

LU9715 Цифровой проектор Руководство пользователя



# Содержание

Важные правила техники безопасности	5
Уведомления для безопасности	
Предупреждение для жителей Калифорнии	5
Уведомление (Канада)	5
Уведомление о соответствии требованиям СЕ	6
Уведомление о соответствии требованиям FCC FCC	6
Световой модуль	6
Уведомление и предупреждение о безопасности лазера	6
Защита с помощью блокировочных выключателей	7
Параметры лазера	7
Этикетка изделия	8
Символ, предупреждающий об опасности, и этикетка, обозначающая	
отверстие	
Предупреждение	9
Важные правила техники безопасности	10
Обзор	13
Комплект поставки	
Внешний вид проектора	
Вид спереди и сверху	
Вид сзади и сверху	
Панель разъемов ввода/вывода	
Панель управления и функции	
Замечания по работе с пультом ДУ	
Работа с пультом ДУ	
Настройка и работа	20
Установка батареек в пульт ДУ	20
Подключение к проектору	20
Выбор и установка проекционного объектива	21
Установка нового объектива	
Извлечение установленного объектива из проектора	22
Выбор места для установки	23
Проекционное расстояние и размер экрана	24
Диапазон регулировки сдвига объектива	27
Подключения	28
Подготовка	
Подключение к ПК	28
Подключение к видеоустройству	
Подключение к разъему управления	
Подключение к триггеру экрана	
Подключение к внешнему передатчику цифровых сигналов	31
Использование проектора	32
Подготовка	32

	Включение и выключение проектора	33
	Выбор источника входного сигнала	34
	Порядок работы с меню Настройка положения изображения	
	Точная настройка размера и резкости изображения	
	Настройка угла проецирования	
	Коррекция искажения изображения	
	Автоматическая настройка изображения	
	Выключение проектора	
14		20
VI	спользование экранного меню	
	Использование менюНавигация по экранному меню	
	Экранные меню	
	·	
Э	кранное меню - Изображение	49
	Экранное меню - Отображение	50
	Экранное меню - Настройка	55
	Экранное меню - Дополнительно	59
	Экранное меню - Система	61
	Экранное меню - Информация	63
П	ополнительная информация	64
~	Чистка объектива	
	Уход за проектором	
	Хранение проектора	
	Технические характеристики	
	Размеры	
	Таблица синхронизации	
	Поддерживаемый видеорежим для 3D	
	Команды управления интерфейса RS232	
	Управление проектором по сети	
	Настройка проектора для сетевой работы	
	Управление проектором через веб-браузер	85
	Projector status (Состояние проектора)	
	Projector control (Управление проектором)	
	Crestron RoomView Network setup (Настройка сетевых параметров)	
	Network setup (настроика сетевых параметров)Аlert mail setup (Настройка оповещений по эл. почте)	
	Устранение неисправностей	
	Индикаторные сообщения	
	Общие проблемы и способы их устранения	
	Советы по устранению неисправностей	
	Проблемы с изображением	
	Проблемы с пультом ДУ	92

о поддоримо вополнительной поддоримо вополнительной поддоримо вополнительной поддоримо вополнительной поддоримо вополнительного вополнительного поддоримо вополнительного вополнител	
О поддержке BenQ	96
Заявление в отношении гиперссылок и сторонних веб-сайтов	94
Патенты	94
Отказ от ответственности	94
Авторские права	
BenQ ecoFACTS	93

# Важные правила техники безопасности

Благодарим вас за покупку этого высококачественного изделия! Для работы с максимально высокой производительностью внимательно прочтите это Руководство. В данном руководстве приведены инструкции по использованию меню и операциям.

### Уведомления для безопасности



#### ОСТОРОЖНО

Чтобы отключить сетевое питание, обязательно выньте вилку шнура питания из розетки.



#### осторожно

Чтобы предотвратить риск поражения электрическим током, не открывайте корпус. Внутри находятся элементы под высоким напряжением. Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным сервисным специалистам.



#### ОСТОРОЖНО

Этот символ предупреждает пользователя о риске поражения электрическим током из-за контакта с неизолированными проводниками. Поэтому очень опасно контактировать с любыми элементами внутри корпуса.



#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

Этот символ предупреждает пользователя о том, что это важная информация, которую нужно внимательно прочитать, чтобы избежать проблем при эксплуатации и техническом обслуживании.





Не допускайте попадание проектора под дождь или во влажную атмосферу, чтобы избежать травм из-за электрического разряда проектора и поражения электрическим током. Не используйте удлинительные шнуры питания или розеточные колодки, если вилки нельзя вставить в розетки полностью.

### Предупреждение для жителей Калифорнии

Контакт рук пользователя с кабелями, поставляемыми в комплекте с этим оборудованием, может привести к попаданию в организм свинца, химического вещества, которое, как считается в штате Калифорния, вызывает риск бесплодия. Обязательно мойте руки после действий с кабелями.

### Уведомление (Канада)

Это цифровое оборудование класса A отвечает требованиям канадского стандарта CAN ICES-3 (A).

### Уведомление о соответствии требованиям СЕ

Это изделие относится к классу А. В домашних условиях это изделие может вызывать радиопомехи, и в таком случае от пользователя может понадобиться принятие адекватных мер.

### **Уведомление о соответствии требованиям FCC**

Данное оборудование прошло проверку и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств Класса А в соответствии с Частью 15 Правил FCC. Эти ограничения призваны обеспечить разумную защиту от вредных помех при работе оборудования в коммерческих помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать высокочастотную энергию, и при несоблюдении инструкций во время установки и эксплуатации может создавать недопустимые помехи для радиосвязи. При эксплуатации этого оборудования в жилой зоне возможно возникновение вредных помех. В этом случае пользователь должен устранить такие помехи за свой счет.

При эксплуатации необходимо учитывать два следующих условия:

- 1) это устройство не должно создавать вредные помехи и
- 2) это устройство должно работать в условиях любых помех от других источников, включая помехи, которые могут вызвать нежелательную работу устройства

Предупреждение FCC: Любые изменения или модификации, прямо не одобренные лицом, ответственным за соблюдение нормативных требований, могут лишить пользователя права на эксплуатацию этого оборудования.



#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

Изменения или модификации, сделанные без разрешения компании BenQ, могут лишить пользователя права эксплуатировать это изделие.

### Световой модуль

- Световой модуль содержит несколько лазерных диодов и может действовать как источник света в этом изделии.
- Эти лазерные диоды герметично изолированы в световом модуле. Для обслуживания или ремонта светового модуля советуем обращаться к продавцу.
- Конечному пользователю не разрешено заменять световой модуль.
- Для замены светового модуля и получения дополнительной информации обращайтесь к дистрибутору, который обеспечивает квалифицированное обслуживание.

### Уведомление и предупреждение о безопасности лазера

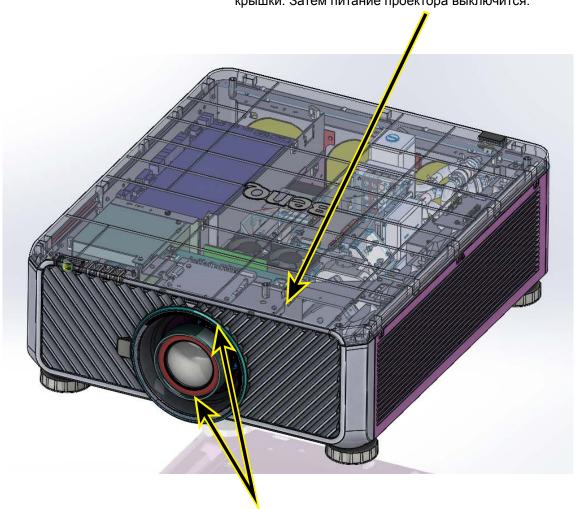


- ЛАЗЕРНОЕ УСТРОЙСТВО КЛАССА 3R.
- Это лазерное устройство сконструировано в соответствии с требованиями Класса 3R для работы во всех режимах.
- ЛАЗЕРНЫЙ СВЕТ НЕ НАПРАВЛЯЙТЕ ПРЯМО В ГЛАЗА.
- Не направляйте лазер и не допускайте попадания отраженного лазерного света на других людей или на отражающие предметы.
- Прямой или рассеянный свет может причинить вред глазам и коже.
- Несоблюдение приведенных здесь инструкций может привести к повреждению глаз из-за попадания в них лазерного излучения.

• Внимание! Нарушение описанных здесь правил и порядка управления и регулировки может подвергнуть пользователя опасному радиоактивному облучению.

# Защита с помощью блокировочных выключателей

ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ А: срабатывает при снятии верхней крышки. Затем питание проектора выключится.



ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ В (2 шт.): срабатывает при снятии проекционного объектива. Затем питание проектора выключится.

### Параметры лазера

Синий лазерный диод, длина волны: 450 нм - 460 нм

Режим работы: Импульсный, зависит от частоты кадров

Ширина импульса: 0,74 мс

Частота повторения импульсов: 240 Гц

Макс. энергия лазерного излучения: 0,376 мДж

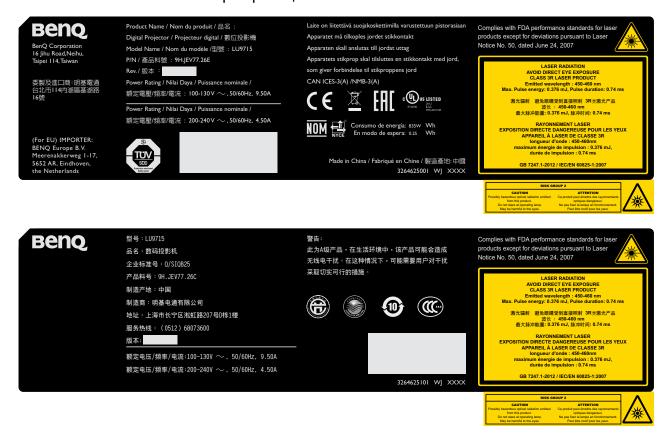
Общая мощность внутреннего источника питания: >100 Вт

Размер кажущегося источника: >10 мм, на диафрагме объектива

Отклонение: >100 миллирадиан

### Этикетка изделия

Этикетка с идентификационными данными изготовителя, этикетка с пояснениями и этикетка с заявлением о сертификации.



# Символ, предупреждающий об опасности, и этикетка, обозначающая отверстие

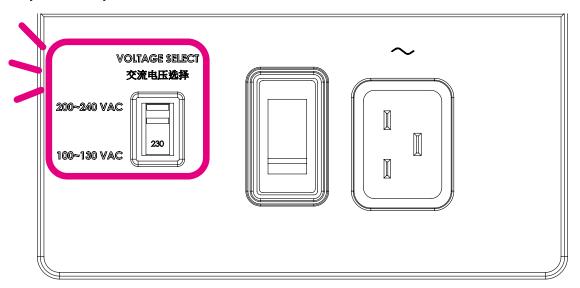


# Предупреждение

Обязательно установите переключатель напряжения в положение, соответствующее напряжению в той местности, где используется проектор.

# Примечание

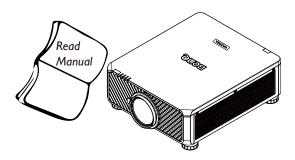
По умолчанию установлено значение 230 В.



# Важные правила техники безопасности

Благодарим вас за покупку этого качественного проектора BenQ. Для получения наилучших результатов внимательно прочтите это руководство, в котором описывается система меню управления и порядок работы.

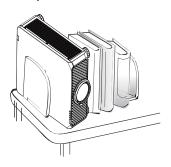
1. Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя. Храните данное руководство в надежном месте для использования в дальнейшем.



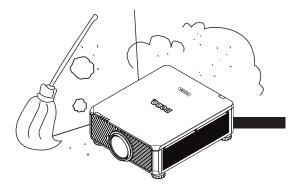
- 2. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.
  - Не ставьте проектор на неустойчивую поверхность, стойку или стол, поскольку он может упасть и повредиться.
  - Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.
  - Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а наклон вперед или назад 15 градусов.



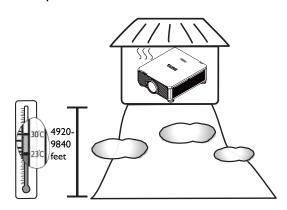
3. Запрещается устанавливать проектор вертикально на торец. Это может привести к падению проектора и его повреждению или выходу из строя.



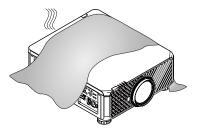
- 4. Не устанавливайте проектор в следующих местах:
  - в местах с недостаточной вентиляцией или ограниченном пространстве. Рекомендуется обеспечить вокруг проектора свободное пространство радиусом не менее 50 см со свободной циркуляцией воздуха;
  - в местах с повышенной температурой, например, в автомобиле с закрытыми окнами.
  - в местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение оптических компонентов, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения на экране.



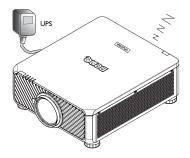
- поблизости от датчиков пожарной сигнализации.
- в местах с температурой окружающего воздуха выше 35°C/95°F.
- в местах на высоте более 1500 метров/4920 футов над уровнем моря.



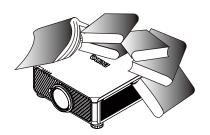
- 5. Не закрывайте вентиляционные отверстия проектора во время работы (даже в режиме ожидания):
  - не накрывайте проектор никакими предметами.
  - не устанавливайте проектор на одеяло и другую мягкую поверхность.



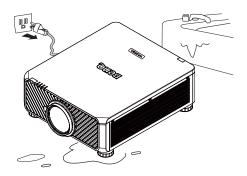
6. Если сетевое напряжение колеблется в диапазоне ±10 В, то советуем подключать проектор через стабилизатор напряжения, устройство защиты от бросков напряжения или источник бесперебойного питания (ИБП) в соответствии с вашей конкретной ситуацией.



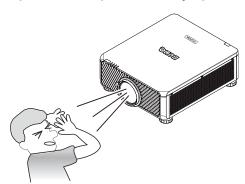
7. Не вставайте на проектор и не ставьте на него никакие предметы.



8. Не размещайте жидкости на проекторе или рядом с ним. Если в проектор прольется жидкость, то ваша гарантия утратит силу. В случае попадания жидкости в проектор выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в сервисный центр BenQ для ремонта проектора.



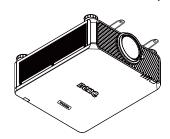
9. Не смотрите прямо в объектив во время работы проектора. Это может причинить вред вашему зрению.



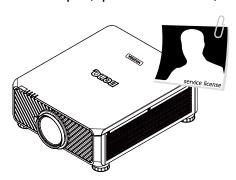
10. В случае крепления под потолком этот проектор может проецировать зеркально отображенные изображения. Для монтажа используйте только комплект BenQ для потолочного крепления.



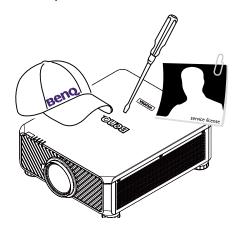
Сохраните оригинальную упаковку, она может понадобиться в будущем для перевозки проектора.



11. Если решите, что требуется обслуживание или ремонт проектора, то обращайтесь только к квалифицированным специалистам.



12. Не пытайтесь разбирать этот проектор. Внутри проектора - опасное для жизни высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением. Ни при каких обстоятельствах нельзя отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Все виды технического обслуживания должны проводиться в сервисном центре.



# Обзор

### Комплект поставки

Осторожно откройте коробку и убедитесь в наличии всех указанных ниже предметов. Некоторые из этих предметов могут отсутствовать в зависимости от региона покупки. Уточните это в месте покупки.



В разных регионах проектор может поставляться с разными принадлежностями. Гарантийный талон прилагается только для некоторых регионов. Подробности уточните у продавца.













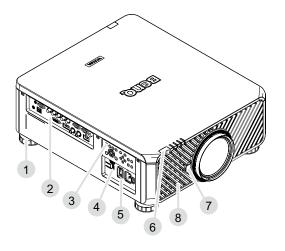






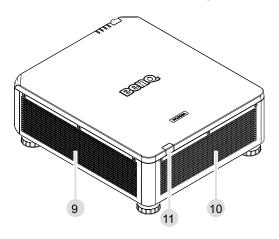


# Внешний вид проектора Вид спереди и сверху



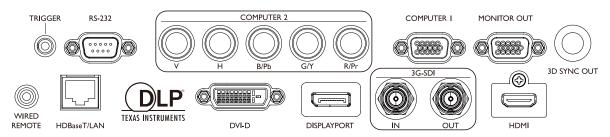
- 1. Ножка регулировки уровня проектора
- 2. Панель разъемов ввода/вывода
- 3. Панель управления
- 4. Движковый переключатель (выбор напряжения)
- 5. Выключатель сетевого питания
- 6. Передний ИК-датчик
- 7. Кнопка отсоединения объектива
- 8. Впуск воздуха

### Вид сзади и сверху



- 9. Воздухозаборник
- 10.Выпуск воздуха
- 11. Задний ИК-датчик

### Панель разъемов ввода/вывода



#### HDBaseT/LAN

Служит для подключения кабеля сети Ethernet с разъемом RJ45 (Категории 5/ Категории 6) для ввода несжатого видео высокой четкости (HD) и сигналов управления.

#### 3D Sync Out

Служит для подключения передатчика ИК-сигналов синхронизации 3D.

#### DVI-D

Служит для подключения к источнику DVI-D.

#### HDMI

Служит для подключения к источнику HDMI.

#### DisplayPort

Подключение к устройству или ПК, оснащенному разъемом DisplayPort.

#### • 3G-SDI

Служит для подключения к источнику 3G-SDI.

#### Computer 1

15-контактный разъем VGA для подключения к источнику сигнала RGB, компонентного видео HD или ПК.

#### Computer 2 (V, H, B/Pb, G/Y, R/Pr)

Служит для подключения источника выходного сигнала RGB или YPbPr/YCbCr на входные разъемы типа BNC.

#### Monitor Out

Служит для подключения к другому устройству отображения для одновременного воспроизведения.

#### • RS-232

Стандартный 9-контактный интерфейс типа D-sub для подключения к системе управления ПК и управления проектором.

#### TRIGGER

Минигнездо наушников 3,5 мм, использует реле дисплея 350 мА для вывода 12 (+/-1,5) В и защиты от короткого замыкания.

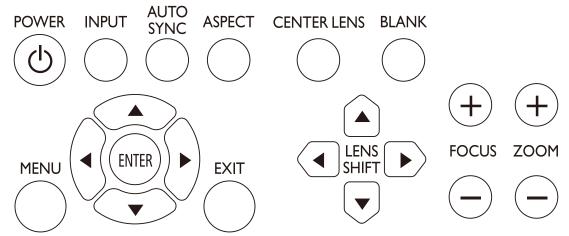
#### Wired Remote

Служит для подключения повторителей ИК-сигналов, совместимых с системами Niles или Xantech.



Прежде чем вставлять проводной пульт дистанционного управления, убедитесь в совместимости разъема. Пульт ДУ может повредиться при подключении к неправильному порту, например, при подключении проводного пульта ДУ к выходу триггера.

# Панель управления и функции



#### POWER

Нажмите для включения/выключения проектора.

#### INPUT

Нажмите, чтобы выбрать источник видео (HDMI, DVI-D, Computer 1, Computer 2, DisplayPort и HDBaseT).

#### AUTO SYNC

Нажмите, чтобы провести автоматическую синхронизацию сигналов.

#### ASPECT

Нажмите, чтобы переключить соотношение сторон текущего изображения.

#### MENU

Нажмите, чтобы показать экранное меню или вернуться на один уровень вверх в меню.

#### ENTER

Нажмите, чтобы выбрать, подтвердить или изменить настройки.

#### EXIT

Нажмите, чтобы закрыть экранное меню.

#### CENTER LENS

Нажмите, чтобы отцентровать объектив и сбросить его параметры сдвига, фокусировки и масштаба.

# **П**римечание

Для сохранения в памяти объектива его параметры должны быть точно отрегулированы. После установки объектива заново запустите функцию "Центровать объектив".

#### BLANK

Нажмите кнопку, чтобы временно прервать проецирование.

#### LENS SHIFT

Нажмите, чтобы сдвинуть объектив вверх, вниз, влево и вправо.

#### • FOCUS

Нажмите, чтобы отрегулировать фокус проецируемого изображения.

#### ZOOM

Нажмите, чтобы сделать проецируемое изображение крупнее или мельче. Пульт ДУ и функции.



#### ON

Нажмите, чтобы включить питание проектора.

OFF

Нажмите, чтобы выключить питание проектора.

FOCUS +/-

Нажмите, чтобы отрегулировать фокус проецируемого изображения.

ZOOM +/-

Нажмите, чтобы сделать проецируемое изображение крупнее или мельче.

#### TEST PATTERN

Нажмите, чтобы показать встроенный испытательный шаблон. Нажимайте последовательно для прокрутки доступных изображений. Для закрытия проецируемого изображения нажмите кнопку MENU.

#### LENS SHIFT

Нажмите, чтобы сдвинуть объектив вверх, вниз, влево и вправо.

#### ENTER

Нажмите, чтобы выбрать или подтвердить настройки.

#### MENU

Нажмите, чтобы показать экранное меню или вернуться на один уровень вверх в меню.

EXIT

Нажмите, чтобы закрыть экранное меню.

#### AUTO PC

Нажмите, чтобы провести автоматическую синхронизацию сигналов.

#### BLANK

Нажмите кнопку, чтобы временно прервать проецирование.

#### STATUS

Открытие экранного меню – Информация.

#### COMPUTER 1

В качестве источника входного сигнала выбирается вход COMPUTER 1.

#### COMPUTER 2

В качестве источника входного сигнала выбирается вход COMPUTER 2.

#### ASPECT

Нажимайте последовательно для прокрутки доступных вариантов соотношения сторон.

#### HDMI 1

В качестве источника входного сигнала выбирается вход HDMI 1.

#### HDMI 2

Действует так же, как HDMI 1.

#### DVI

В качестве источника входного сигнала выбирается вход DVI.

#### • 3G-SDI

В качестве источника входного сигнала выбирается вход 3G-SDI.

#### DisplayPort

В качестве источника входного сигнала выбирается вход DisplayPort.

#### HDBaseT

В качестве источника входного сигнала выбирается вход HDBaseT.

#### • CLEAR

Недоступно в этой модели.

#### • FREEZÉ

Нажимайте для попеременного включения и выключения режима стоп-кадра.

#### ID SET:

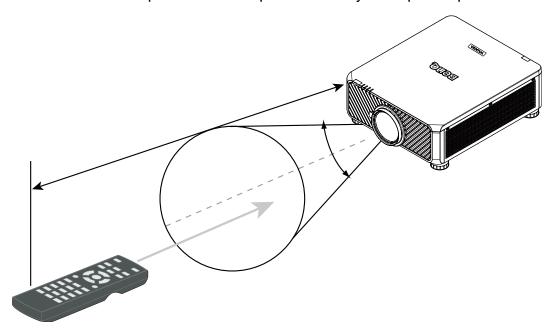
Недоступно для этой модели.

### Замечания по работе с пультом ДУ

- В определенных условиях эксплуатации работа пульта ДУ может ухудшиться. В этом случае наведите пульт ДУ на проектор и повторите операцию.
- Если дальность действия пульта ДУ уменьшится или он прекратит работать, то замените в нем батарейку.
- После того, как в разъем проводного управления проектора будет вставлен штекер кабеля пульта ДУ, проектор автоматически перейдет в режим проводного управления и перестанет управляться от ИК-сигналов пульта ДУ. Чтобы снова управлять проектором ИК-сигналами пульта ДУ, отсоедините штекер кабеля проводного управления от проектора.
- Передача ИК-сигналов может прерваться, если на пульт ДУ попадет яркий прямой солнечный свет или свет от люминесцентной лампы. Убедитесь, что проектор установлен в месте, подходящем для использования ИК-пульта ДУ.

# Работа с пультом ДУ

- Убедитесь в том, что между пультом ДУ и инфракрасными (ИК) датчиками проектора нет препятствий для передачи ИК-луча от пульта ДУ до проектора.
- Пульт ДУ действует на расстоянии до 7 метров и диапазоне углов отклонения ИК луча от горизонтали до 30 градусов. Всегда направляйте пульт прямо на проектор, так как большинство экранов также отражают ИК-луч на проектор.



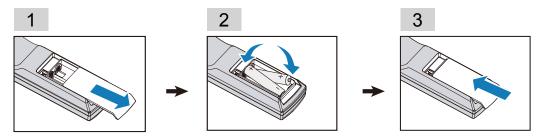


НЕ подвергайте пульт ДУ воздействию высоких температур или влажности, иначе он перестанет правильно работать.

# Настройка и работа

# Установка батареек в пульт ДУ

- 1. Чтобы открыть крышку отсека батареек, переверните пульт ДУ нижней стороной вверх, надавите пальцем крышку и сдвиньте ее в направлении, указанном стрелкой. Крышка снимется.
- 2. Извлеките (при необходимости) имеющиеся батарейки и установите две новые батарейки типа АА, соблюдая полярность, указанную на основании отсека батареек. Положительный полюс (+) батарейки нужно направить к положительному контакту, а отрицательный (-) к отрицательному.
- 3. Установите крышку на место. Для этого совместите ее с корпусом и сдвиньте в прежнее положение. Прекратите сдвигать крышку, когда услышите щелчок.

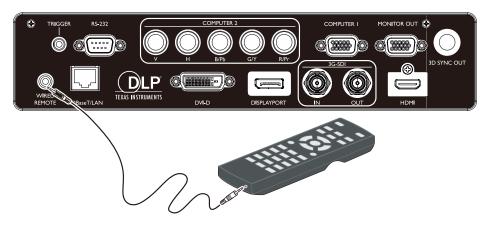


# Меры предосторожности в отношении батареек

- Не используйте вместе старые и новые батарейки и батарейки разных типов.
- Не оставляйте пульт ДУ и батарейки в помещениях со слишком высокой температурой или влажностью, например, на кухне, в ванной, сауне, солярии или в автомобиле с закрытыми стеклами.
- Утилизируйте использованные элементы питания в соответствии с инструкцией изготовителя и местными экологическими нормами.
- Если не собираетесь пользоваться пультом ДУ в течение долгого времени, то извлеките батарейки из пульта, чтобы не повредить его из-за возможной утечки электролита из батареек.

### Подключение к проектору

Если на пути ИК-сигнала от пульта ДУ к проектору есть препятствие или работе пульта ДУ мешает свет люминесцентной лампы определенной высокой частоты, то для управления проектором к нему можно подключиться с помощью стереозвукового кабеля с миништекером М3.



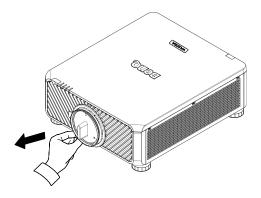
# Выбор и установка проекционного объектива

# Примечание:

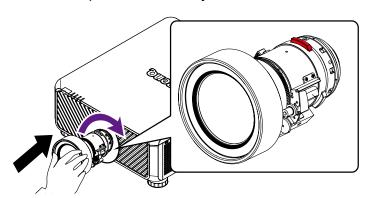
Перед установкой в проектор покупаемого отдельно объектива обязательно снимите крышку с его заднего торца. Если этого не сделать, то можно повредить проектор.

### Установка нового объектива

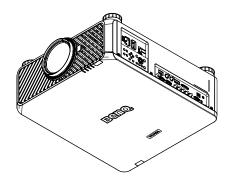
1. Снимите крышку объектива.



2. Вставьте объектив по стрелке, показанной внизу, и затем поворачивайте его по часовой стрелке, пока не услышите два щелчка.



3. Использование винта защиты объектива от кражи. Затяните прилагаемый винт защиты от кражи спереди на нижней части корпуса.

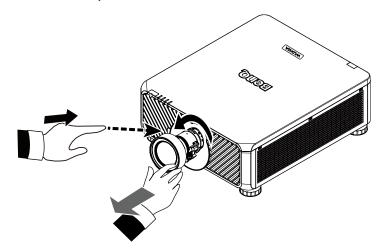




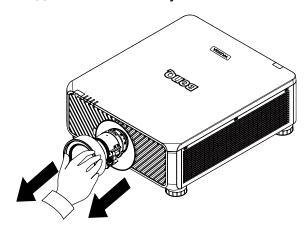
Сначала установите объектив, а затем включите питание проектора.

### Извлечение установленного объектива из проектора

1. Нажмите до упора кнопку отсоединения объектива и поверните объектив против часовой стрелки, чтобы вывести его из зацепления.



2. Медленно вытяните установленный объектив.



## 🕜 Примечание:

- Не трясите проектор или компоненты объектива и не давите на них слишком сильно, так как проектор и компоненты объектива содержат прецизионные детали.
- Перед извлечением или установкой объектива обязательно выключите проектор, подождите, пока остановятся охлаждающие вентиляторы, и выключите главный выключатель питания.
- Во время извлечения или установки объектива не касайтесь его поверхности.
- Следите за тем, чтобы на поверхности объектива не было отпечатков пальцев, пыли или масляных пятен. Не царапайте поверхность объектива.
- Если вы извлекли объектив и поместили его на хранение, то наденьте на проектор крышку объектива, чтобы внутрь не попала пыль или грязь.

# Внимание!

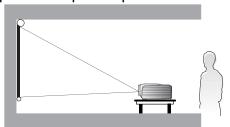
При замене или извлечении объектива выключайте питание проектора, иначе проектор выключится немедленно, не пройдя обычную процедуру.

### Выбор места для установки

Проектор рассчитан на установку в одном из следующих четырех положений. Выбор положения при установке зависит от конкретного помещения и предпочтений пользователя. Следует учитывать размер и расположение экрана, удобство подключения к сетевой розетке, а также расположение другого оборудования и расстояние от него до проектора.

#### 1. Спереди на столе:

Проектор устанавливается на столе перед экраном. Такой способ установки используется чаще всего, он удобен для быстрой настройки и переноски проектора.

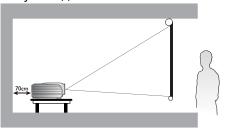


#### 3. Сзади на столе:

Проектор устанавливается на столе сзади экрана.

Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.

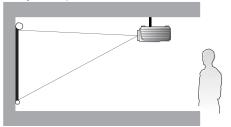
\* После включения проектора установите настройку "Сзади на столе".



#### 2. Спереди на потолке:

Проектор подвешивается вверх дном под потолком перед экраном. Для крепления проектора под потолком необходимо купить комплект BenQ для потолочного крепления.

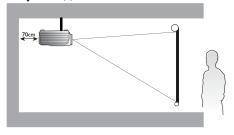
\* После включения проектора установите настройку "Спереди на потолке".



#### 4. Сзади на потолке:

Проектор подвешивается вверх дном под потолком сзади экрана. Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади и комплект BenQ для потолочного крепления.

\*После включения проектора установите настройку "Сзади на потолке".



\* Выбор места установки проектора:

Нажмите **MENU** и затем нажатием кнопок **◄**/**▶** выберите меню **Настройка**. Нажатием кнопок **▲**/**▼** выделите пункт "Установка проектора", затем нажатием кнопок **◄**/**▶** установите правильное положение.

# Примечание:

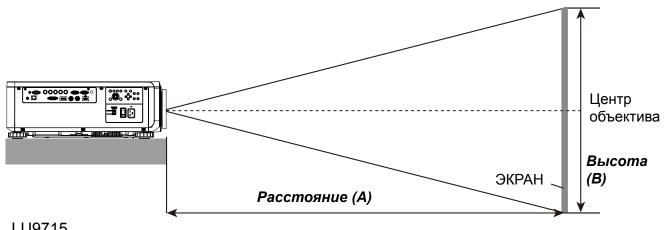
- Установку под потолком должен производить квалифицированный специалист. Дополнительные сведения можно узнать у вашего продавца. Советуем не устанавливать проектор самостоятельно.
- Устанавливайте проектор только на твердой ровной поверхности. Упавший проектор может выйти из строя или причинить пользователю серьезную травму.
- Не используйте проектор при экстремальной температуре. Проектор нужно использовать при температуре в диапазоне от 41 до 104 градусов Фаренгейта (от 5 до 40 градусов Цельсия).

- Если проектор попадет во влажную, пыльную или задымленную среду, то экран повредится.
- Не перекрывайте вентиляционные отверстия на корпусе проектора. Для отвода тепла требуется надлежащая вентиляция. Перекрытие вентиляционных отверстий приведет к неисправности проектора.

### Проекционное расстояние и размер экрана

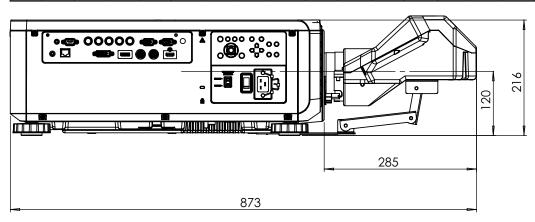
На примере LU9715 со стандартным объективом:

Чем дальше находится проектор от экрана или стены, тем крупнее изображение. Минимальный размер изображения по диагонали составляет 40 дюймов (1 м), когда проектор находится на расстоянии 75,8 дюйма (1,93 м) от стены или экрана. Максимальный размер изображения составляет 500 дюймов (12,7 м), когда проектор находится на расстоянии 978,3 дюйма (24,85 м) от стены или экрана.

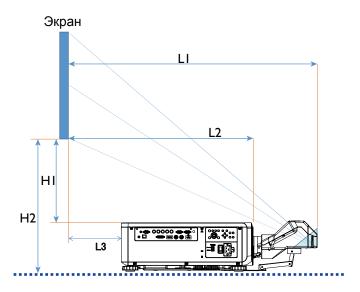


Размер экрана 5Ј.ЈАМ37							137.011		5J.JAM	37.021			5J.JAN	137.00	1 <u> </u>	5J.JAM37.051				
						Широкоугольный объектив с фиксированным фокусным расстоянием				й	Стан	ндартны	ый объе	ектив	Объектив полудальнего увеличения 1					
Диаго	наль	Шир	ина	Высо	та (В)		Расстояние (А)													
						Фи	IKC.	Шир	Широкий		Теле		Широкий		Теле		Широкий		Теле	
(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	
40	1,02	34	0,86	21	0,54	25,1	0,64	41,4	1,05	59,9	1,52	57,2	1,45	75,8	1,93	73,6	1,87	124,1	3,15	
50	1,27	42	1,08	26	0,67	31,8	0,81	52,3	1,33	75,4	1,92	72,1	1,83	95,5	2,42	92,9	2,36	155,9	3,96	
60	1,52	51	1,29	32	0,81	38,5	0,98	63,1	1,60	90,9	2,31	87,1	2,21	115,1	2,92	112,1	2,85	187,8	4,77	
80	2,03	68	1,72	42	1,08	52,0	1,32	84,9	2,16	121,8	3,09	117,0	2,97	154,3	3,92	150,5	3,82	251,4	6,39	
100	2,54	85	2,15	53	1,35	65,5	1,66	106,6	2,71	152,7	3,88	147,0	3,73	193,5	4,92	188,9	4,80	315,0	8,00	
120	3,05	102	2,58	64	1,62	78,9	2,01	128,4	3,26	183,6	4,66	176,9	4,49	232,8	5,91	227,6	5,78	378,6	9,62	
150	3,81	127	3,23	79	2,02	99,1	2,52	161,0	4,09	230,0	5,84	221,8	5,63	291,6	7,41	285,0	7,24	474,1	12,04	
180	4,57	153	3,88	95	2,42	119,3	3,03	193,6	4,92	276,4	7,02	266,7	6,77	350,5	8,90	342,6	8,70	569,5	14,47	
200	5,08	170	4,31	106	2,69	132,8	3,37	215,3	5,47	307,3	7,81	296,6	7,53	389,7	9,90	381,0	9,68	633,1	16,08	
300	7,62	254	6,46	159	4,04	200,1	5,08	324,0	8,23	461,9	11,73	446,3	11,34	585,9	14,9	573,2	14,56	951,2	24,16	
400	10,16	339	8,62	212	5,38	267,4	6,79	432,7	10,99	616,6	15,66	595,9	15,14	782,3	19,87	765,3	19,44	1269,7	32,25	
500	12,70	424	10,77	265	6,73	334,8	8,50	541,5	13,75	771,2	19,59	745,6	18,94	978,3	24,85	957,4	24,32	1587,8	40,33	

		Размер	экрана			5J.JAM37.031					5J.JAN	137.041		5J.JAM37.061			
						Объектив дальнего увеличения 1				0		з дальне вения 2	го	Широкоуг. объектив сверх- дальнего увеличения			
Диагональ Ширина (C) Высота (B)							Расстояние (А)										
						Шир	окий	Te	пе	Широкий Тел			ле	Шир	окий	Теле	
(дюй- мы)	(м)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(м)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)	(дюй- мы)	(M)
40	1,02	34	0,86	21	0,54	118,7	3,01	181,0	4,60	173,9	4,42	277,7	7,05	24,5	0,62	31,1	0,79
50	1,27	42	1,08	26	0,67	149,7	3,80	227,6	5,78	220,2	5,59	350,0	8,89	31,1	0,79	39,2	1,00
60	1,52	51	1,29	32	0,81	180,7	4,59	274,1	6,96	266,6	6,77	422,3	10,73	37,6	0,96	47,4	1,20
80	2,03	68	1,72	42	1,08	242,7	6,16	367,3	9,33	359,4	9,13	567,0	14,40	50,8	1,29	63,8	1,62
100	2,54	85	2,15	53	1,35	304,3	7,73	460,4	11,70	452,1	11,48	711,6	18,07	63,9	1,62	80,2	2,04
120	3,05	102	2,58	64	1,62	366,7	9,31	553,6	14,06	544,9	13,84	856,2	21,75	77,1	1,96	96,6	2,45
150	3,81	127	3,23	79	2,02	459,4	11,67	693,3	17,61	684,0	17,37	1073,1	27,26	96,8	2,46	121,1	3,08
180	4,57	153	3,88	95	2,42	552,4	14,03	833,0	21,16	823,1	20,91	1290,1	32,77	116,5	2,96	145,7	3,70
200	5,08	170	4,31	106	2,69	614,7	15,6	926,4	23,53	915,9	23,26	1434,7	36,44	129,7	3,29	162,1	4,12
300	7,62	254	6,46	159	4,04	924,0	23,47	1392,1	35,36	1379,6	35,04	2157,8	54,81	195,4	4,96	244,0	6,20
400	10,16	339	8,62	212	5,38	1233,9	31,34	1857,9	47,19	1843,3	46,82	2880,9	73,18	261,2	6,63	325,9	8,28
500	12,70	424	10,77	265	6,73	1543,7	39,21	2323,6	59,02	2307,1	58,60	3604,0	91,54	326,9	8,30	407,7	10,36



		Размер	экрана			5J.JCY37.001										
						Сверхкороткое отражение										
Диаго	наль	Ширина		Высота		H1		H2		L1		L2		L:	3	
дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	дюймы	ММ	
100	2540	85	2166	53	1355	19	485	28	701	33	849	22	564	-1	-24	
120	3048	102	2599	64	1627	23	596	32	812	39	1000	28	715	5	127	
150	3810	128	3247	80	2032	30	763	39	979	48	1227	37	942	14	354	
200	5080	170	4330	107	2711	41	1041	49	1257	63	1606	52	1321	29	733	
250	6350	213	5415	133	3391	52	1320	60	1536	78	1984	67	1699	44	1111	
300	7620	256	6500	160	4071	63	1598	71	1814	93	2362	82	2077	59	1489	
350	8890	299	7585	187	4752	74	1877	82	2093	108	2741	97	2456	74	1868	



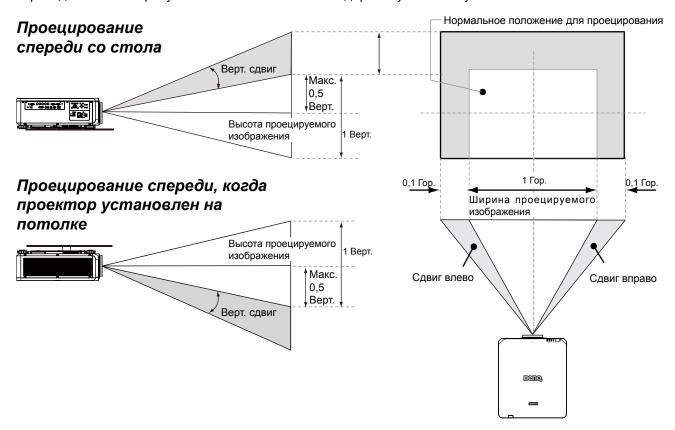
- L1: От экрана до точки зеркала
- L2: От экрана до передней стороны проектора
- L3: От экрана до задней стороны проектора
- Н1: От нижней кромки экрана до верхней крышки проектора
- Н2: От нижней кромки экрана до низа проектора

# Диапазон регулировки сдвига объектива

Диапазон регулировки сдвига объектива, приведенный в следующей таблице, зависит от указанных условий.



Приведенные ниже рисунки относятся только к стандартному объективу.



### Подключения

### Подготовка

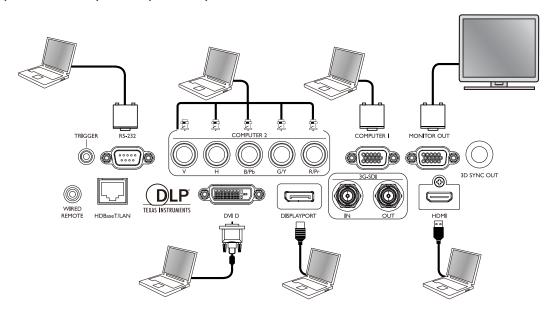
При подключении источника сигнала к проектору выполните следующие действия:

- 1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
- 2. Для каждого источника используйте только кабели правильных типов с подходящими соединителями.
- 3. Убедитесь в том, что все кабельные разъемы плотно входят в гнезда оборудования.

Учтите, что не все кабели, показанные на следующих схемах подключения, могут входить в комплект поставки проектора (См. раздел "Комплект поставки" на стр. 13). Большинство кабелей можно купить в магазинах электроники.

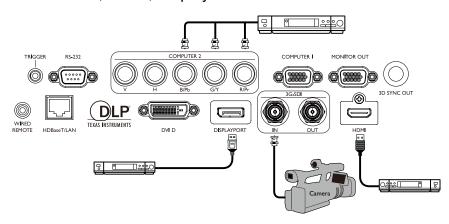
### Подключение к ПК

К проектору можно подключить ПК с помощью кабеля DVI-D, HDMI, RGB или RGBHV (BNC) для проецирования, а также внешнее устройство отображения для одновременного просмотра изображения со входа сигнала RGB.



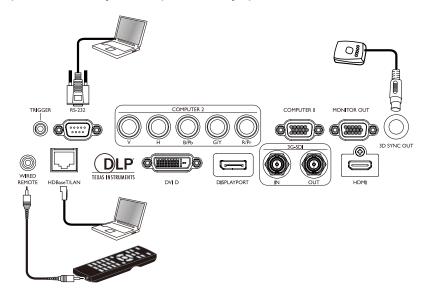
### Подключение к видеоустройству

К входному разъему вашего проектора можно подключить любое видеоустройство с помощью кабеля DVI-D, HDMI, DisplayPort или YPBPR.



### Подключение к разъему управления

В вашем проекторе есть следующие разъемы управления:



#### HDBaseT/LAN

Ваш проектор поддерживает управление по сети при совместном использовании LAN (управление по сети ) и HDBaseT.

• RS-232c (Управление через порт RS-232c)

Ваш проектор поддерживает управление через последовательный интерфейс RS-232c; чтобы дистанционно управлять проектором, вы можете подключить его к ПК с помощью стандартного 9-штырькового последовательного кабеля (с прямой разводкой).

#### • Проводной пульт ДУ

Если ИК-сигнал с пульта ДУ не доходит до проектора из-за слишком большого расстояния между ними или из-за наличия препятствий, то к входному разъему WIRED REMOTE проектора можно подключить ИК-пульт ДУ или покупаемый отдельно повторитель ИК-сигналов для расширения дальности действия.

#### 3D Sync Out

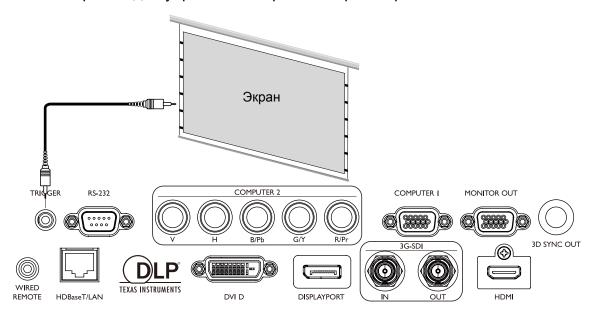
Передатчик ИК-сигналов 3D синхр.

# 🕜 Внимание!

- После того, как в разъем проводного управления проектора будет вставлен штекер кабеля пульта ДУ, проектор автоматически перейдет в режим проводного управления и перестанет управляться от ИК-сигналов пульта ДУ. Чтобы снова управлять проектором ИК-сигналами пульта ДУ, отсоедините штекер кабеля проводного управления от проектора.
- Прежде чем вставлять проводной пульт дистанционного управления, убедитесь в совместимости разъема. Пульт ДУ может повредиться при подключении к неправильному порту, например, при подключении проводного пульта ДУ к выходу триггера.

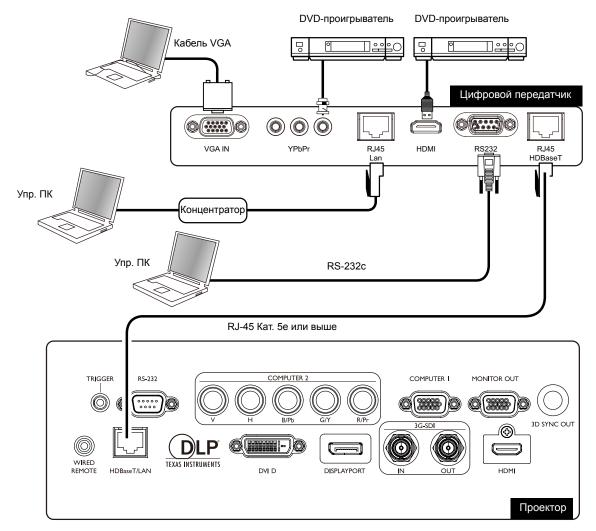
### Подключение к триггеру экрана

К проектору можно подключить проекционный экран или другое устройство, срабатывающее от переключающего сигнала 12 В, и включить выход триггера, выбрав в экранном меню Управление -> Триггер. Порт триггера выдает сигнал 12 В после включения питания проектора. После включения питания проектора он выдает сигнал 12 В, соответствующий текущему соотношению сторон и настройкам управления экраном для управления экраном с проектора.



### Подключение к внешнему передатчику цифровых сигналов

В проекторе есть встроенный порт HDBaseT, позволяющий использовать дополнительный цифровой передатчик для отправки на проектор сигналов видео, RS-232 и локальной сети по одному кабелю с разъемом RJ-45. Если дополнительный цифровой передатчик поддерживает сигналы ввода/вывода от инфракрасного пульта ДУ, то вы можете также отправлять сигнал от инфракрасного пульта ДУ на проектор LU9715 по тому же кабелю с разъемом RJ-45.



# Внимание!

- Через разъем HDBaseT проектор может получать видео, сигналы управления RS-232, сигналы ДУ и сигналы сетевого управления, но не передавать и принимать напряжение питания по локальной сети (Power over Ethernet, PoE).
- Эффективная дальность действия передатчика цифровых сигналов составляет 100 метров. Передача на расстоянии свыше 100 метров может привести к нарушению работы проекционного экрана, помехам и пропаданию сигналов управления.
- Используйте кабели с разъемом RJ-45 Категории 5е или лучше и следите за тем, чтобы кабель не перекручивался. В противном случае может повредиться кабель, ухудшиться качество передачи сигналов и качество изображения, а также сократиться дальность передачи.

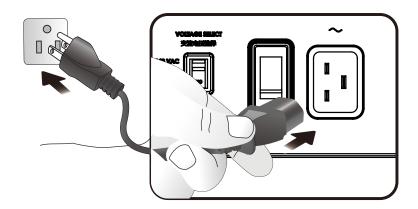
# Использование проектора

# Подготовка

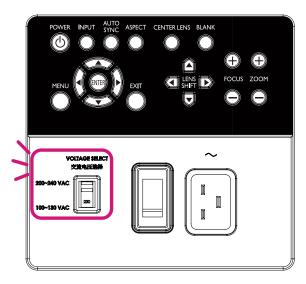
- 1. Подключите и включите все подключенные устройства.
- 2. Вставьте объектив проектора.
- 3. Вставьте вилку шнура питания в сетевую розетку, проверьте правильность положения переключателя номинала напряжения и включите переключатель сетевого питания.

# Примечание:

Во избежание поражения электрическим током и возгорания используйте вместе с устройством только оригинальные принадлежности (такие, как шнур питания).



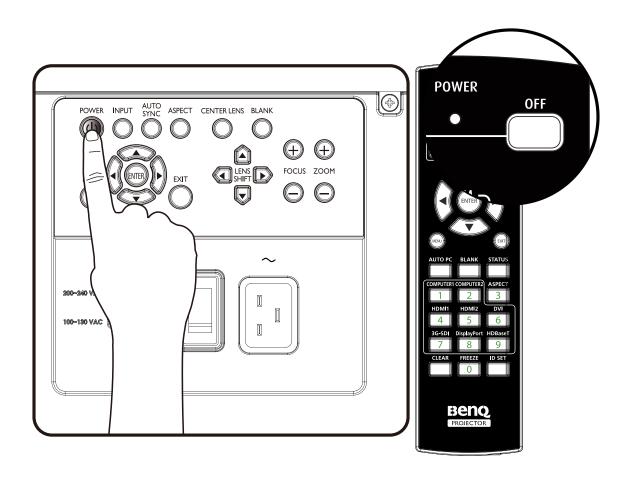
Прежде чем включать выключатель питания, убедитесь, что переключатель номинала напряжения установлен на значение, соответствующее месту использования проектора.



# Включение и выключение проектора

После установки проектора в правильно выбранном месте очень важно правильно и безопасно подключить шнур питания и другие кабели, чтобы предотвратить риск поражения электрическим током или возгорания. При подключении питания к проектору соблюдайте следующие указания.

- 1. Включите переключатель сетевого питания. После подачи питания индикатор POWER загорится красным.
- 2. Чтобы включить проектор, нажмите кнопку POWER на проекторе или кнопку ON на пульте ДУ. Индикаторы "Питание" и "Источник света" загорятся зеленым, и начнет работать охлаждающий вентилятор.
- 3. Проецируемое изображение будет отображаться на экране в течение нескольких секунд, пока проектор разогревается.
- Когда индикатор питания начнет непрерывно гореть зеленым, это будет означать готовность проектора к работе.
   Примечание: Во время разогрева проектор не будет реагировать ни на какие команды.
- 5. Если любой из индикаторов продолжает мигать, то это указывает на возможные проблемы с запуском. См. раздел "Индикаторные сообщения" на стр. 90.



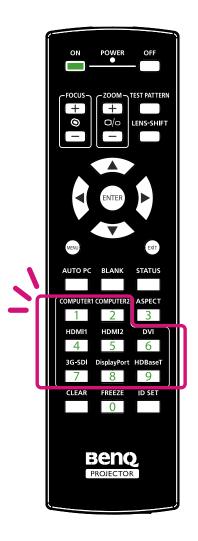
# Выбор источника входного сигнала

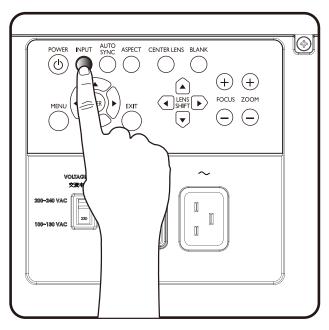
Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. При первом включении проектора он попытается подключить источник сигнала, который использовался перед последним выключением проектора.

Источник входного сигнала можно выбрать с панели управления проектора или с пульта ДУ.

Ниже описывается порядок выбора источника входного сигнала

1. Нажатием кнопки INPUT на панели управления или с пульта ДУ выберите нужный источник входного сигнала.





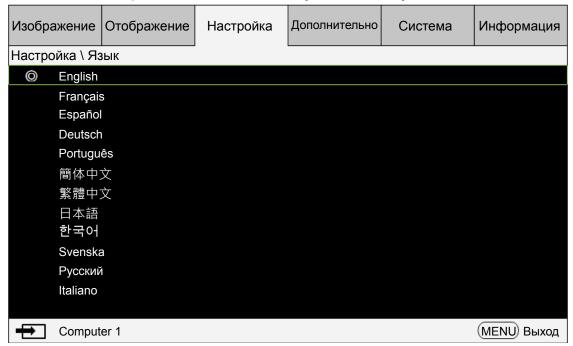
2. Нажмите кнопку ENTER, чтобы подтвердить выбор входного сигнала. Через несколько секунд нужный источник входного сигнала будет обнаружен, и проектор начнет проецировать изображение.

Нажмите кнопку EXIT, чтобы сохранить текущий источник входного сигнала.

# Порядок работы с меню

Проектор оснащен системой экранных меню на разных языках для выполнения различных регулировок и настроек. Далее кратко описывается система экранных меню.

Для использования экранного меню сначала установите нужный язык.



### Настройка положения изображения

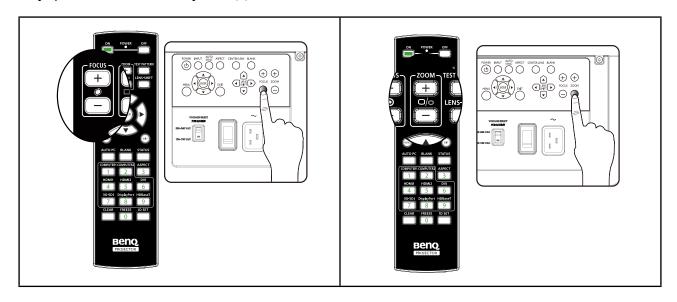
Положение и размер проецируемого изображения можно регулировать вручную с панели управления или с пульта ДУ. Ниже описывается порядок ручной регулировки положения изображения.



- 1. Нажмите кнопку LENS SHIFT на проекторе в любом направлении или кнопку LENS SHIFT на пульте ДУ, чтобы открыть окно Сдвиг объектива.
- 2. Для сдвига изображения нажимайте кнопки нужного направления.

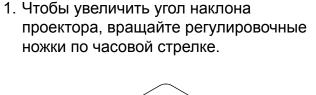
## Точная настройка размера и резкости изображения

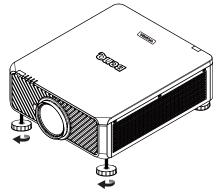
- 1. Чтобы установить нужный размер проецируемого изображения, на панели управления или на пульте ДУ нажимайте кнопки ZOOM + или ZOOM-.
- 2. Настроить резкость можно нажатием кнопок FOCUS+ или FOCUS- на панели управления или на пульте ДУ.



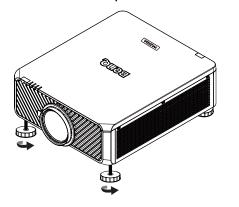
# Настройка угла проецирования

Снизу проектора есть 4 регулировочные ножки, вращением которых можно при необходимости изменить угол проецирования. Поворачивая ножки на себя или от себя, выставите нужный угол проецирования.





2. Чтобы уменьшить угол наклона проектора, приподнимите проектор и вращайте регулировочные ножки против часовой стрелки.



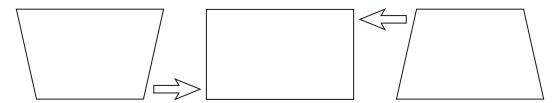


Регулировочные ножки можно выдвинуть максимум на 4 см, после чего они отсоединяются от корпуса.

## Коррекция искажения изображения

Когда изображение проецируется сверху или снизу под углом к экрану, изображение искажается. В этом случае для коррекции искажения можно использовать функцию "Трапец. искажение", выбрав Отображение > Трапец. искажение, или нажимать 

▼ для коррекции вертикального искажения до тех пор, пока результат вас не устроит.



По достижении максимального или минимального значения при повторном нажатии кнопки форма изображения перестанет изменяться. Дальнейшее изменение изображения в этом направлении станет невозможным.

### Автоматическая настройка изображения

В некоторых случаях бывает нужно оптимизировать качество изображения RGB. Для этого нажмите кнопку AUTO PC на пульте ДУ или кнопку AUTO SYNC на панели управления. Затем встроенная интеллектуальная функция автоматической регулировки подстроит значения параметров Частота и Тактовая частота, чтобы обеспечить наилучшее качество изображения.

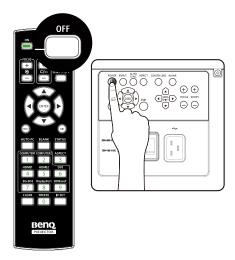


Эта функция доступна только в том случае, когда выбран сигнал от ПК (аналоговый RGB).

### Выключение проектора

По окончании работы с проектором очень важно правильно его выключить, чтобы не повредить его и не сократить срок службы. Ниже описывается порядок выключения проектора.

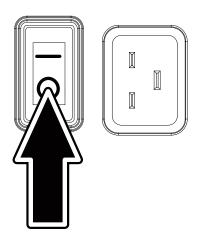
- Не вынимайте шнур питания из сетевой розетки или из проектора, когда проектор включен, так как это может повредить разъем АС IN. напряжения проектора и/или вилку шнура питания.
- Не выключайте источник питания перем. тока во время регулировки, изменения параметров или закрытия меню, иначе они могут не сохраниться, и для них будут установлены значения по умолчанию.
- 1. Нажмите кнопку POWER на панели управления или кнопку OFF на пульте ДУ.



2. Для подтверждения выключения питания снова нажмите кнопку POWER или кнопку OFF. В процессе охлаждения индикатор питания мигает оранжевым; когда проектор вернется в режим ожидания, индикатор питания будет непрерывно гореть красным.



3. Переведите выключатель питания перем. тока в выключенное положение (О), чтобы выключить сетевое питание без светодиодной индикации.



## Использование экранного меню

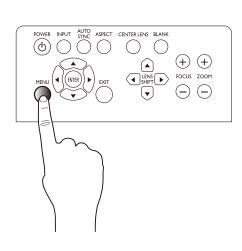
### Использование меню

Экранное меню проектора позволяет регулировать параметры изображения и менять разные настройки.

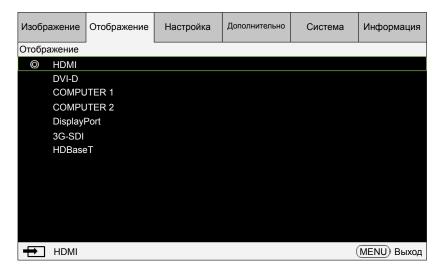
### Навигация по экранному меню

Для навигации по экранному меню и изменения параметров можно использовать пульт ДУ или кнопки сверху проектора. На следующем рисунке показаны соответствующие кнопки.





- 2. Нажатием кнопок ▲ или ▼ выбирайте пункты меню, а нажатием кнопок ◀ или ► изменяйте значения параметров. Нажмите кнопку со стрелками вверх или вниз и затем для подтверждения нового значения нажмите кнопку Enter.



3. Нажмите EXIT или MENU, чтобы выйти из вложенного меню, или MENU, чтобы закрыть меню.

## Экранные меню

Для быстрого поиска параметра или просмотра диапазона его значений используйте следующие рисунки.

Обратите внимание, что функции экранных меню зависят от типа выбранного входного сигнала.

Главное меню		Подме	ню
Изображение	Режим изображения	Ярко	
		Презентация	
		Кино	
	Яркость	0 ~ 200	
	Контраст	0 ~ 200	
	Насыщенность	0 ~ 200	
	Оттенок	0 ~ 200	
	Гамма	1,0	
		1,8	
		2,0	
		2,2	
		2,35	
		2,5	
	Цвет	Цветовая температура	Собственная
			5400K
			6500K
			7500K
			9300K
		Настройка цвета	Смещение - красный
			Смещение - зеленый
			Смещение - синий
			Усиление красного
			Усиление зеленого
			Усиление синего
			Сбросить Настройка цвета
		Оттенок	Красный
			Зеленый
			Синий
			Голубой

Главное меню		Подмен	НЮ
Изображение	Цвет		Пурпурный
			Желтый
			Сбросить Оттенок
		Насыщенность	Красный
			Зеленый
			Синий
			Голубой
			Пурпурный
			Желтый
			Сбросить Насыщенность
		Усиление	Красный
			Зеленый
			Синий
			Голубой
			Пурпурный
			Желтый
			Сбросить Усиление
		Баланс белого	Красный
			Зеленый
			Синий
			Сбросить Баланс белого
		Сбросить Цвет	Выполнить
	Резкость		
	Подавление		
	помех	_	
	Каемка экрана	Выкл.	
		Обрезанный	
	0.5	Увеличение	0.5
	Сбросить Изображение	Выполнить	Сбросить Изображение
	, looopa/kori/io		ДА
			HET
Главное меню		Подмен	

Главное меню	еню Подменю		
Отображение	Источник	HDMI	
		DVI-D	
		COMPUTER1	
		COMPUTER2	
		DisplayPort	
		3G-SDI	

Главное меню		Попмоню	
	Мотогичи	Подменю HDBaseT	
Отображение	Источник		
	Пропорции	5:4	
		4:3	
		16:10	
		16:9	
		1,88	
		2,35	
		Театроскоп	
		Источник	
		Немасштаб.	
	Трапец. искажение	Тестовое изображение	
		Гор. трапец. искаж.	Горизонт600 - 600
		Верт. трапец. искаж.	Верт400 - 400
		Поворот	-10 ~ 10 (с шагом 0,25 град.)
		Сброс	Выполнить
	Поворот	Поворот	- 100 ~ 100 (с шагом 0,25 град.)
		Сброс	Выполнить
	Подушкообразное искажение / Бочкообразное искажение	Гор. подушкообразное / Бочкообразное искажение	Гор. и верт. регулировка, -150 (Подушкообразное искажение) <= (гор.,верт.) <= 300 (Бочкообразное искажение)
		Верт. подушкообразное / Бочкообразное искажение	Гор. и верт. регулировка, -150 (Подушкообразное искажение) <= (гор.,верт.) <= 300 (Бочкообразное искажение)
		Трапец. искажение	Гор. трапец. искаж.
			Верт. трапец. искаж.
			Поворот
		Сброс	Выполнить
	Четыре угла	Тестовое изображение	
		Вверху слева	192 <x<-192, 120="" <y<-120<="" th=""></x<-192,>
		Вверху справа	192 <x<-192, 120="" <y<-120<="" th=""></x<-192,>
		Внизу слева	192 <x<-192, 120="" <y<-120<="" th=""></x<-192,>
		Внизу справа	192 <x<-192, 120="" <y<-120<="" th=""></x<-192,>

F		п	
Главное меню		Подменю	
Отображение	Четыре угла	Сбросить параметр "Настройка по углам"	Выполнить
	Картинка в картинке (PiP)	Картинка в картинке (PiP)	Вкл.
			Выкл.
		Источник	HDMI
			DVI-D
			COMPUTER1
			COMPUTER2
			DisplayPort
			3G-SDI
			HDBaseT
		Положение	Вверху слева
			Вверху справа
			Внизу слева
			Внизу справа
			PBP
	Положение и Фаза	Положение по вертикали	0 ~ 200
		Положение по горизонтали	0 ~ 200
		Фаза	0 ~ 200
		Журнал	0 ~ 200
		Синхр. уровень	0 ~ 200
	3D	Формат 3D	Выкл.
			Авто
			Горизонтальная стереопара
			Вертикальная стереопара
			Чередование кадров
		DLP Link	Выкл.
			Вкл.
		Поменять местами 3D	Обычное
			Обр. пор
	Пространство цветов	Авто	
		YPbPr	
		YCbCr	

Главное меню	ню Подменю		
Отображение	Пространство цветов	RGB-PC	
		RGB-Video	
	Сбросить Отображение	Выполнить	Сбросить Отображение
			ДА
			HET

Главное меню		Подменю	
Настройка	Язык	English	
		Français	
		Español	
		Deutsch	
		Português	
		簡体中文	
		繁體中文	
		日本語	
		한국어	
		Svenska	
		Русский	
		Italiano	
	Установка проектора	Спереди на столе	
		Сзади на столе	
		Спереди на потолке	
		Сзади на потолке	
	Авт. поиск источника сигнала	Вкл.	
		Выкл.	
	Управление объективом	(Увеличение и Фокусировка)	
		(Сдвиг)	
	Память объектива	Загрузка из памяти	Ячейка 1
			Ячейка 2
			Ячейка 3
			Ячейка 4
			Ячейка 5
			Ячейка 6
			Ячейка 7

Главное меню		Подменю	
Настройка	Память объектива	Загрузка из памяти	Ячейка 8
			Ячейка 9
			Ячейка 10
		Сохранить в память	Ячейка 1
			Ячейка 2
			Ячейка 3
			Ячейка 4
			Ячейка 5
			Ячейка 6
			Ячейка 7
			Ячейка 8
			Ячейка 9
			Ячейка 10
		Очистить память	Ячейка 1
			Ячейка 2
			Ячейка 3
			Ячейка 4
			Ячейка 5
			Ячейка 6
			Ячейка 7
			Ячейка 8
			Ячейка 9
			Ячейка 10
	Центрировать объектив	Выполнить	
	Цифровое увеличение	Цифровое увеличение	0% ~ 100%
		Цифр. панорам.	0 ~ 100
		Цифровое сканирование	0 ~ 100
		Сбросить Цифровое увеличение	(ОК) для выполнения
	Настройки света	Режим света	Эко
			Обычное
			Пользов.
		Мощность света	20%~100%
		Большая высота	Вкл.
			Авто

Главное меню		Подменю	
Настройка	Тестовое изображение	Выкл.	
		Белый	
		Черный	
		Красный	
		Зеленый	
		Синий	
		Шахматная доска	
		Перекрестная штриховка	
		Верт. импульс	
		Гор. импульс	
		Цветная полоска	
		Погружение	
	Сбросить Настройка	Выполнить	Сбросить Настройка
			ДА
			HET

Главное меню		Под	меню	
Дополнительно	Мерцание	Вверху	0 ~ 360	
		Внизу	0 ~ 360	
		Слева	0 ~ 534	
		Справа	0 ~ 534	
		Сбросить Мерцание	Выполнить	
	Смешение краев	Состояние	Выкл. / Вкл.	
		Настроить линии	Выкл. / Вкл.	
		Уровень белого	Вверху	0, 100 ~ 500
			Внизу	0, 100 ~ 500
			Слева	0, 100 ~ 800
			Справа	0, 100 ~ 800
		Уровень черного	Вверху	0 ~ 32
			Внизу	0 ~ 32
			Слева	0 ~ 32
			Справа	0 ~ 32
			Bce	0 ~ 255
			Красный	0 ~ 255

Главное меню	Подменю			
	Смешение краев	Уровень черного	Зеленый	0 ~ 255
Дополнительно			Синий	0 ~ 255
		Сбросить Смешение краев	Выполнить	Сбросить Смешение краев ДА
				HET

Главное меню		Подменю		
Система	Режим ожидания	Сеть		
		Эко		
	Автоматическое отключение	Вкл.		
		Выкл.		
	Прямое вкл. пит.	Вкл.		
		Выкл.		
	Сеть	ІР-адрес	192.168.00.100	
		Маска подсети	255.255.255.0	
		Шлюз	192.168.00.254	
		DHCP	Вкл.	
			Выкл.	
		Применить	Выполнить	Применить
				OK
		0.5	_	Отмена
		Сбросить Сеть	Выполнить	Сбросить Сеть
				ДА
	Фон	Эмблема		HET
	Фон	Эмолема Синий		
		Черный		
		Белый		
	Заставка при	Вкл.		
	запуске	2.0		
		Выкл.		
	Управление экраном	Вкл.		
		Выкл.		

Главное меню		Подменю	
Система	Динамический черный	Вкл.	
		Выкл.	
	Сбросить Система	Выполнить	Сбросить Система
			ДА
			HET

Главное меню		Подменю	
Информация	Модель	Проектор BenQ	
	Серийный номер	W332AFHCY001	
	Версия ПО	MP05-0D06	
	Версия микропрограммы BenQ		
	Активный источник	VGA	
	Частота пикселей	13,50 МГц	
	Формат сигнала	NTSC	
	Частота обновления по Г/В	Гор.: 15,736 кГц, Верт.: 60 Гц	
	Использование источника света		
		Ti1/Ti2 темп. на впуске	
		Темп. DMD	
		В2/В3 темп. лазера	
		Наружная темп.	
		Скорость вентилятора	
	Сбросить до настроек по умолчанию	Выполнить	Сбросить все
			ДА
			HET

## Экранное меню - Изображение

Изображение	Отображение	Настройка	Дополнительно	Система	Информация
Изображение					
Режим	изображения			Я	рко
Яркост	Ь		100		
Контра	ст		100		
Насыщ	енность		100		
Оттено	К		100		
Гамма					
Цвет					
Резкост	ГЬ		0		
Подавл	ение помех		0		
Каемка	экрана				
(!) Сброси	ть Изображение				
Нет сиг	нала				MENU Выход

### • Режим изображения

Выберите нужный режим изображения нажатием кнопок со стрелками ◀▶.

**Ярко**: Изображения выводятся с максимальной яркостью для приложений, требующих саму высокую яркость.

**Презентация**: Изображения выводятся с максимально высоким качеством при проведении презентаций или проецировании неподвижных изображений.

Кино: Воспроизведение фильмов с наилучшей цветопередачей.

### • Яркость

Отрегулируйте яркость изображения нажатием кнопок со стрелками ◀▶.

• Контраст

Отрегулируйте контрастность изображения нажатием кнопок со стрелками ◀▶.



Яркость и контрастность - это два взаимозависимых параметра. После регулировки контрастности для получения оптимальных настроек может потребоваться точная настройка яркости.

### • Насыщенность

Отрегулируйте насыщенность нажатием кнопок со стрелками ◀▶. (Чем больше значение этого параметра, тем более насыщенным становится цвет.)

### Оттенок

Отрегулируйте цветовой оттенок нажатием кнопок со стрелками ◀▶.

• Гамма

Отрегулируйте уровень 1,0, 1,8, 2,0, 2,2, 2,35 и 2,5 нажатием кнопок со стрелками **◄** ▶.

### Цвет

Отрегулируйте цветовую температуру изображения нажатием кнопок со стрелками **▲**▶

**Цветовая температура**: Вы можете выбрать 5400K, 6500K, 7500K, 9300K и Собственная. По умолчанию в проекторе для цветовой температуры установлено значение Собственная, подходящее для большинства ситуаций.

**Настройка цвета:** Эта функция позволяет независимо настраивать параметры Усиление и Смещение красного, зеленого и синего цветов.

**Оттенок:** Нажмите ENTER, чтобы войти в меню Оттенок. Нажатием кнопок **◄►** настройте параметры цветов (красный, зеленый, синий, голубой, пурпурный и желтый).

**Насыщенность:** Нажмите ENTER, чтобы войти в меню Насыщенность. Нажатием кнопок **◄** ► настройте параметры цветов (красный, зеленый, синий, голубой, пурпурный и желтый).

**Усиление:** Нажмите ENTER, чтобы войти в меню Усиление. Нажатием кнопок **◄►** настройте параметры цветов (красный, зеленый, синий, голубой, пурпурный и желтый).

**Баланс белого:** Нажмите ENTER, чтобы войти в меню "Баланс белого". Нажатием **▶** настройте параметры красного, зеленого и синего цветов.

#### • Резкость

Нажмите ENTER и нажатием **◄►** настройте резкость, которая меняет высокочастотные детали.

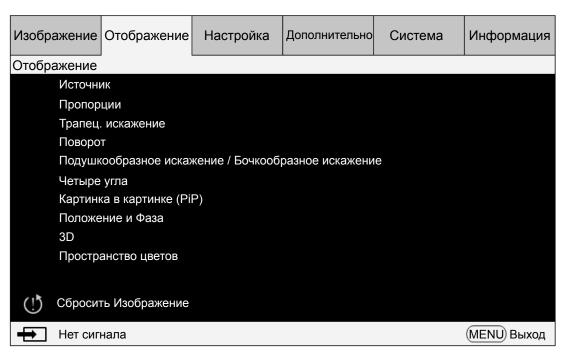
### • Подавление помех

Отрегулируйте шум в проецируемом изображении нажатием кнопок со стрелками **◄** . Эта функция помогает уменьшить шумы в изображении путем чересстрочной развертки входного сигнала. В общем, подавление шумов в изображении уменьшает степень высокочастотной детализации и делает изображение мягче.

### • Каемка экрана

Когда изображение на входе имеет формат, отличный от 16:10, по краям изображения могут появиться шумы. Чтобы скрыть края изображения, выберите один из трех вариантов.

## Экранное меню - Отображение



#### • Источник

Действует так же, как горячая клавиша на пульте ДУ. Выбрать нужный источник входного сигнала можно с пульта ДУ или с помощью этой функции.

### **HDMI**

Это входной разъем для сигналов HDMI с PC или мультимедийного устройства.

### **DVI-D**

Это входной разъем для сигналов DVI-D с PC.

### **Computer 1**

Это входной разъем для сигналов RGB с ПК.

### Computer 2

Это входной разъем для сигналов YCbCr/YPbPr или RGB (RGBHV) с ПК или мультимедийного устройства.

### **DisplayPort**

Это входной разъем для сигналов DisplayPort с ПК или мультимедийного устройства.

### 3G-SDI

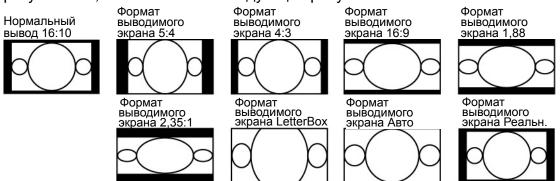
Это входной разъем для сигналов несжатого цифрового видео с мультимедийного устройства.

### **HDBaseT**

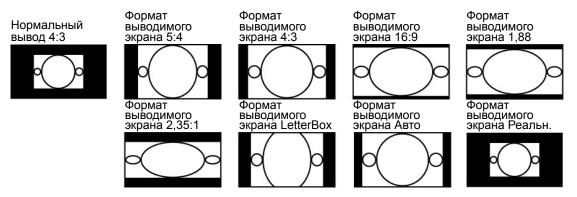
Это входной разъем для сигналов несжатого видео высокой четкости (HD) по кабелю с разъемом RJ-45.

### • Пропорции

Используйте этот параметр для регулировки соотношения сторон изображения. Для обычного входного сигнала 16:10 регулировка формата приведет к результатам, показанным на следующих рисунках:



Для обычного входного сигнала 4:3 регулировка формата приведет к результатам, показанным на следующих рисунках:



#### • Трапец. искажение

Выберите эту функцию и нажатием кнопок со стрелками ◀► скорректируйте вертикальные искажения, вызванные проецированием под углом.

### Поворот

Нажатием кнопок ◀▶ поверните изображение под нужным углом.

### • Подушкообразное искажение / Бочкообразное искажение

Нажатием кнопок **◄** ► скорректируйте подушкообразное / бочкообразное искажение.

### • Четыре угла

В разделе "Четыре угла" может отображаться сетчатый испытательный шаблон для проверки правильности изменения параметров.

Вверху слева: Нажатием кнопок ◀▶ скорректируйте искажение в верхнем левом углу.

Вверху справа: Нажатием кнопок ◀▶ скорректируйте искажение в верхнем правом углу.

Внизу слева: Нажатием кнопок ◀▶ скорректируйте искажение в нижнем левом углу.

Внизу справа: Нажатием кнопок ◀▶ скорректируйте искажение в нижнем правом углу.

### Картинка в картинке (РіР)

Функция PIP позволяет проектору одновременно отображать два разных источника входного сигнала на одном и том же дисплее. Прежде чем активировать эту функцию, для параметра PIP установите значение "Вкл.".

Источник: Нажмите ENTER, чтобы для параметра PIP установить значение "Вкл.", затем нажмите ENTER, чтобы выбрать второй источник.

Примечание: Ниже показаны возможные источники входного сигнала для основного и второго изображения. Некоторые матрицы не поддерживаются. Матрица источников основного изображения / PIP

Основной источник Источник РІР	COMPUTER1	COMPUTER2	НДМІ	DisplayPort	HDBaseT	3G-SDI	DVI-D
COMPUTER1		-	-	Δ	0	-	0
COMPUTER2	-		-	Δ	0	-	0
HDMI	-	-		Δ	0	-	0
DisplayPort	Δ	Δ	Δ		-	Δ	-
HDBaseT	0	0	0	-		-	-
3G-SDI	-	-	-	Δ	0		0
DVI-D	0	0	0	-	-	0	

### О: Допустимая комбинация

- : Недопустимая комбинация

 $\Delta$ : Допустимая комбинация (частота пикселов < 165 МГц)

### Положение

Вверху слева: Изображение второго выбранного источника отображается вверху слева.

**Вверху справа:** Изображение второго выбранного источника отображается вверху справа.

Внизу слева: Изображение второго выбранного источника отображается внизу спева

Внизу справа: Изображение второго выбранного источника отображается внизу справа.

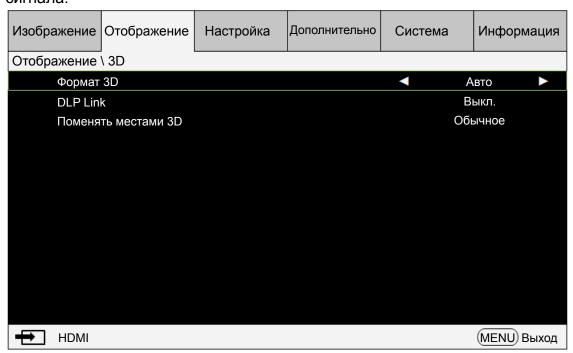
**PBP**: Изображение второго выбранного источника отображается на левой половине экрана.

#### • Положение и Фаза

Настройка параметров Положение по вертикали, Положение по горизонтали, Фаза и Журнал для сигнала VGA.

#### • 3D

Установите формат 3D и способ синхронизации. Проектор отображает параметры, доступные для формата 3D. При отсутствии сигнала 3D эта функция не работает. Настраивать параметры 3D нужно после подключения к источнику входного сигнала. НЕ настраивайте параметры 3D, не подключив источник входного сигнала.



Формат 3D: Выберите этот пункт и нажмите кнопку Enter, чтобы включить воспроизведение 3D и настроить параметры 3D.

Выкл.: Отключение режима отображения 3D. Режим 3D активируется после выбора режимов Авто, Горизонтальная стереопара, Вертикальная стереопара или Чередование кадров. Чтобы отключить режим 3D, выберите Выкл. и нажмите Enter.

Авто: Режим 3D активируется после обнаружения на входе сигнала формата Горизонтальная стереопара, Вертикальная стереопара или Чередование кадров. Эта функция применима только к следующим типам входного сигнала:

Входной сигнал HDMI 1.4a 3D

Сигнал HDMI 1.4a 3D передается на проектор с цифрового передатчика. Горизонтальная стереопара: Вручную установите для формата 3D значение "Горизонтальная стереопара". Этот параметр применим к входному сигналу HDMI или сигналу HDMI, передаваемому с цифрового передатчика.

Вертикальная стереопара: Для формата 3D задается значение "Вертикальная стереопара". Этот вариант применим к источникам входного сигнала HDMI, DVI или DisplayPort или этим же сигналам, поступающим через цифровой передатчик. Чередование кадров: Для формата входного сигнала задается значение "Чередование кадров".

DLP Link: Выберите, чтобы отключить или включить синхронизацию DLP Link. Поменять местами 3D: Установите "Поменять местами 3D", чтобы поменять

местами изображения для левого и правого глаз в очках 3D (инверсия 3D). Если изображение выглядит нормально, то не меняйте текущую настройку Обычный.

## <equation-block> Внимание!

Проектор поддерживает технологию DLP Link и ИК-синхронизацию 3D. Включив режим 3D, вы сможете синхронизировать сигнал от 3D-очков одновременно со встроенным передатчиком DLP Link и внешним ИК-передатчиком 3D либо для синхронизации 3D-сигнала закрыть первый из них и использовать второй. Помните:

- Просмотр 3D-изображений может быть вреден для:
- детей младше 6 лет
- людей с болезненной чувствительностью к свету, заболеванием сердца и слабым здоровьем
- людей, испытывающих физическое утомление или страдающих от недосыпания
- людей, находящихся под воздействием лекарств или алкоголя
- При обычных условиях просмотр 3D-изображений безвреден. Некоторые зрители могут ощущать дискомфорт. Ознакомьтесь с рекомендациями 2008-12-10, опубликованными альянсом 3D. Через каждые 30-60 минут просмотра делайте перерывы минимум 5-15 минут.

### • Пространство цветов

Эта функция позволяет изменять цветовое пространство входного сигнала. В большинстве случаев вы можете выбрать вариант Авто, чтобы использовать цветовое пространство, автоматически установленное проектором. Вместо использования конкретного типа цветового пространства можно выбрать один из следующих вариантов:

**Авто:** Проектор переключится на нужное цветовое пространство, определив входной сигнал.

**YPbPr**: Установка цветового пространства в соответствии со стандартом ITU-R BT.601.

**YCbCr:** Установка цветового пространства в соответствии со стандартом ITU-R BT.709.

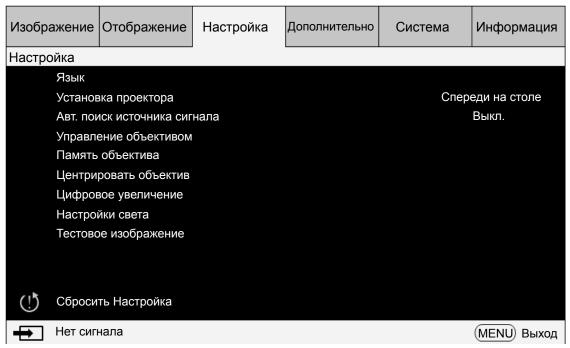
**RGB-PC:** Для цветового пространства устанавливается значение RGB, при этом для черного цвета устанавливается значение 0,0,0, а для белого - 255, 255, 255 (для изображений с 8-битным цветом).

**RGB-Video**: Для цветового пространства устанавливается значение RGB, при этом для черного цвета устанавливается значение 16, 16, 16, а для белого - 235, 235, 235 (для изображений с 8-битным цветом), , чтобы обеспечить соответствие значению яркости, определенному в стандарте цифровых сигналов компонентного видео.

### • Сбросить Отображение

Нажмите "ДА", чтобы сбросить все параметры в экранном меню Отображение и установить для них значения по умолчанию.

## Экранное меню - Настройка



### Язык

Выберите нужный язык из числа указанных в экранном меню: English, Français, Español, Deutsch, Português, 簡体中文,繁體中文,日本語,한국어,Svenska, Русский, Italiano.

### • Установка проектора

Нажатием кнопок со стрелками **◄►** выберите нужное значение параметра "Установка проектора": Спереди на столе, Сзади на столе, Спереди на потолке, Сзади на потолке.

## 🕜 Внимание!

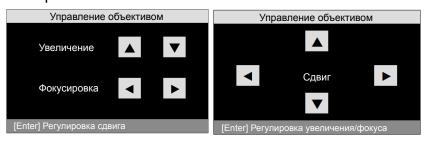
Скорость охлаждающего вентилятора меняется в зависимости от режима проецирования, чтобы отвести тепло надлежащим образом. Будьте внимательны, выбирая режим проецирования при установке проектора.

### • Авт. поиск источника сигнала

Включите/отключите функцию "Авт. поиск источника сигнала" нажатием кнопок со стрелками ◀▶.

### • Управление объективом

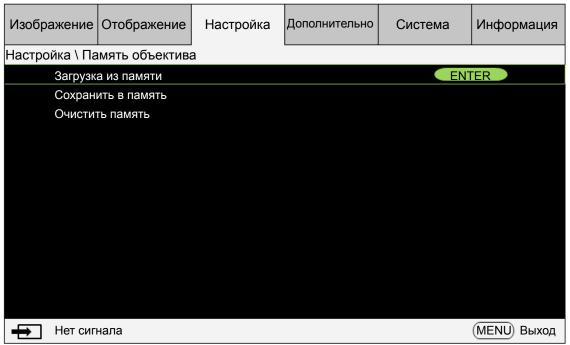
Выберите эту функцию или нажмите кнопку LENS Shift на пульте ДУ, чтобы открыть меню управления объективом и настроить масштаб, фокус или сдвиг объектива. Нажмите кнопку Enter для переключения между меню Масштаб, Фокус или Сдвиг объектива, затем нажатием кнопок со стрелками ◀▶ сфокусируйте проецируемое изображение или сдвиньте объектив по горизонтали, а нажатием кнопок ◀▶ настройте размер проецируемого изображения или сдвиньте объектив по вертикали.



### • Память объектива

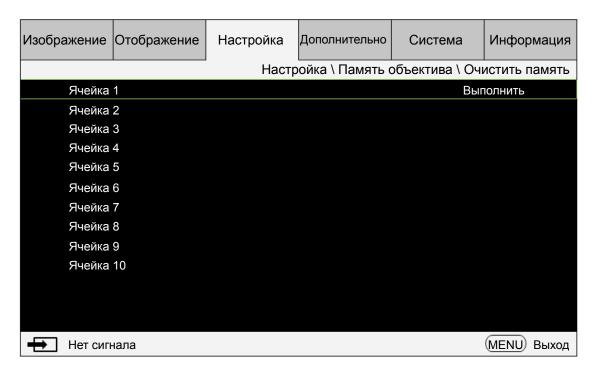
В память проектора можно записать до 10 настроек масштаба, фокуса и сдвига объектива. Каждой группе настроек можно с виртуальной клавиатуры присвоить уникальное имя. Можно сохранить текущие настройки, такие как положение объектива (горизонтальное и вертикальное), масштаб и фокус, а также извлечь и загрузить из памяти сохраненные настройки объектива, чтобы проектор применил новые загруженные настройки сдвига объектива, масштаба и фокуса.

Загрузка из памяти: Порядок вызова сохраненных настроек объектива: нажмите кнопку Enter, чтобы показать список ячеек памяти настроек объектива, затем нажатием кнопок со стрелками ▲ ▼ выберите нужную ячейку и снова нажмите кнопку Enter, чтобы загрузить из памяти сохраненные настройки объектива. Проектор может хранить 10 групп настроек объектива. Ячейки в памяти с настройками объектива будет помечены разными цветами, и вы сможете выбирать только одну из этих настроек.



**Сохранить в память**: Отредактируйте имя памяти и сохраните текущие настройки в памяти (Сдвиг объектива, Масштаб и Фокус). Нажмите кнопку Enter, чтобы показать виртуальную клавиатуру. Нажатием кнопок ▲ ▼ ◀ ▶ и Enter выберите или подтвердите значения параметров.

**Очистить память**: Выделите ячейку памяти, которую хотите очистить, и затем нажмите кнопку ENTER для подтверждения очистки.

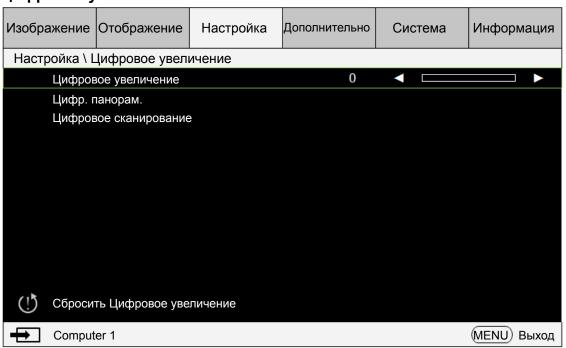


• **Центрировать объектив:** Это функция калибровки объектива. Проектор калибрует сдвиг объектива, фокус и увеличение для точной работы функции памяти настроек объектива. После выполнения этой функции объектив будет перемещен в центральное положение, заданное как настройка по умолчанию.

## Примечание:

- Есть два заданных по умолчанию центральных положения: для объектива типа UST (Ultra Short Throw для проецирования со сверхмалого расстояния) и для объектива другого (не UST). Перед выполнением этой функции убедитесь в правильности настройки типа объектива.
- Если установлен объектив для проецирования со сверхмалого расстояния, то перед выполнением функции "Центрировать объектив" обязательно отсоедините комплект поддержки.

### • Цифровое увеличение



**Цифровое увеличение**: Увеличьте масштаб проецируемого изображения нажатием кнопок со стрелками **◄**►.

**Цифр.** панорам.: Уменьшите панорамирование проецируемого изображения нажатием кнопок со стрелками **◄►** Эта функция доступна только при проецировании увеличенного изображения.

**Цифровое сканирование**: Отрегулируйте наклон проецируемого изображения нажатием кнопок со стрелками **◄►**. Эта функция доступна только при проецировании увеличенного изображения.

**Сбросить Цифровое увеличение:** Нажмите, чтобы сбросить настройки "Цифровое увеличение" до заводских значений по умолчанию.

## Внимание!

Выполняйте функцию "Центрировать объектив" при каждой установке объектива. В результате проектор запомнит точные настройки объектива.

### • Настройки света

### Режим света

Нажатием кнопок со стрелками **◄►** выберите режим Эко (энергосбережение), Обычное или Пользов. уровень мощности.

Эко: Используется для проецирования в экономичном режиме для продления срока службы.

Обычное: Используется для проецирования с обычным уровнем мощности для максимально высокой яркости изображения.

Пользов. уровень мощности:

Нажатием кнопок со стрелками ◀► настройте мощность источника света в диапазоне 20-100% от мощности обычного режима. Эту функцию можно использовать только тогда, когда для режима Мощность выбран вариант "Пользов. уровень мощности". В двух других режимах - Обычное и Эко - включить эту функцию нельзя (она отображается тускло).

Эта функция помогает быстро установить несколько проекторов и проводить регулярное техническое обслуживание.

#### Большая высота

Эту функцию можно использовать для переключения настроек охлаждения в положение Вкл. в случае установки проектора на большой высоте. По умолчанию установлено значение Авто.

Авто: Если для параметра выбрать значение Авто, то система автоматически рассчитает атмосферное давление и определит поправку для фактической высоты.

При повышении температуры скорость охлаждающего вентилятора увеличивается (и усиливается шум) для вывода тепла изнутри корпуса проектора и обеспечения его нормальной работы. Однако проектор может автоматически выключиться в случае его использовании при слишком высокой температуре или на большой высоте. В этом случае можно включить эту функцию, установив для нее значение ВКЛ., чтобы увеличить скорость охлаждающего вентилятора для нормализации температуры внутри проектора.

# 🕜 Примечание:

Большой высотой считается высота более 5000 футов.

### • Тестовое изображение

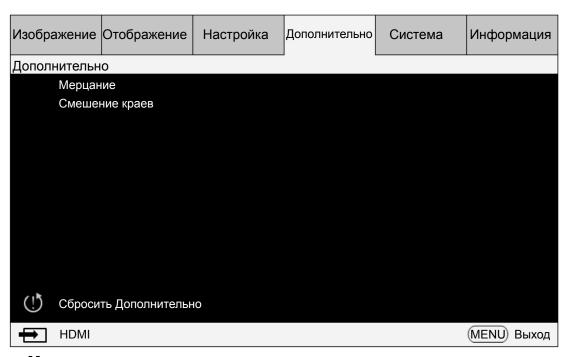
В проекторе есть набор тестовых образцов, используемых при установке и

регулировке. Выберите функцию тестовых образцов в экранном меню или нажмите кнопку TEST PATTERN на пульте ДУ, чтобы отобразить первый тестовый образец; для отображения следующего образца нажмите еще раз. Повторяйте для прокрутки имеющихся тестовых образцов или нажмите кнопку Exit для выхода.

### • Сбросить Настройка

Нажмите "ДА", чтобы сбросить все параметры в экранном меню Настройка и установить для них значения по умолчанию.

### Экранное меню - Дополнительно



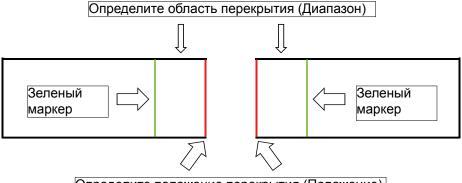
### • Мерцание

Выберите край, на котором хотите видеть мерцание (Вверху, Внизу, Слева и Справа).

### • Смешение краев

Эта функция позволяет одновременно на одном экране отображать несколько проецируемых изображений, смешивая их края для обеспечения равномерности изображений. Чтобы включить эту функцию, установите для нее значение "Вкл.". Состояние: Чтобы включить функцию смешения краев, установите для нее значение "Вкл.".

**Настроить линии:** Если включить функцию настройки линий, установив для нее значение "Вкл.", то можно будет настраивать область перекрытия.



Определите положение перекрытия (Положение)

**Уровень белого:** Уровень белого используется для настройки области перекрытия для смешения. Выбрав область (Вверху, Внизу, Слева и Справа), вы сможете оптимизировать область перекрытия как неперекрывающуюся область для отображения цельного изображения. Настройте линию по линии крайнего пикселя другого проектора.

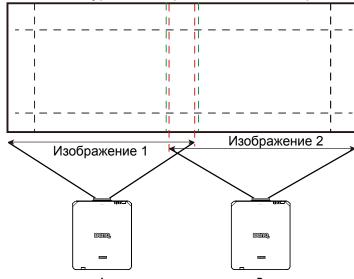
**Уровень черного:** Уровень черного позволяет компенсировать неперекрывающуюся область, если область смешения ярче. Цвета Красный, Зеленый и Синий проектора можно регулировать как одновременно, так и по отдельности.

**Сбросить Смешение краев:** Сброс настроек функции "Смешение краев" до значений по умолчанию.

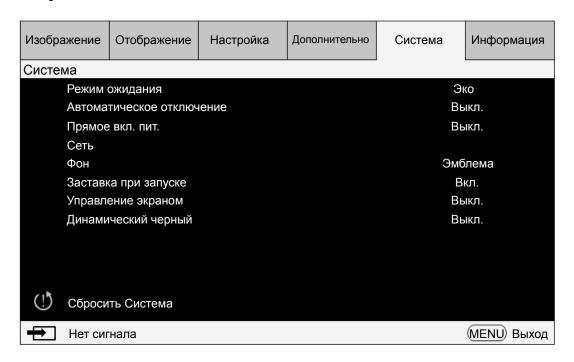


### Порядок смешения краев

- 1. Выполните "Сбросить до настроек по умолчанию", чтобы для всех параметров восстановить значения по умолчанию.
- 2. Если проекторы установлены рядом друг с другом, то с помощью функций увеличения/фокусировки/сдвига объектива установите максимально схожие условия. Для настройки формы изображения можно также применить функции "Четыре угла" / "Трапец. искажение". По сетчатому шаблону правильно установите перекрытие областей смешения.
- 3. Используя пользовательский режим света, отрегулируйте яркость, если у проекторов установлены разные уровни яркости.
- 4. Для функции смешения краев установите значение "Вкл.".
- 5.Для функции "Настроить линии" установите значение "Вкл.", чтобы увидеть настраиваемую область.
- 6. Установите уровень белого для каждого проектора. Область смешения определяется по проецируемому изображению; используя следующий рисунок как пример, настройте правую область проектора А и левую область проектора В.
- 7. Установите уровень черного, чтобы настроить неперекрывающуюся область.



### Экранное меню - Система



### • Режим ожидания

Нажимайте кнопки со стрелками ◀▶ для переключения между режимами Сеть и Эко.

**Сеть:** Проектор остается в режиме ожидания, потребляя мощность менее 6 Вт. Проектор можно включить только нажатием кнопки питания или с помощью функции сетевого управления; использование команд управления RS-232 или сигналов дистанционного проводного управления с внешнего передатчика по кабелю с разъемом RJ-45 невозможно.

**Эко**: Проектор остается в режиме ожидания, потребляя минимальную мощность (< 0,5 Вт). В этом режиме проектор можно включить только нажатием кнопки питания на пульте ДУ или на проекторе.

## 🕜 Примечание:

При задании режима Эко или Сеть некоторые коммуникационные порты отключаются. Проверьте правильность настройки режима ожидания.

### • Автоматическое отключение

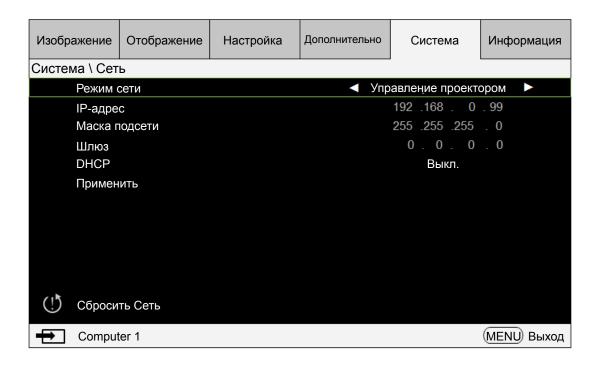
По умолчанию для этого параметра установлено значение Выкл. Если для этого параметра установлено значение Вкл., то питание проектора автоматически отключится через 20 минут, если за это время не появится входной сигнал.

### • Прямое вкл. пит.

По умолчанию для этого параметра установлено значение Выкл. Если для этого параметра установлено значение Вкл., то питание проектора автоматически включится, когда он будет подключен к источнику питания перем. тока.

#### Сеть

Эту сетевую функцию можно использовать для настройки параметров сетевого управления проектором.



Нажатием кнопок со стрелками ▲ ▼ и кнопки Enter выберите сеть и ее параметры:

**IP-адрес**: Чтобы открыть окно ввода IP-адреса и ввести его, нажмите кнопку Enter. Нажатием кнопок **◄** ▶ выберите цифры в адресе, которые хотите изменить. Нажатием кнопок **▲** ▼ увеличьте или уменьшите цифру в IP-адресе.

Маска подсети: Задайте ІР-адрес подсети.

Шлюз: Задайте ІР-адрес шлюза.

**DHCP**: Для параметра DHCP выберите значение Вкл. или Выкл. Если задать значение Вкл., то сервер DHCP сетевого домена присвоит IP-адрес проектору. То есть IP-адрес отобразится в окне адреса, и его не нужно будет вводить вручную. В противном случае домен не присвоит или не сможет присвоить IP-адрес, и значение 0. 0. 0. 0 будет показано в окне IP-адреса.

**Применить**: Нажмите эту кнопку и затем нажмите Enter. Через несколько секунд значения сетевых параметров будут изменены, и показанное ниже сообщение пропадет.



Дополнительную информацию о подключениях и настройках сетевого управления см. в руководстве "Дистанционное управление".

### • Фон

Эту функцию можно использовать для выбора изображений или цветов, отображаемых на пустом экране. Можно выбрать следующие фоновые цвета: заставка, синий, черный и белый.

### • Заставка при запуске

Нажатием кнопок со стрелками ◀▶ включите/отключите отображение заставки при запуске.

### • Управление экраном

В проекторе есть один выходной разъем триггера. Если проектор поставляется

в комплекте с электромеханическим экраном, то вы можете подключить его к разъему триггера, чтобы открывать экран при включении питания проектора. Эта функция действует с задержкой 2-3 секунды после включения питания.

### • Динамический черный

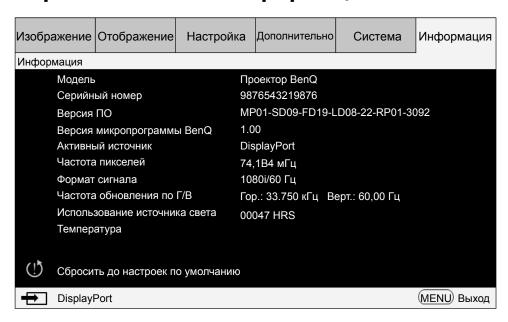
Эта функция позволяет проектору автоматически настраивать контрастность изображения во время проецирования.

Нажатием кнопок со стрелками ◀▶ включите/отключите режим "Динамический черный".

### • Сбросить Система

Нажмите "ДА", чтобы сбросить все параметры в экранном меню Система и установить для них значения по умолчанию.

## Экранное меню - Информация



Отображение основной информации о проекторе.

### • Модель

Номер модели проектора.

### • Серийный номер

Серийный номер проектора.

### • Версия ПО

Версия ПО, установленного в проекторе.

### • Версия микропрограммы BenQ

Версия микропрограммы, установленной в проекторе.

### • Активный источник

Используемый источник сигнала.

#### Частота пикселей

Частота пикселей текущего входного сигнала.

### Формат сигнала

Формат сигнала текущего входного сигнала.

### • Частота обновления по Г/В

Частота горизонтальной и вертикальной развертки (обновления) текущего изображения.

### • Использование источника света

Количество часов работы проектора.

### • Температура

Проектор отображает определенную им температуру и частоту вращения вентилятора (количество оборотов в минуту).

### • Сбросить до настроек по умолчанию

Выберите этот пункт, чтобы сбросить настройки меню и все заданные пользователем значения параметров и восстановить заводские значения по умолчанию.



Сброс настроек до заводских значений по умолчанию не влияет на использование источника света.

## Дополнительная информация

### Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку. Перед тем, как приступить к чистке объектива, выключите проектор, отсоедините шнур питания и подождите несколько минут, пока проектор полностью не остынет. Для очистки от пыли используйте сжатый воздух. (можно купить в магазине стройматериалов или фототоваров.)

Если на объективе есть трудноудаляемые загрязнения или пятна, то осторожно протрите поверхность объектива специальной кисточкой для фотообъективов или салфеткой из мягкой ткани, смоченной в средстве для чистки объективов.

Никогда не используйте абразивные материалы, щелочные или кислотные чистящие средства, абразивную пасту или такие летучие растворители, как спирт, бензин или средства от насекомых. Использование таких материалов или продолжительный контакт с резиной или винилом может повредить поверхность проектора и материал его корпуса.

## 🕜 Примечание:

- Никогда не касайтесь объектива пальцами и не трите его абразивными материалами. Даже бумажные полотенца могут повредить покрытие объектива. Всегда используйте только специально предназначенные для чистки фотообъективов кисти, тканевые салфетки и чистящие средства.
- Не пытайтесь чистить объектив, если проектор включен или еще не остыл после предыдущего использования. Перед чисткой объектива обязательно выключите проектор и дайте ему полностью остыть.

## Уход за проектором

Проектор нуждается лишь в незначительном обслуживании. Достаточно регулярно чистить объектив. Запрещается снимать какие-либо детали проектора. Если проектор не работает, как положено, то обратитесь к своему продавцу или в местный сервисный центр.

### Чистка корпуса проектора

Прежде чем чистить корпус, выключите проектор, отсоедините шнур питания и подождите несколько минут, чтобы проектор полностью остыл.

Чтобы удалить грязь или пыль, протрите корпус мягкой сухой безворсовой тканью. Для удаления трудновыводимой грязи или пятен смочите мягкую ткань водой или нейтральным моющим средством и затем протрите корпус.



Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и любые другие химические моющие средства. Это может повредить корпус.

### Хранение проектора

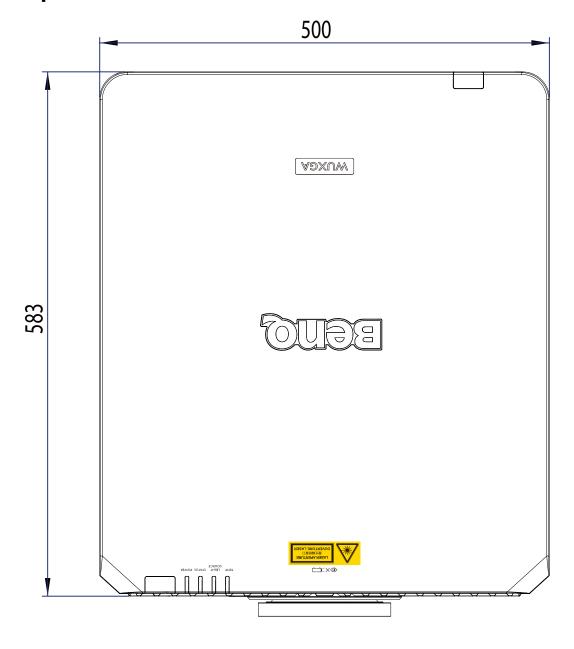
При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила:

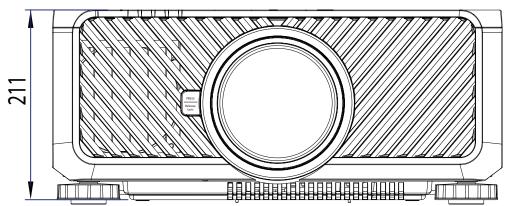
Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. См. страницу с техническими характеристиками в данном руководстве или посоветуйтесь с продавцом. Уберите внутрь регулировочные ножки.

# Технические характеристики

	Модель	LU971	5
Устрой	ства отображения	Одночиповая технологі 0,67	
ı	Разрешение	WUXG	SA .
	HDMI (совместим с HDCP)	1	
	DVI-D (совместим с HDCP)	1	
	DisplayPort (совместим с HDCP)	1	
Входные разъемы	Вход 3G-SDI (совместим с HDCP)	1	
·	Computer-1 (D-sub, 15-контактный)	1	
	Computer-2 (5BNC)	1	
	HDBaseT (используется совместно с RJ-45)	1	
	Monitor Out (D-sub, 15-контактный)	1	
Выходные разъемы	Trigger (гнездо для стерео миништекер $oldsymbol{arphi}$ 3,5 мм)	Х1 (выход 12 В пост. тока)	
	3D IR Sync (VESA mini din)	1	
	Выход 3G-SDI	1	
Управление и обслуживание	Lan (RJ-45) Wired Remote (гнездо для стерео миништекер <i>ф</i> 3,5 мм)	1	
	RS-232	1	
Требо	ования к питанию	100-130 В пер. тока	200-240 В пер. тока
	Входной ток	9,50 A	4,50 A
·	ргопотребление ычный режим)	885 Вт при 110 845 Вт при 220	` ,
Темпер	ратура при работе	от 32°F до 104°F (о	т 0°С до 40°С )
Темпє	ература хранения	от 14°F до 140°F (от -10°C до 60°C), от 5% до 95% (без образования конденсата)	
	Размеры	22,95" x 19,6" x 8,31" 583 мм (Д) x 500 мм (Ш) x 211 мм (В) (без учета выдвигающихся ножек)	
Вес нетт	о (только проектор)	28 кг	

# Размеры





Единицы измерения: мм

## Таблица синхронизации

В следующей таблице указаны совместимые типы сигналов, значения разрешения и частоты развертки.

Частота горизонтальной развертки: 15 кГц, 31-90 кГц, Частота вертикальной развертки: 50-85 Гц.

Формат сигнала	кадров 1, 2 -SOG 1		Compu 1, 2 - RGBH	-	DisplayPort / DVI-D	HDMI / HD- BaseT		HD/S	SDI		
							RGB	YUV			3G
								8- бит.	10- бит.	12- бит.	
	640x480	59,94		Х	Х	Х	Х				
	640x480	74,99		Χ	Х	Х	Χ				
	640x480	85		X	Х	Х	Х				
	800x600	60,32		Χ	Х	Х	Х				
	800x600	75		Χ	Х	Х	Χ				
	800x600	85,06		Χ	Х	Х	Х				
	848x480	47,95		X	Х	Х	Х				
	848x480	59,94		Χ	Х	Х	Х				
	1024x768	60		Χ	Х	Х	Χ				
	1024x768	75		Х	Х	Х	Х				
	1024x768	85		Х	Х	Х	Х				
	1152x864	75		Х	Х	Х	Х				
	1280x720	47,95		Χ	Х	Х	Χ				
	1280x800	75		Х	Х	Х	Х				
	1280x1024	60,02		Χ	Х	Х	Х				
ПК	1280x1024	75,02		Х	Х	Х	Х				
	1280x1024	85,02		Х	Х	Х	Х				
	1366x768	60		Х	Х	Х	Х				
	1600x1200	60		Х	Х	Х	Х				
	1920x1080	47,95		Х	Х	Х	Х				
	1680x1050	59,94		Х	Х	Х	Х				
	1920x1200 RB	50		Х	Х	Х	Х				
	1920x1200 RB	60		Х	Х	Х	Х				
	1400x1050	60		Х	Х	Х	Х				
	1366x768	60		Χ	Х	X	Χ				
	1440x900	60		Х	Х	Х	Х				
	1280x768	60		Χ	Х	X	Х				
	1280x800	60		Χ	Х	Х	Х				
	1280x960	60		Χ	Х	Х	Х				

Формат сигнала	Разрешение	Частота кадров (Гц)	Computer 1, 2 -SOG			DisplayPort / DVI-D	HDMI / HD- BaseT RGB	HD/SDI YUV 3			3G
							RGD	8- бит.	10- бит.	12- бит.	36
	640x480	66,59		Х	X	Х	X				
Apple	832x624	74,54		Х	Х	Х	Х				
Mac	1024x768	75		Х	Х	Х	Χ				
	1152x870	75		Х	Х	Х	Χ				
	480i	59,94	Х								Х
0DT\	1440x480i	60					X	Х	Х	Х	
SDTV	1440x576i	50					Χ	Х	Х	Х	
	576i	50	Х								X
EDT\	480p	59,94	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	
EDTV	576p	50	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	
	1035i	60	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	X
	1080i	50	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	X
	1080i	59,94	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	X
	1080i	60	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	720p	50	Х	Х	X	Х	Х	Х	Х	Х	X
LIDT!	720p	59,94	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х
HDTV	720p	60	Х	Х	X	Х	Х	Х	Х	Х	X
	1080p	23,98	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	X
	1080p	24	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	1080p	25	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	1080p	29,97	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	1080p	30	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	1080p	50	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х
HDTV	1080p	59,94	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
	1080p	60	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
Форматы	1080sf	30									Х
PsF	1080sf	25									Х
X = под- держи- ваемый видеоре- жим											

# Поддерживаемый видеорежим для 3D

Форматы	3D	Разрешение	Частота кадров (Гц)	Гор общая	Частота строк (кГц)	HDMI/ HDBaseT	DisplayPort/ DVI-D
720p50	Упаковка кадров	1280x720	50	1470	37,5	V	
720p59	Упаковка кадров	1280x720	59,94	1470	44,96	V	
720p60	Упаковка кадров	1280x720	60	1470	45	V	
720p50	Вертикальная стереопара	1280x720	50	750	37,5	V	V
720p59	Вертикальная стереопара	1280x720	59,94	750	44,96	V	V
720p60	Вертикальная стереопара	1280x720	60	750	45	V	V
1080p23	Упаковка кадров	1920x1080	23,98	2205	26,97	V	
1080p24	Упаковка кадров	1920x1080	24	2205	27	V	
1080i50	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	50	1125	56,25	V	V
1080i59	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	59,94	1125	67,43	V	V
1080i60	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	60	1125	67,5	V	V
1080p50	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	50	1125	56,25	V	V
1080p59	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	59,94	1125	67,43	V	V
1080p60	Горизонтальная стереопара (половина)	1920x1080	60	1125	67,5	V	V
1080p50	Вертикальная стереопара	1920x1080	50	1125	56,25	V	V

Форматы	3D	Разрешение	Частота кадров (Гц)	Гор общая	Частота строк (кГц)	HDMI	DisplayPort / DVI-D
1080p59	Вертикальная стереопара	1920x1080	59,94	1125	67,43	V	V
1080p60	Вертикальная стереопара	1920x1080	60	1125	67,5	V	V
1080p50	Чередование кадров	1920x1080	50	1125	56,25	V	V
1080p59	Чередование кадров	1920x1080	59,94	1125	67,43	V	V
1080p60	Чередование кадров	1920x1080	60	1125	67,5	V	V

### Характеристики 3D-очков

- Частота обновления: 96/100/120 Гц - Тип синхронизации: DLP Link / ИК



- Изображение с разрешением больше или меньше физического разрешения проектора будет сжиматься.
- Возможно некорректное отображение некоторых синхросигналов по зеленому каналу.
- Возможно некорректное отображение некоторых сигналов, не указанных в приведенной выше таблице. В этом случае измените частоту обновления или разрешение на вашем ПК.

## Команды управления интерфейса RS232

Функция	Тип	Описание	ASCII	
	Запись	Питание включено	<cr>*pow=on#<cr></cr></cr>	
Питание	Запись	Выкл. питание	<cr>*pow=off#<cr></cr></cr>	
	Чтение	Состояние питания	<cr>*pow=?#<cr></cr></cr>	
	Запись	COMPUTER/YPbPr	<cr>*sour=RGB#<cr></cr></cr>	
	Запись	COMPUTER 2/YPbPr2	<cr>*sour=RGB2#<cr></cr></cr>	
	Запись	DVI-D	<cr>*sour=dvid#<cr></cr></cr>	
Выбор	Запись	HDMI	<cr>*sour=hdmi#<cr></cr></cr>	
источника	Запись	DisplayPort	<cr>*sour=dp#<cr></cr></cr>	
	Запись	3G-SDI	<cr>*sour=sdi#<cr></cr></cr>	
	Запись	HDBaseT	<cr>*sour=hdbaset#<cr></cr></cr>	
	Чтение	Текущий источник	<cr>*sour=?#<cr></cr></cr>	
	Запись	Ярко	<cr>*appmod=bright#<cr></cr></cr>	
	Запись	Презентация	<cr>*appmod=preseT#<cr></cr></cr>	
	Запись	Кино	<cr>*appmod=cine#<cr></cr></cr>	
	Чтение	Режим изображения	<cr>*appmod=?#<cr></cr></cr>	
Настройки	Запись	Яркость +	<cr>*bri=+#<cr></cr></cr>	
изображения	Запись	Яркость -	<cr>*bri=-#<cr></cr></cr>	
	Чтение	Величина яркости	<cr>*bri=?#<cr></cr></cr>	
	Запись	Контраст +	<cr>*con=+#<cr></cr></cr>	
	Запись	Контраст -	<cr>*con=-#<cr></cr></cr>	

	Чтение	Величина контраста	<cr>*con=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Оттенок +	<cr>*hue=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Оттенок -	<cr>*hue=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина оттенка	<cr>*hue=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Цвет +	<cr>*color=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Цвет -	<cr>*color=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина цвета	<cr>*color=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Резкость +	<cr>*sharp=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Резкость -	<cr>*sharp=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина резкости	<cr>*sharp=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 1,0	<cr>*gm=1.0#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 1,8	<cr>*gm=1.8#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 2,0	<cr>*gm=2.0#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 2,2	<cr>*gm=2.2#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 2,35	<cr>*gm=2.35#<cr></cr></cr>
	Запись	Гамма 2,5	<cr>*gm=2.5#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Гам- ма"	<cr>*gm=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Подавление помех +	<cr>*nr=+#<cr></cr></cr>
Настройки	Запись	Подавление помех -	<cr>*nr=-#<cr></cr></cr>
изображения	Чтение	Велчина подавления помех	<cr>*nr=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. Каемку экрана	<cr>*ov=off#<cr></cr></cr>
	Запись	Обрезка при Каемке экрана	<cr>*ov=crop#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличение при Каемке экрана	<cr>*ov=zoom#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Каем- ка экрана"	<cr>*ov=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить настройки изобра- жения	<cr>*picture=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Цифровой масштаб-увеличе- ние	<cr>*zooml#<cr></cr></cr>
	Запись	Цифровой масштаб-уменьше- ние	<cr>*zoomO#<cr></cr></cr>
	Запись	Авто	<cr>*auto#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовая температура-теплее (5400K)	<cr>*ct=warmer#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовая температура-теплая (6500K)	<cr>*ct=warm#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовая температура-обыч- ная (7500K)	<cr>*ct=normal#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовая температура-холодная (9300K)	<cr>*ct=cool#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовая температура - соб- ственная для лампы	<cr>*ct=native#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Цветовая температура"	<cr>*ct=?#<cr></cr></cr>

3	20-1101		
	Вапись	Смещение красного цвета -	<cr>*roffset=-#<cr></cr></cr>
L		Величина смещения красного цвета	<cr>*roffset=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Смещение зеленого цвета +	<cr>*goffset=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Смещение зеленого цвета -	<cr>*goffset=-#<cr></cr></cr>
L		Величина смещения зеленого цвета	<cr>*goffset=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Смещение синего цвета +	<cr>*boffset=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Смещение синего цвета -	<cr>*boffset=-#<cr></cr></cr>
изображе-		Величина смещения синего цвета	<cr>*boffset=?#<cr></cr></cr>
ния: В В В В В В В В В В В В В В В В В В В	Запись	Усиление красного цвета +	<cr>*rgain=+#<cr></cr></cr>
цвета	Запись	Усиление красного цвета -	<cr>*rgain=-#<cr></cr></cr>
		Величина усиления красного цвета	<cr>*rgain=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Усиление зеленого цвета +	<cr>*ggain=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Усиление зеленого цвета -	<cr>*ggain=-#<cr></cr></cr>
u		Величина усиления зеленого цвета	<cr>*ggain=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Усиление синего цвета +	<cr>*bgain=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Усиление синего цвета -	<cr>*bgain=-#<cr></cr></cr>
<u> </u>		Величина усиления синего цвета	<cr>*bgain=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок красного +	<cr>*huer=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок красного -	<cr>*huer=-#<cr></cr></cr>
	<del>Ітение</del>	Величина оттенка красного	<cr>*huer=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок зеленого +	<cr>*hueg=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок зеленого -	<cr>*hueg=-#<cr></cr></cr>
	Ітение	Величина оттенка зеленого	<cr>*hueg=?#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок синего +	<cr>*hueb=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Оттенок синего -	<cr>*hueb=-#<cr></cr></cr>
Настройки изображе-	Ітение	Величина оттенка синего	<cr>*hueb=?#<cr></cr></cr>
ния:	Вапись	Оттенок голубого +	<cr>*huec=+#<cr></cr></cr>
Оттенок	Вапись	Оттенок голубого -	<cr>*huec=-#<cr></cr></cr>
	Ітение	Величина оттенка голубого	<cr>*huec=?#<cr></cr></cr>
3	Вапись	Оттенок пурпурного +	<cr>*huem=+#<cr></cr></cr>
3	Вапись	Оттенок пурпурного -	<cr>*huem=-#<cr></cr></cr>
	Ітение	Величина оттенка пурпурного	<cr>*huem=?#<cr></cr></cr>
3	Вапись	Оттенок желтого +	<cr>*huey=+#<cr></cr></cr>
3	Запись	Оттенок желтого -	<cr>*huey=-#<cr></cr></cr>
Ū	<del>Ітение</del>	Величина оттенка желтого	<cr>*huey=?#<cr></cr></cr>

	Запись	Насыщенность красного +	<cr>*satr=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность красного -	<cr>*satr=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина насыщенности красного	<cr>*satr=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность зеленого +	<cr>*satg=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность зеленого -	<cr>*satg=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина насыщенности зеленого	<cr>*satg=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность синего +	<cr>*satb=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность синего -	<cr>*satb=-#<cr></cr></cr>
Настройки изображе- ния:	Чтение	Величина насыщенности синего	<cr>*satb=?#<cr></cr></cr>
ния. Насыщен-	Запись	Насыщенность голубого +	<cr>*satc=+#<cr></cr></cr>
ность	Запись	Насыщенность голубого -	<cr>*satc=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина насыщенности го- лубого	<cr>*satc=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность пурпурного +	<cr>*satm=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность пурпурного -	<cr>*satm=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина насыщенности пурпурного	<cr>*satm=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность желтого +	<cr>*saty=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Насыщенность желтого -	<cr>*saty=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина насыщенности желтого	<cr>*saty=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление красного +	<cr>*gainr=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление красного -	<cr>*gainr=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина усиления красного	<cr>*gainr=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление зеленого +	<cr>*gaing=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление зеленого -	<cr>*gaing=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина усиления зеленого	<cr>*gaing=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление синего +	<cr>*gainb=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление синего -	<cr>*gainb=-#<cr></cr></cr>
Настройки изображе-	Чтение	Величина усиления синего	<cr>*gainb=?#<cr></cr></cr>
ния:	Запись	Усиление голубого +	<cr>*gainc=+#<cr></cr></cr>
Усиление	Запись	Усиление голубого -	<cr>*gainc=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина усиления голубого	<cr>*gainc=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление пурпурного +	<cr>*gainm=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление пурпурного -	<cr>*gainm=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина усиления пурпурного	<cr>*gainm=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление желтого +	<cr>*gainy=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Усиление желтого -	<cr>*gainy=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина усиления желтого	<cr>*gainy=?#<cr></cr></cr>

	Запись	Баланс белого для красного +	<cr>*wbr=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Баланс белого для красного -	<cr>*wbr=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина баланса белого для красного	<cr>*wbr=?#<cr></cr></cr>
Настройки	Запись	Баланс белого для зеленого +	<cr>*wbg=+#<cr></cr></cr>
изображе- ния:	Запись	Баланс белого для зеленого -	<cr>*wbg=-#<cr></cr></cr>
Баланс белого	Чтение	Величина баланса белого для зеленого	<cr>*wbg=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Баланс белого для синего +	<cr>*wbb=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Баланс белого для синего -	<cr>*wbb=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Величина баланса белого для синего	
	Запись	Формат кадра 4:3	<cr>*asp=4:3#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра 16:9	<cr>*asp=16:9#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра 16:10	<cr>*asp=16:10#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра Авто (Формат кадра источника)	<cr>*asp=AUTO#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра реальный (Формат кадра Немасштаб.)	<cr>*asp=REAL#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра Театроскоп	<cr>*asp=THEA#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра 5:4	<cr>*asp=5:4#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра 1,88	<cr>*asp=1.88#<cr></cr></cr>
	Запись	Формат кадра 2,35	<cr>*asp=2.35#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Фор- мат кадра"	<cr>*asp=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение по верт. +	<cr>*vpos=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение по верт	<cr>*vpos=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущее Положение по верт.	<cr>*vpos=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение по гор. +	<cr>*hpos=+#<cr></cr></cr>
Отображение	Запись	Положение по гор	<cr>*hpos=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущее Положение по гор.	<cr>*hpos=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Фаза +	<cr>*phase=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Фаза -	<cr>*phase=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущая фаза	<cr>*phase=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Журнал +	<cr>*tracking=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Журнал -	<cr>*tracking=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущий журнал	<cr>*tracking=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Синхр. уровень +	<cr>*synclevel=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Синхр. уровень -	<cr>*synclevel=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущий синхр. уровень	<cr>*synclevel=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовое пространство Авто	<cr>*cs=auto#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовое пространство YPbPr	,,
	Запись	Цветовое пространство YCbCr	<cr>*cs=yc#<cr></cr></cr>
	Запись	Цветовое пространство RGB- PC	<cr>*cs=rgbp#<cr></cr></cr>

	Запись	Цветовое пространство RGB- Video	<cr>*cs=rgbv#<cr></cr></cr>
Отображение	Чтение	Текущее цветовое простран- ство	<cr>*cs=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить параметр "Отобра- жение"	<cr>*display=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. Синхр. 3D	<cr>*3d=off#<cr></cr></cr>
	Запись	3D Авто	<cr>*3d=auto#<cr></cr></cr>
	Запись	Синхр. 3D, Горизонтальная стереопара	<cr>*3d=sbs#<cr></cr></cr>
	Запись	Синхр. 3D, Вертикальная стереопара	<cr>*3d=tb#<cr></cr></cr>
	Запись	Синхр. 3D, Чередование ка- дров	<cr>*3d=fs#<cr></cr></cr>
	Запись	Отключить инверсию 3D (По- менять местами 3D = Обыч- ный)	<cr>*3d=da#<cr></cr></cr>
	Запись	Инверсия 3D (Поменять местами 3D = Обр. пор)	<cr>*3d=iv#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Синхр. 3D"	<cr>*3d=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. режим PIP	<cr>*pip=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. режим РІР	<cr>*pip=off#<cr></cr></cr>
Отображе-	Запись	PIP HDMI	<cr>*psour=hdmi#<cr></cr></cr>
ние: 3D и PIP	Запись	PIP DVI-D (DVI)	<cr>*psour=dvid#<cr></cr></cr>
	Запись	PIP COMPUTER/YPbPr (VGA)	<cr>*psour=RGB#<cr></cr></cr>
	Запись	PIP COMPUTER 2/YPbPr2 (BNC)	<cr>*psour=RGB2#<cr></cr></cr>
	Запись	PIP DisplayPort	<cr>*psour=dp#<cr></cr></cr>
	Запись	PIP 3G-SDI	<cr>*psour=sdi#<cr></cr></cr>
	Запись	PIP HDBaseT	<cr>*psour=hdbaset#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущий источник PIP	<cr>*psour=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение PIP - вверху сле- ва	<cr>*pippos=tl#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение PIP - вверху справа	<cr>*pippos=tr#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение PIP - внизу слева	<cr>*pippos=bl#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение PIP - Внизу спра- ва	<cr>*pippos=br#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение PIP - PBP	<cr>*pippos=pbp#<cr></cr></cr>
	Чтение	Текущее положение PIP	<cr>*pippos=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить английский язык	<cr>*lang=EN#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить французский язык	<cr>*lang=FR#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить испанский язык	<cr>*lang=SP#<cr></cr></cr>
Настройна		<cr>*lang=GE#<cr></cr></cr>	
Настройка	Запись	Установить китайский упро- щенный язык	<cr>*lang=SC#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Язык"	<cr>*lang=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение проектора - Спереди на столе	<cr>*pp=FT#<cr></cr></cr>

	Запись	Положение проектора - Сзади на столе	<cr>*pp=RE#<cr></cr></cr>
	Запись	Положение проектора - Сзади на потолке	<cr>*pp=RC#<cr></cr></cr>
	Запись		<cr>*pp=FC#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Поло-жение проектора"	<cr>*pp=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. быстрый автопоиск (Вкл. автопоиск)	<cr>*QAS=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. быстрый автопоиск (Выкл. автопоиск)	<cr>*QAS=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Быстрый автопоиск"	<cr>*QAS=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изображение - Выкл.	<cr>*tp=off#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изображение - белый	<cr>*tp=white#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изобра- жение - черный	<cr>*tp=black#<cr></cr></cr>
Настройка	Запись	Установить тестовое изобра- жение - красный	<cr>*tp=red#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изобра- жение - зеленый	<cr>*tp=green#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изобра- жение - синий	<cr>*tp=blue#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изобра- жение - шахматная доска	<cr>*tp=checker#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изображение - Перекрестная штриховка	<cr>*tp=crosshatch#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изобра- жение - Верт. импульс	<cr>*tp=vburst#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изображение - Гор. импульс	<cr>*tp=hburst#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить тестовое изображение - Цветная полоска	<cr>*tp=colorbar#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить состояние параме- тра "Тестовое изображение"	<cr>*tp=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить параметр "Настрой- ка"	<cr>*setup=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Мощность лазера - обычный режим	<cr>*lampm=lnor#<cr></cr></cr>
	Запись	Мощность лазера - режим Эко	<cr>*lampm=eco#<cr></cr></cr>
	Запись	Мощность лазера - пользов. режим	<cr>*lampm=cust#<cr></cr></cr>
Настройки света	Чтение	Получить состояние параме- тра "Мощность лазера"	<cr>*lampm=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Пользов. уровень мощности +	<cr>*lampcpl=+#<cr></cr></cr>
	Запись	Пользов. уровень мощности -	<cr>*lampcpl=-#<cr></cr></cr>
	Чтение	Пользов. уровень мощности?	<cr>*lampcpl=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. режим "Большая высота"	<cr>*Highaltitude=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Режим "Большая высота" - авто	<cr>*Highaltitude=auto#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Боль- шая высота"	<cr>*Highaltitude=?#<cr></cr></cr>

	Запись	Установить для параметра "Активная деформация" зна- чение "Трапец. искажение"	<cr>*warp=keystone#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для параметра "Активная деформация" зна- чение "4 угла"	<cr>*warp=4corners#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для параметра "Активная деформация" зна- чение "Поворот"	<cr>*warp=rotation#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для параметра "Активная деформация" значение "Подушкообразное искажение / Бочкообразное искажение"	<cr>*warp=pinbarrel#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Актив- ная деформация"	<cr>*warp=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить параметр "Активная деформация"	<cr>*warp=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Корр. трапец. искаж. по гор."	<cr>*hkeyst=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Корр. трапец. ис- каж. по гор."	<cr>*hkeyst=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Корр. трапец. искаж. по гор."	<cr>*hkeyst=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Корр. трапец. искаж. по верт."	<cr>*vkeyst=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Корр. трапец. ис- каж. по верт."	<cr>*vkeyst=+#<cr></cr></cr>
Деформация	Чтение	Состояние параметра "Корр. трапец. искаж. по верт."	<cr>*vkeyst=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Поворот"	<cr>*rot=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Поворот"	<cr>*rot=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Поворот"	<cr>*rot=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Гор. Подушко- образное искажение/Бочко- образное искажение"	<cr>*hpinba=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Гор. Подушко- образное искажение/Бочко- образное искажение"	<cr>*hpinba=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Гор. Подушкообразное искажение/ Бочкообразное искажение"	<cr>*hpinba=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Верт. Подушко- образное искажение/Бочко- образное искажение"	<cr>*vpinba=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Верт. Подушко- образное искажение/Бочко- образное искажение"	<cr>*vpinba=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Верт. Подушкообразное искажение/ Бочкообразное искажение"	<cr>*vpinba=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - верхний левый-Х"	<cr>*4ctlx=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - верхний левый-Х"	<cr>*4ctlx=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - верхний левый-X"	<cr>*4ctlx=?#<cr></cr></cr>

	Запись	Уменьшить "4 угла - верхний левый-Ү"	<cr>*4ctly=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - верхний левый-Ү"	<cr>*4ctly=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - верхний левый-Y"	<cr>*4ctly=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - верхний правый-Х"	<cr>*4ctrx=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - верхний правый-Х"	<cr>*4ctrx=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - верхний правый-X"	<cr>*4ctrx=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - верхний правый-Ү"	<cr>*4ctry=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - верхний правый-Y"	<cr>*4ctry=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - верхний правый-Ү"	<cr>*4ctry=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - нижний левый-Х"	<cr>*4cblx=-#<cr></cr></cr>
Деформация	Запись	Увеличить "4 угла - нижний левый-Х"	<cr>*4cblx=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - нижний левый-Ү"	<cr>*4cblx=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - нижний левый-Y"	<cr>*4cbly=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - нижний левый-Ү"	<cr>*4cbly=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - нижний левый-Ү"	<cr>*4cbly=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - нижний правый-X"	<cr>*4cbrx=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - нижний правый-X"	<cr>*4cbrx=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - нижний правый-Х"	<cr>*4cbrx=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "4 угла - нижний правый-Y"	<cr>*4cbry=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "4 угла - нижний правый-Y"	<cr>*4cbry=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "4 угла - нижний правый-Ү"	<cr>*4cbry=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить параметр "Мерца-	<cr>*bnk=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Мерцание свер- ху"	<cr>*bnkt=-#<cr></cr></cr>
	Запись Чтение	Увеличить "Мерцание сверху" Состояние параметра "Мер-	<cr>*bnkt=+#<cr> <cr>*bnkt=?#<cr></cr></cr></cr></cr>
Мерцание		цание сверху"	
	Запись Запись	Уменьшить "Мерцание снизу" Увеличить "Мерцание снизу"	<cr>*bnkb=-#<cr> <cr>*bnkb=+#<cr></cr></cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Мер-	<cr>*bnkb=+#<cr> <cr>*bnkb=?#<cr></cr></cr></cr></cr>
		цание снизу"	
	Запись	Уменьшить "Мерцание слева"	<cr>*bnkl=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Мерцание слева"	<cr>*bnkl=+#<cr></cr></cr>

	Чтение	Состояние параметра "Мер-	<cr>*bnkl=?#<cr></cr></cr>
		цание слева"	
Мерцание	Запись	Уменьшить "Мерцание спра- ва"	<cr>*bnkr=-#<cr></cr></cr>
•	Запись	Увеличить "Мерцание справа"	<cr>*bnkr=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Мер- цание справа"	<cr>*bnkr=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. "Смешение краев"	<cr>*eb=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. "Смешение краев"	<cr>*eb=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев"	<cr>*eb=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сбросить параметр "Смеше- ние краев"	<cr>*eb=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. "Смешение краев - На- строить линии"	<cr>*ebadl=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. "Смешение краев - На- строить линии"	<cr>*ebadl=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - Настроить линии"	<cr>*ebadl=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень белого сверху"	<cr>*ebwt=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Смешение краев - уровень белого сверху"	<cr>*ebwt=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - уровень белого сверху"	<cr>*ebwt=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень белого снизу"	<cr>*ebwb=-#<cr></cr></cr>
0	Запись	Увеличить "Смешение краев - уровень белого снизу"	<cr>*ebwb=+#<cr></cr></cr>
Смешение краев	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - уровень белого снизу"	<cr>*ebwb=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень белого слева"	<cr>*ebwl=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Смешение краев - уровень белого слева"	<cr>*ebwl=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - уровень белого слева"	<cr>*ebwl=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень белого справа"	<cr>*ebwr=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Смешение краев - уровень белого справа"	<cr>*ebwr=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - уровень белого справа"	<cr>*ebwr=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень черного сверху"	<cr>*ebbt=-#<cr></cr></cr>
	Запись	Увеличить "Смешение краев - уровень черного сверху"	<cr>*ebbt=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Сме- шение краев - уровень черно- го сверху"	<cr>*ebbt=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Уменьшить "Смешение краев - уровень черного снизу"	<cr>*ebbb=-#<cr></cr></cr>

	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebbb=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	уровень черного снизу" Состояние параметра "Сме-	CR>*ebbb=?# <cr></cr>
	9 гение	шение краев - уровень черно-	CK> 6000- !#CK>
		го снизу"	
	Запись	Уменьшить "Смешение краев	<cr>*ebbl=-#<cr></cr></cr>
		- уровень черного слева"	
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebbl=+#<cr></cr></cr>
		уровень черного слева"	
	Чтение	Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebbl=?#<cr></cr></cr>
		шение краев - уровень черно-	
	Запись	го слева"  Уменьшить "Смешение краев	CR>*ebbr=-# <cr></cr>
	Janvice	- уровень черного справа"	TOTO EDDI-# TOTO
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebbr=+#<cr></cr></cr>
		уровень черного справа"	
	Чтение	Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebbr=?#<cr></cr></cr>
		шение краев - уровень черно-	
		го справа"	
	Запись	Уменьшить "Смешение краев	<cr>*ebca=-#<cr></cr></cr>
		- уровень черного - все цвета"	
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebca=+#<cr></cr></cr>
Смешение		уровень черного - все цвета"	- OD: *   O" - OD:
краев	Чтение	Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebca=?#<cr></cr></cr>
		шение краев - уровень черно- го - все цвета"	
	Запись	Уменьшить "Смешение краев	CR>*ebcr=-# <cr></cr>
	Janvice	- уровень черного - красный"	1010 6001-41010
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebcr=+#<cr></cr></cr>
		уровень черного - красный"	
	Чтение	Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebcr=?#<cr></cr></cr>
		шение краев - уровень черно-	
		го - красный"	
	Запись	Уменьшить "Смешение краев	<cr>*ebcg=-#<cr></cr></cr>
		- уровень черного - зеленый"	- OD: # 1 # - OD:
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>^ebcg=+#<cr></cr></cr>
	Чтение	уровень черного - зеленый" Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebcg=?#<cr></cr></cr>
	Пенис	шение краев - уровень черно-	TOTAL EDUG-!# TOTAL
		го - зеленый"	
	Запись	Уменьшить "Смешение краев	<cr>*ebcb=-#<cr></cr></cr>
		- уровень черного - синий"	
	Запись	Увеличить "Смешение краев -	<cr>*ebcb=+#<cr></cr></cr>
		уровень черного - синий"	
	Чтение	Состояние параметра "Сме-	<cr>*ebcb=?#<cr></cr></cr>
		шение краев - уровень черно-	
	Запись	Вкл. "Настройки режима ожи-	<cr>*standbynet=on#<cr></cr></cr>
		дания-Сеть" (Режим ожида-	- Standbynot-on# solv
		ния - Сеть)	
	Запись	Выкл. "Настройки режима	<cr>*standbynet=off#<cr></cr></cr>
		ожидания-Сеть" (Режим ожи-	
Система		дания - Эко)	
J. O I O III d	Чтение	Состояние параметра "На-	<cr>*standbynet=?#<cr></cr></cr>
		стройки режима ожидани-	
	Запис	я-Сеть" Вкл. "Автоматическое от-	CR>*autopoweroff=on# <cr></cr>
	Запись	ключение" (Автоматическое от-	autopoweron=on# <ok></ok>
		отключение)	
		[011011010110]	ı

	Запись	Выкл. "Автоматическое от-	<cr>*autopoweroff=off#<cr></cr></cr>
		ключение" (Автоматическое	
		отключение)	
	Чтение	Состояние параметра "Авто-	<cr>*autopoweroff=?#<cr></cr></cr>
		матическое отключение"	
	Запись	Включить режим "Прямое вкл. пит."(Автозапуск)	<cr>*directpower=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выключить "Прямое вкл. пит." (Автоотключение)	<cr>*directpower=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Пря- мое вкл. пит."	<cr>*directpower=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для фона - эмбле- ма	<cr>*bg=logo#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для фона - чер- ный	<cr>*bg=black#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для фона - синий	<cr>*bg=blue#<cr></cr></cr>
	Запись	Установить для фона - белый	<cr>*bg=white#<cr></cr></cr>
Система	Чтение	Получить состояние параметра "Фон"	<cr>*bg=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. "Заставка при запуске"	<cr>*startlogo=off#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. "Заставка при запуске"	<cr>*startlogo=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Получить состояние параме- тра "Заставка при запуске"	<cr>*startlogo=#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. "Управление экраном"	<cr>*trigger=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. "Управление экраном"	<cr>*trigger=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Управ- ление экраном"	<cr>*trigger=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Вкл. "Динамический черный"	<cr>*db=on#<cr></cr></cr>
	Запись	Выкл. "Динамический черный"	<cr>*db=off#<cr></cr></cr>
	Чтение	Состояние параметра "Дина- мический черный"	<cr>*db=?#<cr></cr></cr>
	Запись	Сброс до заводских установок	<cr>*fact=reset#<cr></cr></cr>
	Запись	Сброс системы	<cr>*system=reset#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить Название модели	<cr>*modelname=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить серийный номер	<cr>*sn=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить версию микропро- граммы	<cr>*swver=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить состояние параметра "Активный источник"	<cr>*activesour=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить состояние параметра "Частота пикселей"	<cr>*pixelclock=?#<cr></cr></cr>
Информация	Чтение	Получить состояние параметра "Формат сигнала"	<cr>*signal=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить состояние параметра "Частота обновления по Г"	<cr>*hfreq=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Получить состояние параметра "Частота обновления по В"	<cr>*vfreq=?#<cr></cr></cr>
	Чтение	Наработка лазера	<cr>*Isrtim=?#<cr></cr></cr>

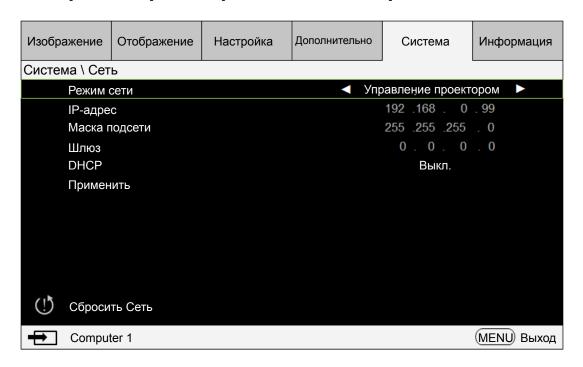
Запись         Выкл. "Пустой экран" <cr>*blank=off#<cr>           Чтение         Состояние параметра "Пустой экран"         <cr>*blank=?#<cr> экран"           Запись         Вкл. "Стоп-кадр"         <cr>*freeze=on#<cr>           Запись         Выкл. "Стоп-кадр"         <cr>*freeze=off#<cr>           Чтение         Состояние параметра "Стоп-кадр"         <cr>*freeze=?#<cr>           Запись         Меню вкл.         <cr>*menu=on#         <cr>           Запись         Выкл. меню         <cr>*menu=off#         <cr>           Чтение         Состояние меню         <cr>*menu=?#<cr>           Запись         Вверх         <cr>*down#<cr>           Запись         Вниз         <cr>*down#</cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Вкл. "Пустой экран"	<cr>*blank=on#<cr></cr></cr>
Чтение			•	
Запись   Вкл. "Стоп-кадр"   <cr>*freeze=on#<cr>   Запись   Выкл. "Стоп-кадр"   <cr>*freeze=on#<cr>   Запись   Выкл. "Стоп-кадр"   <cr>*freeze=off#<cr>   Чтение   Состояние параметра "Стоп-кадр"   <cr>*freeze=?#<cr>   кадр"   Запись   Выкл. меню   <cr>*menu=on#<cr>   Запись   Выкл. меню   <cr>*menu=off#<cr>   Чтение   Состояние меню   <cr>*menu=?#<cr>   Запись   Вверх   <cr>*qu#   Запись   Вниз   <cr>*qu#   Запись   Вниз   <cr>*qu#   Запись   Вправо   <cr>*right#<cr>   Запись   Влево   <cr>*right#<cr>   Запись   Вверх   <cr>*quer#   Запись   Ввод   <cr>*quer#   Запись   Ввод   <cr>*quer#   Запись   Сдвиг объектива вверх   <cr>*quer#   Запись   Сдвиг объектива вправо   <cr>*quer#   Запись   Объектива вправо   <cr>*quer#   Запись   Объектива вправо   <cr< p="">   <cr>*quer#   Запись   Объектива вправо   <cr< p="">   <cr< p="">   Запись   Объектива вправо   <cr< p=""></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr<></cr></cr<></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Выкл. "Пустой экран"	<cr>*blank=off#<cr></cr></cr>
Запись   Выкл. "Стоп-кадр"		Чтение		<cr>*blank=?#<cr></cr></cr>
Итение         Состояние параметра "Стоп-кадр" <cr>*freeze=?#<cr>           Запись         Меню вкл.         <cr>*menu=on#<cr>           Запись         Выкл. меню         <cr>*menu=off#         <cr>           Чтение         Состояние меню         <cr>*menu=?#<cr>           Запись         Вверх         <cr>*up#<cr>           Запись         Вниз         <cr>*down#         <cr>           Запись         Вправо         <cr>*right#         <cr>           Запись         Ввод         <cr>*enter#         <cr>           Чтение         Код ошибки         <cr>*error=report#         <cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#         <cr>           Запись         Сдвиг объектива влево         <cr>*tst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*tst=left#         <cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*tst=left#         <cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#         <cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=#         <cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=#         <cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Вкл. "Стоп-кадр"	<cr>*freeze=on#<cr></cr></cr>
Запись   Меню вкл.   <cr>*menu=on#<cr>  Запись   Выкл. меню   <cr>*menu=off#<cr>  Чтение   Состояние меню   <cr>*menu=?#<cr>  Запись   Вверх   <cr>*menu=?#<cr>  Запись   Вверх   <cr>*menu=?#<cr>  Запись   Вниз   <cr>*down#<cr>  Запись   Вправо   <cr>*right#</cr>  Запись   Влево   <cr>*right#</cr>  Запись   Влево   <cr>*left#</cr>  Запись   Ввод   <cr>*enter#</cr>  Чтение   Код ошибки   <cr>*error=report#</cr>  Запись   Сдвиг объектива вверх   <cr>*ist=up#<cr>  Запись   Сдвиг объектива вниз   <cr>*ist=left#</cr>  Запись   Сдвиг объектива влево   <cr>*ist=left#</cr>  Запись   Сдвиг объектива влево   <cr>*ist=left#</cr>  Запись   Сдвиг объектива вправо   <cr>*ist=right#</cr>  Запись   Сдвиг объектива плюс   <cr>*ist=right#</cr>  Запись   Фокус объектива плюс   <cr>*focus=#<cr>  Запись   Фокус объектива минус   <cr>*focus=#<cr>  Запись   Увеличение объектива плюс   <cr>*zoom=#<cr> </cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Выкл. "Стоп-кадр"	<cr>*freeze=off#<cr></cr></cr>
Запись         Выкл. меню         < CR>*menu=off# <cr>           Чтение         Состояние меню         &lt; CR&gt;*menu=?#<cr>           Запись         Вверх         &lt; CR&gt;*up#         &lt; CR&gt;           Запись         Вниз         &lt; CR&gt;*down#         &lt; CR&gt;           Запись         Вправо         &lt; CR&gt;*right#         &lt; CR&gt;           Запись         Ввод         &lt; CR&gt;*left#         &lt; CR&gt;           Чтение         Код ошибки         &lt; CR&gt;*enter#         &lt; CR&gt;           Запись         Сдвиг объектива вверх         &lt; CR&gt;*ist=up#         &lt; CR&gt;           Запись         Сдвиг объектива вниз         &lt; CR&gt;*ist=left#         &lt; CR&gt;           Запись         Сдвиг объектива вправо         &lt; CR&gt;*ist=right#         &lt; CR&gt;           Запись         Фокус объектива плюс         &lt; CR&gt;*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         &lt; CR&gt;*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         &lt; CR&gt;*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Чтение		<cr>*freeze=?#<cr></cr></cr>
Итение         Состояние меню <cr>*menu=?#<cr>           Запись         Вверх         <cr>*up#<cr>           Запись         Вниз         <cr>*down#<cr>           Запись         Вправо         <cr>*right#<cr>           Запись         Влево         <cr>*left#<cr>           Чтение         Код ошибки         <cr>*enter#         <cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива плюс         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Меню вкл.	<cr>*menu=on#<cr></cr></cr>
Запись   Вверх		Запись	Выкл. меню	<cr>*menu=off#<cr></cr></cr>
Запись   Вниз		Чтение	Состояние меню	<cr>*menu=?#<cr></cr></cr>
Прочие           Запись         Вправо <cr>*right#<cr>           Запись         Влево         <cr>*left#<cr>           Запись         Ввод         <cr>*enter#<cr>           Чтение         Код ошибки         <cr>*error=report#         <cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Вверх	<cr>*up#<cr></cr></cr>
Запись         Влево <cr>*left#<cr>           Запись         Ввод         <cr>*enter#<cr>           Чтение         Код ошибки         <cr>*error=report#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Вниз	<cr>*down#<cr></cr></cr>
Запись         Ввод <cr>*enter#<cr>           Чтение         Код ошибки         <cr>*error=report#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>	Прочие	Запись	Вправо	<cr>*right#<cr></cr></cr>
Чтение         Код ошибки <cr>*error=report#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вверх         <cr>*lst=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*lst=down#<cr>           Запись         Сдвиг объектива влево         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Влево	<cr>*left#<cr></cr></cr>
Запись         Сдвиг объектива вверх <cr>*Ist=up#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вниз         <cr>*Ist=down#<cr>           Запись         Сдвиг объектива влево         <cr>*Ist=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*Ist=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Ввод	<cr>*enter#<cr></cr></cr>
Запись         Сдвиг объектива вниз <cr>*lst=down#<cr>           Запись         Сдвиг объектива влево         <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Чтение	Код ошибки	<cr>*error=report#<cr></cr></cr>
Запись         Сдвиг объектива влево <cr>*lst=left#<cr>           Запись         Сдвиг объектива вправо         <cr>*lst=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Сдвиг объектива вверх	<cr>*lst=up#<cr></cr></cr>
Запись         Сдвиг объектива вправо <cr>*Ist=right#<cr>           Запись         Фокус объектива плюс         <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Сдвиг объектива вниз	<cr>*lst=down#<cr></cr></cr>
Запись         Фокус объектива плюс <cr>*focus=+#<cr>           Запись         Фокус объектива минус         <cr>*focus=-#<cr>           Запись         Увеличение объектива плюс         <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Сдвиг объектива влево	<cr>*lst=left#<cr></cr></cr>
Запись Фокус объектива минус <cr>*focus=-#<cr> Запись Увеличение объектива плюс <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr></cr></cr>		Запись	Сдвиг объектива вправо	<cr>*lst=right#<cr></cr></cr>
Запись Увеличение объектива плюс <cr>*zoom=+#<cr></cr></cr>		Запись	Фокус объектива плюс	<cr>*focus=+#<cr></cr></cr>
		Запись	Фокус объектива минус	<cr>*focus=-#<cr></cr></cr>
Запись Увеличение объектива минус <cr>*zoom=-#<cr></cr></cr>		Запись	Увеличение объектива плюс	<cr>*zoom=+#<cr></cr></cr>
		Запись	Увеличение объектива минус	<cr>*zoom=-#<cr></cr></cr>



Скорость передачи по RS-232 в бодах: 9600

## Управление проектором по сети

## Настройка проектора для сетевой работы



# 🕜 Внимание!

Для параметра DHCP установите значение Выкл. и выберите Применить, чтобы активировать его. Сервер DHCP присваивает IP-адрес и настройки. Параметры IP-адрес, Маска подсети и Шлюз будут отображаться тускло и будут недоступны для выбора. Если локальная сеть не поддерживает сервис DHCP, то нажатием кнопок ▲ ▼ и Enter выберите сеть и ее параметры:

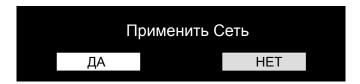
**IP-адрес**: Чтобы открыть окно ввода IP-адреса и ввести его, нажмите кнопку Enter. Нажатием кнопок **◄** ▶ выберите цифры в IP-адресе, которые хотите изменить. Нажатием кнопок **▲** ▼ увеличьте или уменьшите цифру в IP-адресе.

Маска подсети: Установите адрес подсети так же, как при установке IP-адреса.

Шлюз: Установите адрес шлюза так же, как при установке IP-адреса.

**DHCP**: Для параметра DHCP выберите значение Вкл. или Выкл. Если выбрать значение Вкл., то сервер DHCP сетевого домена присвоит IP-адрес проектору. То есть IP-адрес отобразится в окне адреса, и его не нужно будет вводить вручную. В противном случае домен не присвоит или не сможет присвоить IP-адрес, и значение 0. 0. 0. 0 будет показано в окне IP-адреса.

**Применить**: Нажмите эту кнопку и затем нажмите Enter. Через несколько секунд значения сетевых параметров будут изменены, и показанное ниже сообщение пропадет.



Если не удастся подключиться к сети, то обратитесь к сетевому администратору.

## Управление проектором через веб-браузер

Откройте браузер и введите IP-адрес проектора. Откроется его главная страница с 5 параметрами:

Projector Status (Состояние проектора): Текущие настройки проектора.

Projector control (Управление проектором): Управление проектором через вебинтерфейс.

Crestron RoomView: Страница сетевого управления через браузер, совместимая с системой Crestron.

Network setup (Настройка сетевых параметров): Настройка параметра для подключения к сети.

Alert Mail Setup (Настройка оповещений по эл. почте): Настройки отправки по эл. почте оповещений о неисправностях в работе проектора. В случае неисправности в работе проектора он отправит эл. письма указанным пользователям.

## Projector status (Состояние проектора)

На следующем рисунке показан проектор с IP-адресом "192.168.0.100":

Projector Status
Projector Control
Crestron RoomView
Network Setup
Alert Mail Setup

Model	BenQ Projector		
Serial Number	9876543219876		
Software Version	MD07-SD07-FD17-LD03-22-RD02-3092		
Power Status	Power On		
Input	COMPUTER1		
Laser Status	Power : On Runtime : 267 H		
Projection Mode	Front Table		
High Altitude	Auto		
Intake Temperature	28 / 30 °C		
DMD Temperature	34 °C		
Laser Temperature	46 / 41 °C		
Diagnostic Status	(No Error)		
LAN Information			
LAN Software Ver.	RD02		
MAC address	00:18:23:00:00:00		

Model (Модель) : Номер модели проектора

Software Version : Версия системного ПО проектора

(Версия ПО)

Power Status : Текущее состояние включения питания проектора

(Состояние питания)

Input (Вход) : Текущий входной сигнал

Diagnostic status : Отображение сообщений об ошибках в работе проектора

(Состояние диагностики)

Информация о параметрах сетевого управления (версия RJ-45)

LAN Software Version: Версия ПО сетевого управления

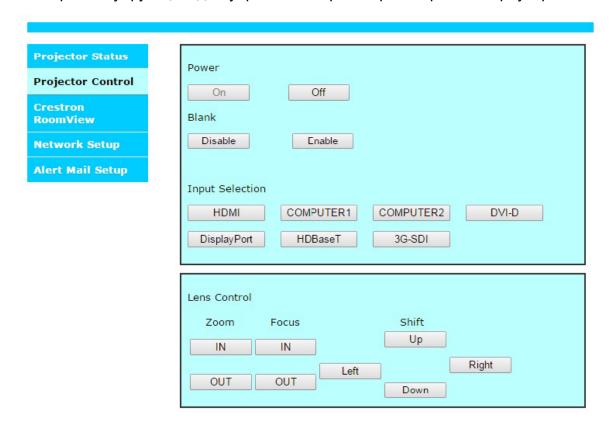
(Версия ПО LAN)

MAC address : Текущий IP-адрес

(МАС-адрес)

# Projector control (Управление проектором)

Выберите эту функцию для управления проектором через веб-браузер.



#### **Crestron RoomView**

На главной странице проектора нажмите пункт Crestron, чтобы на новой вкладке открыть страницу управления этой системы.



Power (Питание): Нажмите для включения или выключения питания проектора.

**Source List (Список источников)**: Прокрутка списка доступных проектору источников входного сигнала. Нажатием кнопок со стрелками ▲ (вверху экрана) или ▼ (внизу экрана) прокрутите список.

Параметры регулировки изображения

Нажатием кнопок со стрелками ◀ (влево по экрану) или ▶ (вправо по экрану) прокрутите другие параметры регулировки.

**Freeze (Стоп-кадр)**: Стоп-кадр на текущем проекционном экране. После включения функции "Стоп-кадр" на проекционном экране отображается сообщение "Freeze" (Стоп-кадр) Чтобы возобновить проецирование, нажмите кнопку Freeze (Стоп-кадр) еще раз.

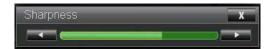
**Contrast (Контрастность)**: Нажмите, чтобы показать окно регулировки, а для регулировки контрастности нажимайте кнопки со стрелками **◄**►.



**Brightness (Яркость)**: Нажмите, чтобы показать окно регулировки, а для регулировки яркости нажимайте мышью кнопки со стрелками **◄**▶.



**Sharpness (Резкость)**: Нажмите, чтобы показать окно регулировки, а для регулировки резкости нажимайте мышью кнопки со стрелками **◄**►.



**Zoom (Масштаб)**: Увеличение размера проецируемого изображения. Для увеличения нажимайте кнопку "+", а для уменьшения - кнопку "-". Для перемещения по увеличенному проецируемому изображению нажимайте 4 кнопки со стрелками.



Окно с кнопками управления

Это окно повторяет кнопки на пульте ДУ и на панели управления.



Enter (Ввод): Подтверждение изменений и выбор пункта в экранном меню.

Menu (Меню): Нажмите, чтобы открыть экранное меню. Нажмите еще раз, чтобы закрыть его.

Auto (Авто): Запуск функции автоматической регулировки изображения.

Blank (Пустой экран): Приостановка проецирования изображения, вместо него отображается маска. Для возобновления проецирования нажмите еще раз.

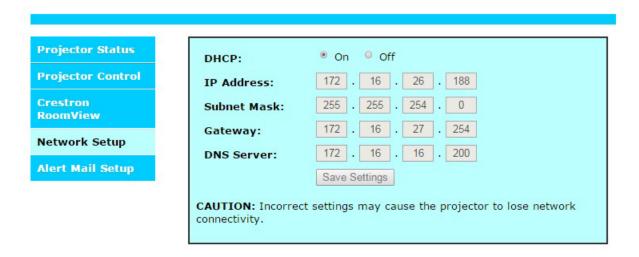
Source (Источник): Отображение списка источников сигнала.

**Tools (Сервис)**: Настройка параметров работы с устройствами, совместимыми с системой Crestron. Подробное описание порядка настройки см. в соответствующих руководствах.

**Info (Информация)**: Отображение текущего состояния проектора и настроек Crestron.

## Network setup (Настройка сетевых параметров)

Для управления проектором настройте следующие параметры.



Информация для настройки управления по сети

IP Address (IP-адрес): Текущий IP-адрес

Subnet Mask (Маска : Текущая настройка подсети

подсети)

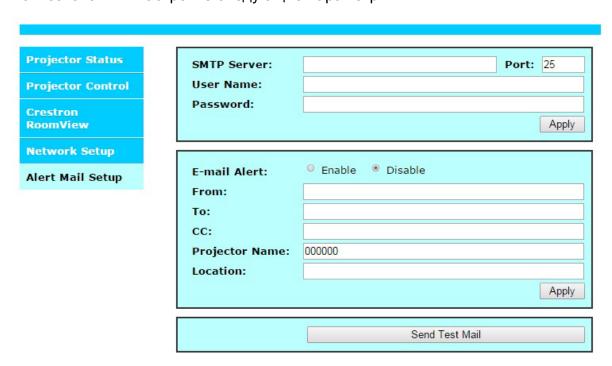
Gateway (Шлюз) : Текущая настройка шлюза

DNS Server (Сервер: Текущая настройка сервера DNS

DNS)

## Alert mail setup (Настройка оповещений по эл. почте)

Проектор может отправлять по эл. почте оповещения заранее определенным пользователям. Настройте следующие параметры.



Прежде чем включить эту функцию:

SMTP Sever : Укажите имя сервера SMTP, через который проектор будет

(Сервер SMTP) отправлять порт эл. письма с оповещениями.

E-mail Port (Порт : Укажите порт передачи.

эл. почты)

User Name (Имя : Укажите имя пользователя, которое проектор будет использовать

пользователя) при отправке по эл. почте оповещений через сервер SMTP.

Password (Пароль) : Укажите пароль пользователя.

E-mail Alert : Включение или отключение функции оповещений по эл. почте.

(Уведомление по

эл. почте)

From (От) : Укажите адрес эл. почты отправителя. То (Кому) : Укажите адрес эл. почты получателя.

СС (Копия) : Укажите адрес эл. почты дополнительных получателей.

Projector Name : Укажите имя или ID-код проектора.

(Имя проектора)

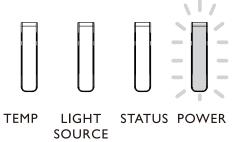
Location : Укажите место установки проектора.

(Местоположение)

# Устранение неисправностей

## Индикаторные сообщения

Проектор выдает разные индикаторные сообщения для оповещения пользователей о проблемах настройки или системных ошибках. На следующем рисунке показаны индикаторы на верхней крышке проектора.



#### Индикатор ТЕМР (Температура)

Свечение индикатора		Состояние проектора	Советы по работе
Не горит		Нормальное состояние.	
Мигает	Красный	ПОШИрка: перегрев	Обратитесь к ближайшему авторизованному продавцу или в сервисный центр.

#### Индикатор LIGHT SOURCE (Источник света)

Свечение индикатора		Состояние проектора	Советы по работе
Не горит		Источник света выключен	
Мигает	Зеленый	Проектор включается	
	Красный (6 циклов)	Закончился срок службы источника света	Обратитесь в местный сервисный центр.
Горит	Красный	Проблема с источником света	Обратитесь в местный сервисный центр.
	Зеленый	Источник света включен	

#### Индикатор STATUS (Состояние)

Свечение индикатора		Состояние проектора	Советы по работе
Не горит		Обычное	
Мигает	Красный (один раз)	Ошибка: защитный выклю- чатель	Проверьте, плотно ли закрыта верхняя крышка и надежно ли вставлен объектив. Если проблема сохранится, то обратитесь в местный сервисный центр.
	Красный (четыре раза)	Ошибка вентилятора	Обратитесь в местный сервисный центр.
Горит	Красный	Ошибка системы	Обратитесь в местный сервисный центр.

#### Индикатор POWER (Питание)

Свечение индикатора		Состояние проектора	Советы по работе
Не горит		Сетевое питание отключе-	Проверьте источник питания переменного
		но	тока и питание в проекторе.
Мигает	Зеленый	Готовность к включению	Подождите, пока проектор начнет проециро-
	Зеленыи	питания проектора	вание
	Оранжевый	Проектор охлаждается	
Горит			Чтобы включить проектор, нажмите кнопку
	Красный	Режим ожидания	ON на пульте ДУ или кнопку Power на панели
			управления.
	Зеленый	Питание проектора вклю-	
	Зеленыи	чено	

## Общие проблемы и способы их устранения

В этом руководстве мы советуем, как устранять проблемы, которые могут возникнуть при эксплуатации проектора. Если проблему не удастся устранить, то обратитесь к продавцу за помощью. Часто причиной проблем является всего лишь отсутствие контакта в соединении. Прежде чем переходить к решению конкретных проблем, проверьте следующее:

- С помощью тестера проверьте наличие напряжения в сети электропитания.
- Убедитесь в том, что проектор включен.
- Проверьте правильность и надежность всех подключений.
- Убедитесь в том, что подключенное устройство включено.
- Убедитесь в том, что подключенный ПК не находится в режиме ожидания.
- Убедитесь в том, что в подключенном ноутбуке настроен вывод на внешний дисплей. (Обычно для этого на ноутбуке нужно одновременно нажать клавишу Fn и другую специальную клавишу.)

## Советы по устранению неисправностей

В каждом разделе, относящемся к конкретной проблеме, выполняйте действия в порядке их перечисления. Это поможет быстрее устранить проблему.

Попытайтесь точно выявить причину неисправности, чтобы не заменять работоспособные детали.

Например, если вы замените батарейки, а проблема сохранится, то установите обратно эти батарейки и перейдите к следующему шагу.

Во время устранения неисправности записывайте все предпринимаемые вами действия: эти сведения пригодятся в разговоре со специалистом сервисного центра.

## Проблемы с изображением

Проблема: На экране отсутствует изображение

- 1. Проверьте настройки ноутбука или компьютера.
- 2. Выключите все устройства и снова включите их в правильном порядке.

Проблема: Изображение размыто

- 1. Подстройте фокус проектора.
- 2. Нажмите кнопку AUTO PC на пульте ДУ или на проекторе.
- 3. Убедитесь в том, что расстояние от проектора до экрана соответствует указанному диапазону.
- 4. Проверьте чистоту объектива проектора.
- 5. Снимите крышку объектива.

Проблема: Изображение расширяется сверху или снизу (эффект трапеции)

- 6. Установите проектор по возможности перпендикулярно к экрану.
- 7. Устраните проблему, выбрав функцию Трапец. искажения в экранном меню.

Проблема: Изображение перевернуто по горизонтали или вертикали

• Проверьте установку "Сзади на потолке" в экранном меню Настройка.

Проблема: Полосы на изображении

- 1. В экранном меню Отображение восстановите значения по умолчанию для параметров Положение и Фаза.
- 2. Чтобы убедиться в том, что проблема вызвана не видеокартой подключенного ПК, подключите другой компьютер.

Проблема: Изображение блеклое, слабоконтрастное

- 1. Отрегулируйте параметр Контраст в экранном меню Изображение.
- 2. Отрегулируйте параметр Яркость в экранном меню Изображение.

Проблема: Цвет проецируемого изображения не такой, как у исходного изображения.

Отрегулируйте Цветовую температуру и параметры в меню Изображение.

## Проблемы с пультом ДУ

Проблема: Проектор не реагирует на нажатия кнопок на пульте ДУ

- 1. Направьте пульт ДУ прямо на ИК-датчик на проекторе.
- 2. Убедитесь в том, что между датчиком и пультом ДУ нет препятствий.
- 3. Выключите флуоресцентное освещение в помещении.
- 4. Проверьте полярность установки батареек.
- 5. Замените батарейки.
- 6. Выключите другие находящиеся поблизости ИК-устройства.
- 7. Сдайте пульт ДУ в ремонт.
- 8. Убедитесь в том, что код пульта ДУ соответствует коду проектора.
- 9. Убедитесь в том, что выключатель сброса на крышке отсека снизу пульта ДУ установлен в правильное положение.

#### BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at http://csr.BenQ.com/ for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



### Авторские права

Авторское право 2016 Корпорация BenQ. Все права защищены. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

Все другие логотипы, продукты или названия компаний, упомянутые в этом руководстве, могут быть зарегистрированными товарными знаками или защищены авторскими правами соответствующих компаний и используются здесь только в информационных целях.

#### Отказ от ответственности

Корпорация BenQ не делает никаких заявлений и не дает никаких гарантий, ни выраженных в явной форме, ни подразумеваемых, относительно содержания данного документа и, в частности, заявляет об отказе от подразумеваемых гарантий коммерческого качества или соответствия определенной цели. Кроме того, Корпорация BenQ оставляет за собой право время от времени перерабатывать этот документ и вносить в него изменения. Корпорация BenQ не обязана уведомлять коголибо о таких исправлениях или изменениях.

Данное руководство пользователя призвано предоставить покупателям самую последнюю и точную информацию, поэтому все содержимое может время от времени меняться без предварительного уведомления. С самой последней версией этого руководства можно ознакомиться на веб-сайте http://www.beng.com.

#### Патенты

Сведения о патентах на проектор BenQ см. на сайте http://patmarking.benq.com/.

# Заявление в отношении гиперссылок и сторонних вебсайтов

Компания BenQ не несет ответственности за содержание веб-сайтов или аналогичных ресурсов, которые содержат или которые контролируют третьи лица, ссылки на которые могут быть в этом продукте. Наличие ссылок на такие веб-сайты или аналогичные ресурсы не означает, что компания BenQ дает какие-либо прямо выраженные или подразумеваемые гарантии или делает какие-либо заявления в отношении их содержимого.

Все предустановленное в этом продукте стороннее содержимое или услуги предоставляются на условиях "как есть". Компания BenQ не дает никаких прямо выраженных или подразумеваемых гарантий в отношении содержимого или услуг, предоставленных третьими лицами. Компания BenQ не гарантирует точность, действенность, актуальность, законность или полноту содержимого или услуг, предоставленных третьими лицами. Ни при каких обстоятельствах компания BenQ не будет нести ответственность за содержимое или услуги, предоставленные третьими лицами, включая ответственность за их небрежность. Услуги, предоставленные

третьими лицами, могут быть прекращены временно или навсегда. Компания BenQ не гарантирует постоянную доброкачественность содержимого или услуг, предоставленных третьими лицами, и не несет ответственность за прекращение предоставления такого содержимого или услуг. Кроме того, компания BenQ не вовлечена ни в какие операции, которые вы выполняете на веб-сайтах или аналогичных ресурсах, которые поддерживают третьи лица.

В случае вопросов, опасений или споров вам нужно обращаться к поставщикам такого содержимого или услуг.

# О поддержке BenQ

#### **BenQ Corporation-Headquarters**

16 Jihu Road Neihu, Taipei

114 Taiwan

+886-2-2727-8899

+886-2-2656-2438

# BenQ Asia Pacific Corp.

12 Jihu Road Neihu, Taipei

114 Taiwan

+886-2-2727-8899

+886-2-2656-2438

#### BenQ China

181 Zhuyuan Road, Suzhou New

District, Suzhou, China

+86-512-68078800

+86-512-68097010

#### BenQ America Corp.

3200 Park Center Drive, Suite 150

Costa Mesa, CA 92626 USA

+1-714-559-4900

+1-714-557-0200

#### BenQ Latin America Corp.

8200 N.W. 33 Street, Suite 301

Miami, FL 33122 USA

+1-305-4211200

+1-305-4211201

#### BenQ Europe B.V.

Meerenakkerweg 1-17, 5652 AR

Eindhoven, The Netherlands

+31(0)88 888-9200

+31(0)88 888-9299