588-0,606	0,404	0,405
110 дюймов (2,79 м)	2,37 × 1,48	0,651-0,671	0,446	0,448

Формула расчета расстояния проецирования (VPL-SW636C/SW631C/SW631)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Формула № 1

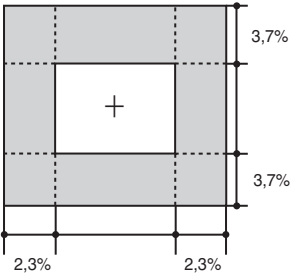
Ед. изм.: м

Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$L=0,006306 \times D-0,0433$	$L=0,006502 \times D-0,0439$

Формула № 2

Высота H от центра окошка проецирования до края экрана	
Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$H=0,00424 \times D-0,01957$	$H=0,00425 \times D-0,02002$

Диапазон сдвига объектива (VPL-SW636C/SW631C/SW631)



$VS_{UP} [\%] = VS_{DN} [\%] = 3,7 [\%]$
 $HS_R [\%] = HS_L [\%] = 2,3 [\%]$

Таблица расстояний проецирования (VPL-SX631)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота Н от центра окошка проецирования до края экрана	
			Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
Диагональ D	Ширина x Высота			
70 дюймов (1,78 м)	1,42 × 1,07	0,374-0,385	0,172	0,173
80 дюймов (2,03 м)	1,63 × 1,22	0,433-0,446	0,200	0,200
90 дюймов (2,29 м)	1,83 × 1,37	0,493-0,508	0,227	0,228
100 дюймов (2,54 м)	2,03 × 1,52	0,552-0,569	0,255	0,255
110 дюймов (2,79 м)	2,24 × 1,68	0,612-0,630	0,282	0,283
115 дюймов (2,92 м)	2,34 × 1,75	0,641-0,661	0,296	0,297

Формула расчета расстояния проецирования (VPL-SX631)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)
Н: расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Формула № 1

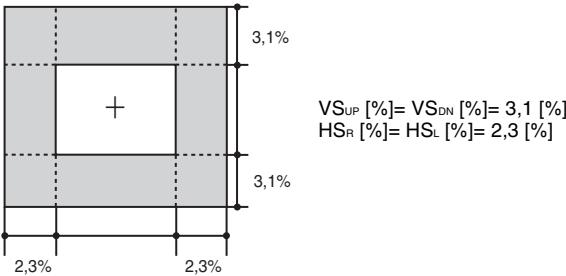
Ед. изм.: м

Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$L=0,005950 \times D-0,0433$	$L=0,006125 \times D-0,0432$

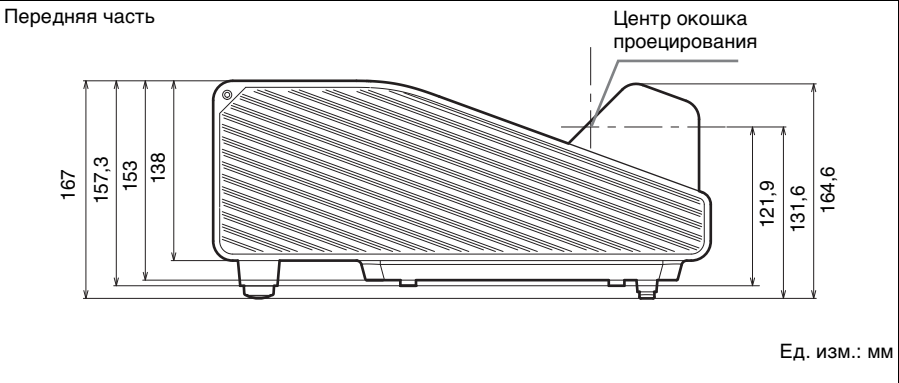
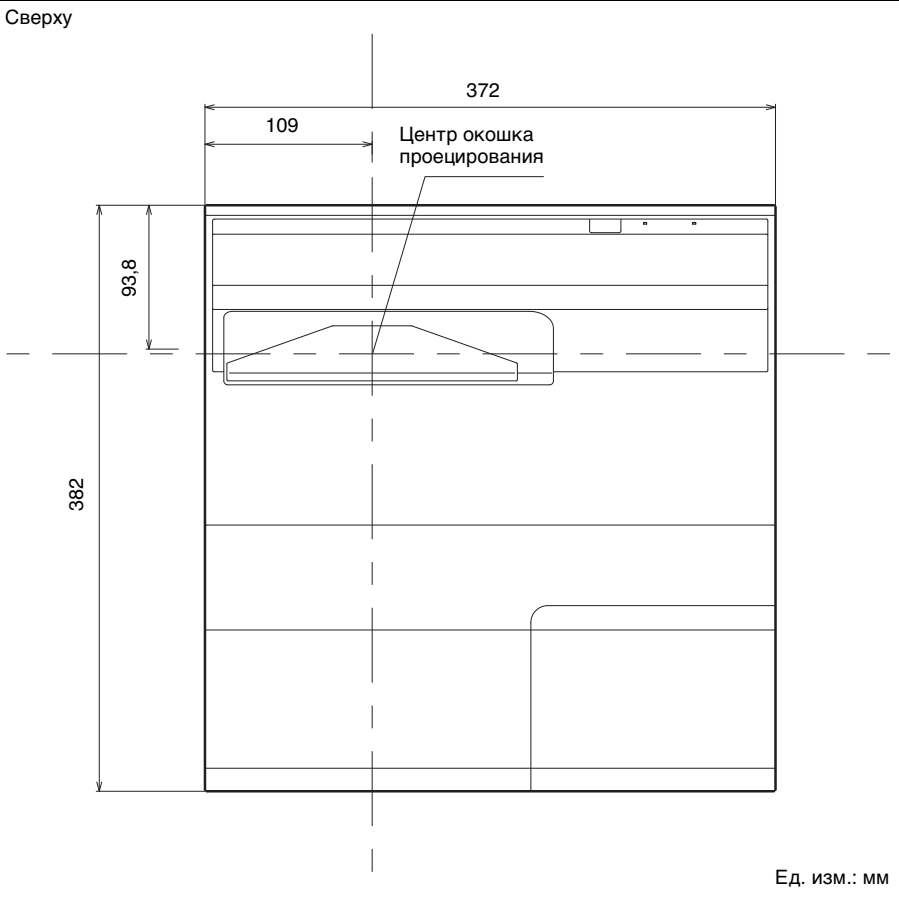
Формула № 2

Высота Н от центра окошка проецирования до края экрана	
Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$H=0,00275 \times D-0,02018$	$H=0,00275 \times D-0,02014$

Диапазон сдвига объектива (VPL-SX631)

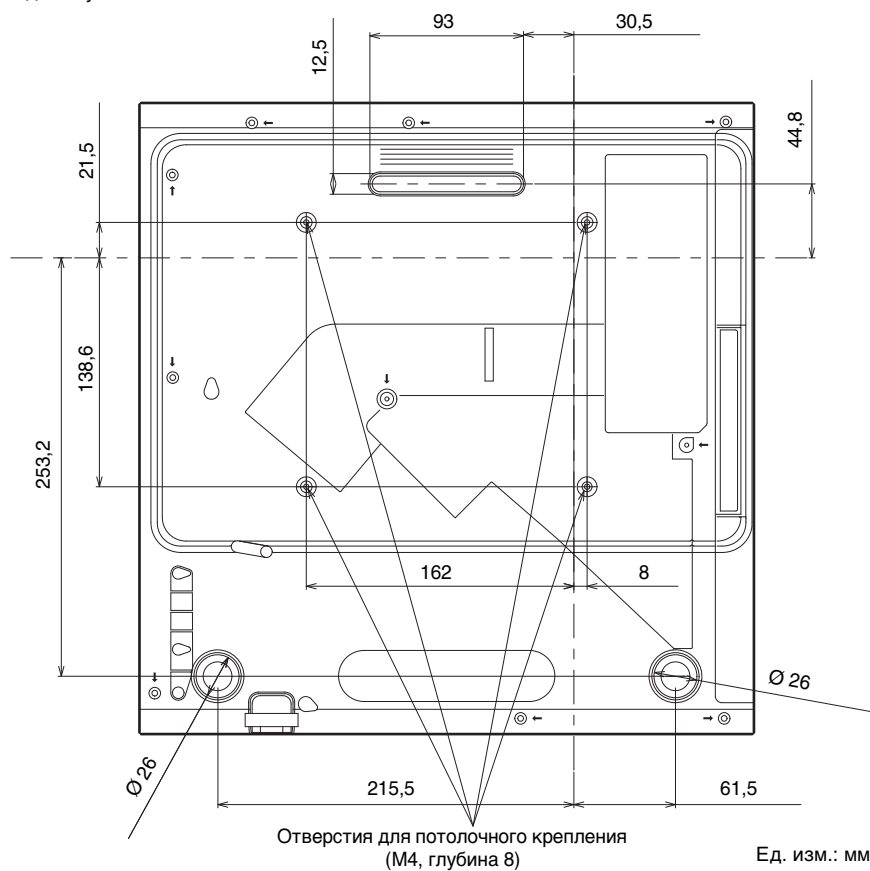


Размеры



Прочее

Вид снизу



ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

ВНИМАНИЕ!

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННЫЙ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С НАСТОЯЩИМ ЛИЦЕНЗИОННЫМ СОГЛАШЕНИЕМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ»). ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, ВЫ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ.

Настоящее Лицензионное соглашение является юридически обязывающим соглашением между Вами и «Сони Корпорэйшн» («СОНИ»). Настоящее Лицензионное соглашение определяет Ваши права и обязательства в отношении программного продукта СОНИ и (или) её сторонних лицензиаров (включая аффилированных лиц СОНИ) и их соответствующих аффилированных лиц (совместно - «СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ»), вместе со всеми обновлениями/новыми версиями, предоставленными СОНИ, и любой печатной документацией, документацией в режиме онлайн и иной электронной документацией в отношении такого программного продукта, а также любыми файлами данных, созданных при работе такого

программного продукта (совместно - «ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ»).

Несмотря на вышесказанное, любой программный продукт в составе ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, на который имеется отдельное лицензионное соглашение с конечным пользователем (включая, но не ограничиваясь этим, Стандартную общественную лицензию GNU и Стандартную общественную лицензию ограниченного применения/библиотечную общедоступную лицензию), подпадает под действие такого применимого отдельного лицензионного соглашения с конечным пользователем вместо условий настоящего Лицензионного соглашения, в тех пределах, в которых это требуется таким отдельным лицензионным соглашением с конечным пользователем («ИСКЛЮЧЁННЫЙ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ»).

ЛИЦЕНЗИЯ НА ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ предоставляется в пользование на условиях лицензии, а не продается. ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ защищён законодательством об авторском праве и другими законами об интеллектуальной собственности и международными договорами.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Все права и титул на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ (в том числе, не ограничиваясь этим, на любые изображения, фотографии, анимацию, видео, аудио, музыку, тексты и апплеты, встроенные в ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ) принадлежат СОНИ или одному или нескольким СТОРОННИМ ПОСТАВЩИКАМ.

ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ЛИЦЕНЗИИ

СОНИ предоставляет Вам ограниченную лицензию на использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА исключительно в связи с Вашим совместным устройством («УСТРОЙСТВО») и только для Вашего личного некоммерческого пользования. СОНИ и СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ особо сохраняют за собой все права, титул и правовые основания (в том числе, не ограничиваясь этим, все права интеллектуальной собственности) на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, которые настоящим Лицензионным соглашением прямо не предоставлены Вам.

ТРЕБОВАНИЯ И ОГРАНИЧЕНИЯ

Вы не можете копировать, публиковать, адаптировать, перепродавать, пытаться получить исходный код, модифицировать, осуществлять вскрытие технологий, декомпилировать или дизассемблировать какой-либо ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ полностью или частично или создавать какие-либо производные продукты на основе ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, если такие производные продукты не создаются целенаправленно самим ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ. Вы не можете изменять или пытаться вскрыть какие-либо функции управления цифровыми правами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. Вы не можете обходить, изменять, отключать какие-либо функции или средства защиты или избегать каких-либо функций или средств защиты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА или любые механизмы, оперативно связанные с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ. Вы не можете разделять индивидуальные компоненты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА для использования более чем на одном УСТРОЙСТВЕ без особого разрешения со стороны СОНИ. Вы не можете удалять,

изменять, скрывать или повреждать какие-либо товарные знаки или предупреждения о правах, нанесенные на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ. Вы не можете предоставлять ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в совместное пользование, распространять его, сдавать его в аренду или прокат, предоставлять сублицензию на него, уступать, передавать или продавать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ. Программное обеспечение, сетевые услуги и другие товары кроме ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, от которых зависит работа ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, могут испытывать перебои в работе, и их работа может быть прекращена по усмотрению поставщиков (поставщиков программного обеспечения, поставщиков услуг или СОНИ). СОНИ и такие поставщики не гарантируют, что ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, сетевые услуги, контент или другие товары будут по-прежнему доступны или будут работать без перебоев или изменений.

ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ И КОМПОНЕНТЫ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ

Несмотря на предоставленную выше ограниченную лицензию, Вы признаёте, что в состав ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА могут входить ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ. Определённые ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ могут подпадать под действие лицензий на программное обеспечение с открытым исходным кодом («Компоненты с открытым исходным кодом»), что означает любые лицензии на программное обеспечение, утвержденные в рамках Инициативы открытого исходного кода в качестве лицензий на программное обеспечение с открытым исходным кодом, или любые существенным образом

аналогичные лицензии, в том числе, не ограничиваясь этим, любые лицензии, которые в качестве условия распространения программного обеспечения, на которое они предоставлены, требуют, чтобы дистрибьютор предоставлял программное обеспечение в формате исходного кода. Если и в той степени, в какой требуется раскрытие кода, обратитесь на сайт

<http://oss.sony.net/Products/Linux> или иной указанный СОНИ вебсайт за списком действующих

КОМПОНЕНТОВ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ, включённых в ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в тот или иной момент, и применимыми условиями, регулирующими порядок их использования. Такие условия могут изменяться соответствующим третьим лицом в любое время без каких-либо обязательств перед Вами. В той мере, в какой это требуется лицензиями на **ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ**, условия таких лицензий применяются вместо условий настоящего Лицензионного соглашения. В той мере, в какой условия лицензий, применимых к **ИСКЛЮЧЁННЫМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ**, запрещают применять какие-либо ограничения, установленные настоящим Лицензионным соглашением в отношении таких **ИСКЛЮЧЁННЫХ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ**, такие ограничения не применяются к таким **ИСКЛЮЧЁННЫМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ**. В той мере, в какой условия лицензий, применимых к Компонентам с открытым исходным кодом, требуют, чтобы СОНИ делала предложение предоставления исходного кода в связи с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, считается, что настоящим такое предложение сделано.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА С МАТЕРИАЛАМИ, ОХРАНЯЕМЫМИ АВТОРСКИМ ПРАВОМ

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ может использоваться Вами для просмотра, хранения, обработки и (или) использования контента, созданного Вами и (или) третьими лицами. Такой контент может охраняться авторским правом, другими законами и (или) соглашениями об интеллектуальной собственности. Вы соглашаетесь использовать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ только в соответствии со всеми такими законами и соглашениями, применимыми к такому контенту. Вы признаёте и соглашаетесь, что СОНИ может предпринять соответствующие меры по охране авторских прав на контент, который хранится в ПРОГРАММНОМ ПРОДУКТЕ, обрабатывается или используется им. Такие меры включают, не ограничиваясь этим, подсчет периодичности производимых Вами операций резервирования и восстановления с помощью определенных функций ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, отказ в удовлетворении Вашего запроса на разрешение восстановления данных и расторжение настоящего Лицензионного соглашения в случае противозаконного использования Вами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА.

СЛУЖБА ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА ПОЖАЛУЙСТА, ТАКЖЕ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ, ЧТО ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ МОЖЕТ БЫТЬ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ С КОНТЕНТОМ, ДОСТУПНЫМ ЧЕРЕЗ ОДНУ ИЛИ НЕСКОЛЬКО СЛУЖБ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА («СЛУЖБА ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА»). ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАКИХ СЛУЖБ И ТАКОГО КОНТЕНТА ПОДЧИНЯЕТСЯ

УСЛОВИЯМ, УСТАНОВЛЕННЫМИ ТАКИМИ СЛУЖБАМИ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА. ЕСЛИ ВЫ ОТКАЖЕТЕСЬ ПРИНИМАТЬ ТАКИЕ УСЛОВИЯ, ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ВАМИ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА БУДУТ ОГРАНИЧЕНЫ. Вы признаёте и соглашаетесь, что определённый контент и сервисы, доступные через ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, могут предоставляться третьими лицами, неподконтрольными СОНИ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЛУЖБЫ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА ТРЕБУЕТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ К ИНТЕРНЕТУ. РАБОТА СЛУЖБЫ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА МОЖЕТ БЫТЬ ПРЕРВАНА В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТУ И УСЛУГИ ТРЕТЬИХ ЛИЦ

Вы признаёте и соглашаетесь, что доступ к определённым функциям ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА может потребовать подключения к Интернету, за которое ответственность несёте только Вы. Кроме того, Вы единолично отвечаете за оплату любых услуг третьих лиц, связанных с Вашим подключением к Интернету, в том числе, не ограничиваясь этим, за оплату услуг Интернет-провайдера или эфирного времени. Функциональность ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА может быть ограничена или сокращена в зависимости от возможностей, полосы или технических ограничений Вашего подключения к Интернету и обслуживания. Ответственность за предоставление, качество и безопасность такого подключения к Интернету несёт единолично третья сторона, оказывающая такие услуги.

ЭКСПОРТНЫЙ КОНТРОЛЬ И ИНЫЕ НОРМЫ

Вы соглашаетесь соблюдать все применимые ограничения и нормы касательно экспорта и реэкспорта, действующие в стране Вашего проживания, и не передавать и не позволять кому-либо передавать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в страну, на которую распространяется запрет, или иным образом в нарушение любых таких ограничений или норм.

ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, СВЯЗАННАЯ С ВЫСОКИМ УРОВНЕМ РИСКА

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ не является помехоустойчивым и не разрабатывался, не производился и не предназначен для использования или перепродажи в качестве средства онлайн-контроля в опасных условиях, требующих безотказной работы, таких как работа на ядерных объектах, в авиационных навигационных системах или системах связи, средствах управления воздушным движением, средствах непосредственного обеспечения жизнедеятельности или в оружейных системах, в которых сбой работы ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА мог бы повлечь смерть, вред физическому лицу или причинение существенного физического или экологического ущерба («ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, СВЯЗАННАЯ С ВЫСОКИМ РИСКОМ»). СОНИ, каждый из СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ и каждое из их соответствующих аффилированных лиц особо отказываются от каких-либо прямых или подразумеваемых гарантий, обязательств или условий пригодности для ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, СВЯЗАННОЙ С ВЫСОКИМ РИСКОМ.

ИСКЛЮЧЕНИЕ ГАРАНТИИ НА ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ

Вы признаёте и соглашаетесь, что используете ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ на свой собственный риск

и отвечаете за использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ поставляется «КАК ЕСТЬ», без гарантий, обязательств или условий какого-либо рода.

СОНИ И КАЖДЫЙ ИЗ СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ (для целей настоящего раздела **СОНИ** и каждый из **СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** совместно именуется «**СОНИ**») **ПРЯМО ОГОВАРИВАЮТ СВОЙ ОТКАЗ ОТ ВСЕХ ПРЯМО ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВ И УСЛОВИЙ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ ТОВАРНОГО КАЧЕСТВА, ПАТЕНТНОЙ ЧИСТОТЫ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. СОНИ НЕ ДАЁТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ И НЕ ДЕЛАЕТ НИКАКИХ УСЛОВИЙ И ЗАВЕРЕНИЙ ОТНОСИТЕЛЬНО (А) ТОГО, ЧТО ФУНКЦИИ ЛЮБОГО ИЗ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ БУДУТ ОТВЕЧАТЬ ВАШИМ ТРЕБОВАНИЯМ ИЛИ БУДУТ ОБНОВЛЯТЬСЯ, (В) ТОГО, ЧТО РАБОТА ЛЮБОГО ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА БУДЕТ БЕЗОШИБОЧНОЙ ИЛИ ЧТО ЛЮБЫЕ ДЕФЕКТЫ БУДУТ УСТРАНЕНЫ, (С) ТОГО, ЧТО ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ НЕ НАНЕСЕТ ВРЕДА ДРУГИМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ, ОБОРУДОВАНИЮ ИЛИ ДАННЫМ, (D) ТОГО, ЧТО КАКИЕ-ЛИБО ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ, СЕТЕВЫЕ УСЛУГИ (ВКЛЮЧАЯ ИНТЕРНЕТ) ИЛИ ТОВАРЫ (КРОМЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА), ОТ КОТОРЫХ ЗАВИСИТ РАБОТА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, БУДУТ ОСТАВАТЬСЯ ДОСТУПНЫМИ, БЕСПЕРЕБОЙНЫМИ ИЛИ**

НЕИЗМЕНЁННЫМИ, И (Е) ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ РЕЗУЛЬТАТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ИХ ПРАВИЛЬНОСТИ, ТОЧНОСТИ, НАДЁЖНОСТИ ИЛИ В ИНОМ ОТНОШЕНИИ.

НИКАКИЕ УСТНЫЕ ИЛИ ПИСЬМЕННЫЕ СВЕДЕНИЯ ИЛИ РЕКОМЕНДАЦИИ, ПОЛУЧЕННЫЕ ОТ СОНИ ИЛИ УПОЛНОМОЧЕННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ СОНИ, НЕ СОЗДАЮТ ГАРАНТИИ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ИЛИ УСЛОВИЯ И НИКОИМ ОБРАЗОМ НЕ УВЕЛИЧИВАЮТ РАЗМЕР ДАННОЙ ГАРАНТИИ. ЕСЛИ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ ОКАЗЫВАЕТСЯ ДЕФЕКТНЫМ, ВЫ НЕСЁТЕ ВСЕ ЗАТРАТЫ ПО НЕОБХОДИМОМУ ОБСЛУЖИВАНИЮ, РЕМОНТУ ИЛИ УСТРАНЕНИЮ ДЕФЕКТА. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ОТКАЗ ОТ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ПОЭТОМУ ЭТИ ИСКЛЮЧЕНИЯ МОГУТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ.

ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

СОНИ И КАЖДЫЙ ИЗ СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ (для целей настоящего раздела **СОНИ** и каждый из **СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** совместно именуется «**СОНИ**») **НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КОСВЕННЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ, СВЯЗАННЫЕ С НАРУШЕНИЕМ ЛЮБОЙ ПРЯМО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ ГАРАНТИИ, НАРУШЕНИЕМ ДОГОВОРА, ХАЛАТНОСТЬЮ, ДОКТРИНОЙ АБСОЛЮТНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ЛЮБОЙ ИНОЙ ПРАВОВОЙ**

ДОКТРИНОЙ, В СВЯЗИ С ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ЛЮБЫЕ УБЫТКИ, ВОЗНИКАЮЩИЕ ИЗ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, НЕПОЛУЧЕНИЯ ДОХОДОВ, УТРАТЫ ДАННЫХ, НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ИЛИ ЛЮБОГО СВЯЗАННОГО С НИМ ОБОРУДОВАНИЯ, ПРОСТОЯ ИЛИ ПОТЕРИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ВРЕМЕНИ, ДАЖЕ ЕСЛИ ЛЮБОМУ ИЗ НИХ БЫЛО ИЗВЕСТНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ. В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ СОВОКУПНЫЙ РАЗМЕР ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИХ ВСЕХ И КАЖДОГО ИЗ НИХ ПО ЛЮБОМУ ИЗ ПОЛОЖЕНИЙ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ ОГРАНИЧИВАЕТСЯ ФАКТИЧЕСКИ УПЛАЧЕННОЙ ЗА ПРОДУКТ СУММОЙ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ КОСВЕННЫХ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИХ УБЫТКОВ, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЁННОЕ ВЫШЕ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ МОЖЕТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ.

СОГЛАСИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БЕЗЛИЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ, ДАННЫЕ О МЕСТОНАХОЖДЕНИИ, ОХРАНА ДАННЫХ

Вы признаёте и соглашаетесь, что СОНИ, её аффилированные лица, партнёры и агенты могут читать, собирать, передавать, обрабатывать и хранить определённую информацию, полученную из ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, в том числе, не ограничиваясь этим, информацию о (i) ПРОГРАММНОМ ПРОДУКТЕ и (ii) программных приложениях,

контенте и периферийных устройствах, взаимодействующих с Вашим УСТРОЙСТВОМ и ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ («Информация»). Информация, в частности, но без ограничений, включает: (1) уникальные идентификаторы, относящиеся к Вашему УСТРОЙСТВУ и его компонентам; (2) характеристики УСТРОЙСТВА, ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и их компонентов; (3) конфигурации Вашего УСТРОЙСТВА, ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и программных приложений, контента и периферийных устройств, взаимодействующих с Вашим УСТРОЙСТВОМ и ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ; (4) факт и периодичность использования функций (x) ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и (y) программных приложений, контента и периферийных устройств, взаимодействующих с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ; и (5) данные о местонахождении, как указано ниже. СОНИ и её аффилированные лица, партнёры и агенты могут использовать и раскрывать Информацию с соблюдением применимых законов с целью улучшения своей продукции и услуг или предоставления Вам продукции и услуг. Указанные формы использования включают, помимо прочего, следующие: (a) управление функциональностью ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА; (b) улучшение, обслуживание, обновление или модернизацию ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА; (c) усовершенствование, разработку и развитие существующих и будущих товаров и услуг СОНИ и других лиц; (d) предоставление Вам информации о товарах и услугах, предлагаемых СОНИ и другими лицами; (e) соблюдение действующих законов или нормативных актов; и (f) предоставление Вам, в предлагаемых пределах, услуг СОНИ и других лиц,

основанных на конкретном местонахождении, как указано ниже. Кроме того, СОНИ оставляет за собой право использовать Информацию для защиты своих интересов и интересов третьих лиц от незаконных, уголовно наказуемых или вредоносных действий.

Определённые услуги, доступные с помощью ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, могут использовать информацию о местонахождении, включая, но не ограничиваясь этим, о географическом местоположении УСТРОЙСТВА. Вы признаёте, что для целей оказания таких услуг СОНИ, СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ или их партнёры могут собирать, архивировать, обрабатывать и использовать такие данные о местонахождении и что такие услуги подпадают под действия правил охраны персональных данных, установленных СОНИ или таким третьим лицом. Используя такие услуги, Вы соглашаетесь с тем, что ознакомились с правилами охраны персональных данных, применимыми к таким услугам, и соглашаетесь на совершение указанных действий.

СОНИ, её аффилированные лица, партнёры и агенты не будут умышленно использовать Информацию для персональной идентификации владельца или пользователя ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА без Вашего ведома или согласия. Любое использование Информации должно производиться в соответствии с принципами охраны персональных данных, установленными СОНИ или таким третьим лицом. Для получения действующей редакции правил СОНИ в отношении охраны персональных данных, пожалуйста, обратитесь по соответствующему адресу для каждого региона или страны.

Пожалуйста, обратитесь к соответствующему третьему лицу за

получением правил охраны персональных данных, относящихся к устанавливающей личность и иной информации, предоставляемой Вами при использовании или получении доступа к программам или услугам третьего лица.

Информация может обрабатываться, храниться или передаваться СОНИ, её аффилированным лицам или агентам, расположенным в странах за пределами страны Вашего проживания. Законы об охране персональных данных в таких странах могут не обеспечивать тот уровень защиты, который действует в Вашей стране, и у Вас может быть меньше законных прав в отношении Информации, обрабатываемой и хранящейся в таких странах или передаваемой в такие страны. СОНИ предпримет разумные технические и организационные меры по пресечению несанкционированного доступа к Информации или раскрытия Информации, но не гарантирует устранение всех рисков неправомерного использования такой Информации.

ФУНКЦИЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО ОБНОВЛЕНИЯ ВЕРСИЙ

СОНИ или СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ могут периодически производить автоматическое обновление или иную модификацию ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, например, не ограничиваясь этим, с целью усиления функций безопасности, исправления ошибок и развития функциональности, во время Вашего взаимодействия с серверами СОНИ или третьих лиц или в другие моменты. При таких обновлениях или модификациях могут исключаться определенные функции или изменяться характер функций или другие аспекты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, включая, но не ограничиваясь этим, используемые Вами функции. Вы признаёте и соглашаетесь с тем, что такие

действия могут производиться по единоличному усмотрению СОНИ и что СОНИ может в качестве условия сохранения за Вами права на использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА требовать от Вас полностью установить или принять такие обновления или модификации. Любые обновления/модификации считаются частью и составляют часть ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА для целей настоящего Лицензионного соглашения. Принимая настоящее Лицензионное соглашение, Вы соглашаетесь на такие обновления/модификации.

ПОЛНОТА СОГЛАШЕНИЯ. ОТКАЗ ОТ ПРАВ. ЧАСТИЧНАЯ НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ

Настоящее Лицензионное соглашение и правила СОНИ в отношении охраны персональных данных с изменениями и дополнениями, вносимыми в них в тот или иной момент, вместе взятые представляют собой полный объём договорённостей между Вами и СОНИ в отношении ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. Если СОНИ не осуществляет какое-либо право по настоящему Лицензионному соглашению или не добивается исполнения какого-либо положения настоящего Лицензионного соглашения, это не является её отказом от такого права или положения. Если какая-либо часть настоящего Лицензионного соглашения признаётся недействительной, незаконной или не имеющей силы, такое положение исполняется в максимальной допустимой степени с тем, чтобы сохранить намерения настоящего Лицензионного соглашения, а остальные части остаются в полной силе и действии.

ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО И ПОДСУДНОСТЬ

Конвенция ООН о договорах международной купли-продажи товаров не применяется к настоящему

Лицензионному соглашению. Настоящее Лицензионное соглашение регулируется правом Японии без учета его норм коллизионного права. Любой спор, возникающий из настоящего Лицензионного соглашения, подсуден исключительно окружному суду Токио, Япония, и стороны настоящим соглашаются на такую подсудность и на полномочия таких судов.

СРЕДСТВА СУДЕБНОЙ ЗАЩИТЫ ПО ПРАВУ СПРАВЕДЛИВОСТИ

Несмотря ни на какие положения настоящего Лицензионного соглашения, предусматривающие противоположное, Вы признаёте и соглашаетесь, что любое нарушение или несоблюдение Вами настоящего Лицензионного соглашения причинит непоправимый ущерб СОНИ, при котором денежное возмещение убытков не будет достаточной мерой защиты, и Вы соглашаетесь, что СОНИ вправе добиваться введения любых запретительных мер или средств судебной защиты по праву справедливости, которые СОНИ сочтёт необходимыми или целесообразными в таких обстоятельствах. СОНИ также может предпринять любые правовые и технические меры защиты, направленные на пресечение нарушения и (или) на обеспечение принудительного исполнения положений настоящего Лицензионного соглашения, в том числе, не ограничиваясь этим, незамедлительно прекратить использование Вами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, если СОНИ по своему единоличному усмотрению сочтёт, что Вы нарушаете или намерены нарушить настоящее Лицензионное соглашение. Такие меры защиты дополняют любые другие средства защиты прав, которые СОНИ может иметь на основании закона, права справедливости или по договору.

РАСТОРЖЕНИЕ

Без ущерба другим своим правам СОНИ может расторгнуть настоящее Лицензионное соглашение, если Вы не будете соблюдать какие-либо его условия. В случае такого расторжения Вы обязаны: (i) прекратить любое использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и уничтожить все его копии; (ii) выполнить требования раздела «Ваши обязанности в отношении аккаунтов» ниже.

ИЗМЕНЕНИЯ

СОНИ ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ИЗМЕНЯТЬ ЛЮБЫЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ ПО СВОЕМУ ЕДИНОЛИЧНОМУ УСМОТРЕНИЮ ПУТЁМ РАЗМЕЩЕНИЯ УВЕДОМЛЕНИЯ НА ВЕБСАЙТЕ, УКАЗАННОМ СОНИ, ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ НА СООБЩЁННЫЙ ВАМИ АДРЕС, ПУТЁМ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УВЕДОМЛЕНИЯ В ТОМ ЖЕ ПОРЯДКЕ, В КОТОРОМ ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ОБНОВЛЕНИЯ/ НОВЫЕ ВЕРСИИ, ИЛИ ЛЮБЫМ ДРУГИМ ЗАКОННЫМ И ПРИЗНАННЫМ СПОСОБОМ УВЕДОМЛЕНИЯ. Если Вы не согласны с изменениями, Вам следует сразу же связаться с СОНИ и получить инструкции. Если после даты вступления в силу уведомления об изменении Вы продолжаете пользоваться ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, считается, что Вы согласились с таким изменением.

СТОРОННИЕ БЕНЕФИЦИАРЫ

Каждый СТОРОННИЙ ПОСТАВЩИК является целевым сторонним бенефициаром настоящего Лицензионного соглашения и имеет право добиваться исполнения каждого из положений настоящего Лицензионного соглашения в отношении ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА такого лица.

ВАШИ ОБЯЗАННОСТИ В ОТНОШЕНИИ АККАУНТОВ

В случае Вашего возврата УСТРОЙСТВА в место его покупки, продажи или иного отчуждения Вами Вашего УСТРОЙСТВА или в случае расторжения настоящего Лицензионного соглашения Вы обязаны деинсталлировать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ с УСТРОЙСТВА и стереть все аккаунты, которые Вы могли создать на УСТРОЙСТВЕ или к которым осуществляется доступ через УСТРОЙСТВО. Вы единолично несёте ответственность за обеспечение конфиденциальности любых аккаунтов, которые Вы можете открыть у СОНИ или третьих лиц, и любых логинов и паролей, связанных с использованием Вами УСТРОЙСТВА.

Со всеми вопросами касательно настоящего Лицензионного соглашения обращайтесь к СОНИ в письменной форме по соответствующему контактному адресу, имеющемуся для каждого региона или каждой страны.

Охраняется авторским правом © 2012 «Сони Корпорэйшн».

Алфавитный указатель

А

AC IN	6
APA	7
APA выс.чѣтк.	33

В

BLANK	8
-------------	---

Е

ECO MODE (режим энергосбережения)	8
---	---

І

Interactive Pen Device	9
------------------------------	---

М

MUTING	8
--------------	---

Р

Projector Station for Network Presentation	72
--	----

R

RS-232C	6
---------------	---

U

USB Display	82
USB Media Viewer	84

Б

Без сиг. вх.	37
Блок. кл. упр.	35

В

Вентиляционные отверстия	5
Верт.трап.иск	7, 20
Включение	7, 16
Воздушный фильтр	100
Вход	6
Выбор входного сигнала	7
Выключение	7, 22
Выход	6

Г

Гамма-режим	26
Горизонт. (Горизонтальный)	29
Громкость	8

Д

Датчик пульта дистанционного управления	5
Динамик	33
Дополнительные принадлежности	105

З

Замена лампы	98
Замораживание	8
Заставка вкл-я	33
Защит. блок.	5, 35
Защитная планка	5

И

Индикатор WARNING	5, 88
Инт. п. без ПК	61
Использование меню	24
Использование функции отчета по электронной почте	46

К

Калибровка	33, 58, 60
Клавиши на панели управления	7
Контраст	26
Корректировка трапецидальных искажений проецируемого изображения (функция трапецидальных искажений)	7
Крышка лампы	5

Л

Ламп. таймер.	42
--------------------	----

М

Меню Изображ.	26
Меню Информация	42
Меню Монтаж	40
Меню Операция	35
Меню Подключение/Питание	36
Меню Функция	33
Меню Экран	28

Н

Название модели	42
Назначение выводов	106

О

Основное устройство	5
Отображение СС	33
Оттенок	26

П

Панель разъемов	5, 6
Перевер.изобр	40
Поддерживаемый входной сигнал	108
Подключение видеоустройства	13
Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры	15
Подключение компьютера	10
Поиск и устранение неисправностей	93
Полож. Устан.	40
Пост. Яркость	37
Проецирование изображения	16
Пульт дистанционного управления	7

Р

Разъем LAN	6
Расположение и назначение элементов управления	5
Расстояние проецирования	110
Регул. сигн	29
Регулятор	5, 19
Режим выс.пол	40
Режим изображ.	26
Режим мыши	70
Резкость	26
Рычажок увеличения	5, 18
Рычажок фокусировки	5, 18

С

Сброс	26
Сброс тайм.лампы	33
Серийный №	42
Сетевые функции	44
Со стат. сигн.	37
Состояния	35
Список сообщений	91

Т

Технические характеристики	102
Тип сигнала	42
Трап.иск	7

Ф

Фаза, Шаг, Сдвиг	29
Формат	7, 28, 31

Ц

Цвет. темп.	26
Цветность	26
Цифровое увеличение	7

Ч

Част. по верт	42
Част. по гор.	42

Я

Язык	35
Яркость	26

Информация о товарных знаках

- Adobe и Adobe Acrobat являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Kensington является зарегистрированным товарным знаком Kensington Technology Group.
- Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Internet Explorer является зарегистрированным товарным знаком Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PLink является зарегистрированным товарным знаком Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX является товарным знаком AMX Corporation.
- Crestron RoomView является товарным знаком Crestron Corporation.
- Mac и Mac OS являются зарегистрированными товарными знаками компании Apple Inc. в США и других странах.
- Все другие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев. В этом руководстве символы [™] и [®] не используются.

