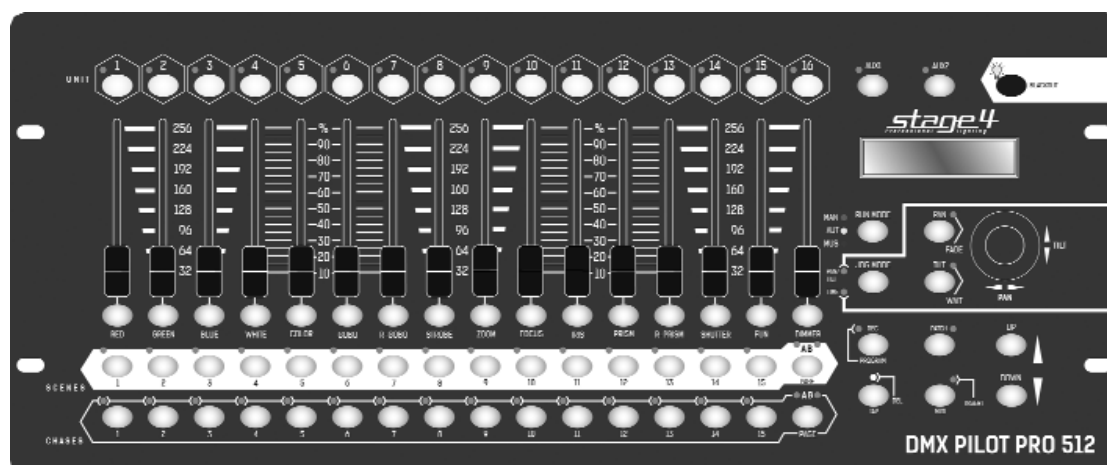


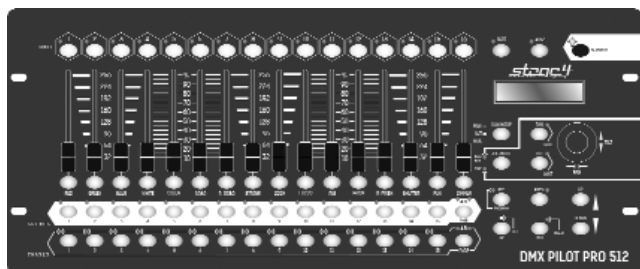
stage4
Professional lighting



DMX PILOT PRO512

Руководство пользователя

Версия 1.0



DMX PILOT PRO 512

DMX Pilot PRO 512 – универсальный контроллер DMX с возможностью свободного назначения каналов управления прибором на необходимые каналы.

Поддержка RDM (Remote Device Management – удаленное управление прибором).

Технические характеристики

- DMX512/RDM протокол
- 512 DMX-каналов
- 16 фейдеров, каждый из которых может быть назначен для управления на JOG
- 30 чейзов, одновременный запуск нескольких чейзов с индивидуальным контролем скорости каждого
- 30 сцен, все они могут выполняться одновременно.
- USB порт для сохранения и загрузки шоу
- Режимы работы: ручной, автоматический и звуковая активация
- Цифровая коррекция чувствительности микрофона
- Размеры: 482 x 200 x 67 мм



Внимание!

Прибор **DMX PILOT PRO 512** предназначен только для профессионального использования. Приступайте к эксплуатации прибора только после внимательного изучения данного руководства!



Внимание!

В случае самостоятельного ремонта во время гарантийного периода, данный прибор снимается с гарантии!

Меры безопасности при эксплуатации прибора

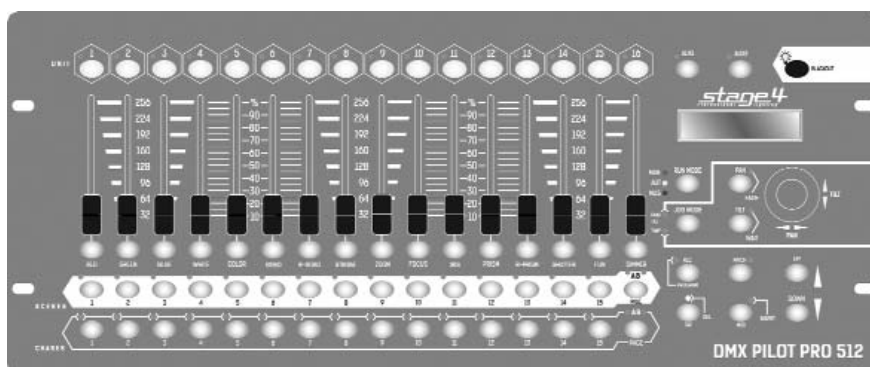
Внимание!

- ✓ В случае нанесения ущерба вследствие пренебрежения данным руководством, прибор снимается с гарантии. Региональный дилер не несет ответственности за любые дефекты или проблемы, появившиеся вследствие несоблюдения правил руководства пользования.
- ✓ Пожалуйста, убедитесь, что прибору не нанесен видимый ущерб при перевозке. В случае обнаруженных повреждений, не вводите прибор в эксплуатацию и незамедлительно свяжитесь с региональным дилером.
- ✓ Выбирая место установки, избегайте экстремально жарких, влажных и запыленных мест.
- ✓ Если прибор подвергся значительным перепадам температур, то его необходимо выдержать при температуре эксплуатации (как правило, комнатной), во избежание появления конденсата на внутренних частях прибора, и только затем включать в сеть.
- ✓ Данный прибор относится к III классу защиты от поражения электрическим током. Прибор должен эксплуатироваться с помощью подходящего источника питания.
- ✓ Всегда отключайте прибор от питающей сети, если он не используется, а также перед проведением чистки.
- ✓ В случае нанесения ущерба самостоятельными манипуляциями с прибором или эксплуатации прибора неуполномоченным на то лицом, прибор снимается с гарантии.
- ✓ Не допускайте детей к работе с прибором!
- ✓ Все работы по устранению неполадок и обслуживанию прибора должны производиться только уполномоченным персоналом.

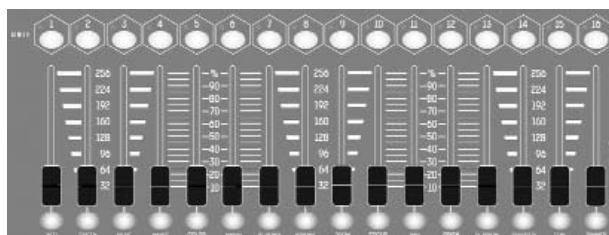
Использование по назначению

- ✓ Данный прибор работает под напряжением 9–12 В, 300 мА, напрямую поступающим через блок питания. Блок питания работает под 100–240 В, 50/60 Гц напряжением переменного тока. Прибор разработан только для использования в помещении.
- ✓ Не бросайте прибор и не подвергайте его вибрации. Избегайте применения грубой силы при установке или управлении устройством. При выборе места для установки, убедитесь, что в прибор не попадет влага или пыль, и он не подвергнется сильному нагреву.
- ✓ Прибор не должен использоваться или храниться в местах, где влага или туман могут повредить устройство. Влага может снизить изоляционные характеристики прибора и привести к смертельным электрическим ударам. При использовании дым-машин убедитесь, что прибор не подвержен прямому воздействию дыма и установлен на расстоянии минимум 50 см от дым-машины. Количество дыма в помещении не должно мешать обзору, по крайней мере, на расстоянии 10 метров.
- ✓ Внешняя температура должна оставаться в пределах от -5°C до $+45^{\circ}\text{C}$. Относительная влажность воздуха не должна превышать 50% при температуре $+45^{\circ}\text{C}$. Прибор должен использоваться только на высоте в пределах 20–2000 м над уровнем моря. Никогда не используйте прибор во время гроз. Перенапряжение может вывести прибор из строя. Во время грозы всегда отключайте прибор от сети.
- ✓ Приступайте к работе с прибором только после ознакомления с его функциями. Не позволяйте неквалифицированному персоналу управлять прибором. Чаще всего причиной повреждений является непрофессиональное использование прибора!
- ✓ Пожалуйста, используйте оригинальную упаковку при транспортировке прибора. Никогда не снимайте серийный номер с устройства, так как это влечет за собой утрату гарантии.
- ✓ Имейте в виду, что любые несанкционированные модификации прибора запрещены по причинам безопасности! Если данный прибор будет использоваться иначе, чем описано в данной инструкции, он может получить повреждения, влекущие за собой утрату гарантии. Кроме того, использование прибора не по данному руководству может привести к опасным ситуациям, таким как короткие замыкания, ожоги, электрический шок и т.д.

Консольная панель

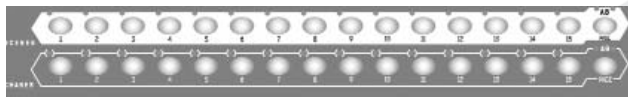


Секция устройств



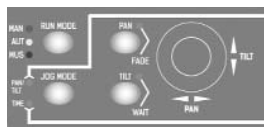
Секция устройств состоит из 16 кнопок в верхнем ряду, 16 слайдеров в среднем ряду и 16 нажимаемых кнопок в нижнем ряду. Кнопки верхнего ряда используются для выбора устройств. Слайдеры каналов используются для управления значениями канала. Нажмите и удерживайте кнопку из нижнего ряда и значение соответствующего ей канала установится на 255. Отпустите кнопку, и значение канала вернется к прежнему.

Секция хранения



Секция хранения поделена на две части: сцены и чейзы; каждая часть имеет 2 страницы – А и В. Хранить можно до 30 сцен и 30 чейзов.

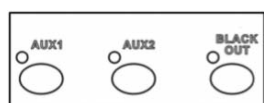
Секция джойстика



JOG MODE – кнопка для выбора режима джойстика; Когда горит индикатор PAN/TILT, джойстик управляет каналами горизонтального и вертикального движения; когда горит индикатор TIME, джойстик управляет таймингом наплыва и таймингом выдержки чейзов; когда мигает индикатор кнопки **PAN/FADE** или **TILT/WAIT**, нельзя менять значение или направление этих функций с помощью джойстика.

Секция кнопок функций

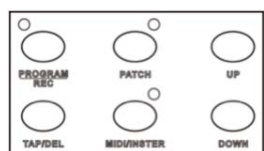
Секция 1



AUX1 и **AUX2** – две дополнительные кнопки. Один или несколько, или все 256 каналов могут быть назначены на кнопки AUX (нажмите для включения/выключения). Кнопки также могут быть запрограммированы в сценах и чейзах.

BLACKOUT – кнопка режима блэкаута.

Секция 2



PROGRAM/REC используется для входа в программный режим или для подтверждения операции. Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд для входа в программный режим; Нажмите и удерживайте снова для выхода. В программном режиме используйте для записи текущего эффекта.

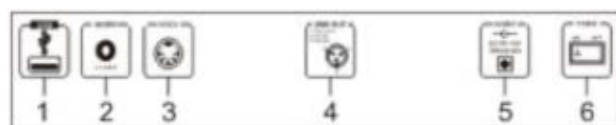
PATCH – это кнопка для расстановки каналов. Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд для входа в режим расстановки каналов; зажмите снова для выхода; Простое нажатие сбрасывает весь ручной вывод данных.

Когда работает чейз, дважды нажмите кнопку **TAP/DEL**, интервал времени между нажатиями задаст время работы чейза; Кнопка также используется для удаления данных.

Кнопка **MIDI/INSERT** используется для входа в режим настроек MIDI или для вставки.

UP DOWN это кнопки Вверх и Вниз.

Задняя панель



1 **USB**
USB-порт

2 **AUDIO IN**
0.1~1B

3 **MIDI IN**
получить-MIDI данные

4 **DMX OUT**
DMX-выход

5 **DC INPUT**
Dc вход (DC 9~12B, 300mA мин).

6 **POWER**
вкл/выкл

Расстановка каналов

Данная секция описывает расстановку каналов на данном устройстве.

Чтобы управлять световым оборудованием в соответствии с вашими нуждами, необходимо правильно расставить каналы DMX. В данном устройстве есть 16 кнопок для устройств и 16 слайдеров каналов, и вы можете назначить 512 DMX каналов.

По умолчанию:

Слайдер Устройство	RED	GREEN	BLUE	WHITE	COLOR	GOBO	R-GOBO	STROBE	ZOOM	FOCUS	IRIS	PRISM	R-PRISM	SHUTTER	FUN	DIMMER	PAN	TILT
Устройство 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Устройство 2	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Устройство 3	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
Устройство 4	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
Устройство 5	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
Устройство 6	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
Устройство 7	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
Устройство 8	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
Устройство 9	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162
Устройство 10	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
Устройство 11	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198
Устройство 12	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216
Устройство 13	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234
Устройство 14	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252
Устройство 15	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270
Устройство 16	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288

Расстановка каналов DMX

В режиме расстановки каналов джойстик может использоваться для пролистывания 512 DMX каналов. Подвиньте джойстик вверх или вниз для просмотра страницы выше или ниже; на каждой странице 18 DMX каналов. Подвиньте джойстик влево или вправо для выбора каналов на текущей странице.

- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3 секунд, чтобы зажегся индикатор **PATCH**; вы вошли в режим расстановки каналов;
- Выберите желаемое устройство нажатием на соответствующую из 16 кнопок, индикатор загорится;



- Выберите нужный канал DMX с помощью джойстика;
- Выберите нужную кнопку назначения, также можно выбрать **PAN**, **TILT**, **AUX1** or **AUX2**;



- Повторите шаг b, c и d чтобы расставить другие каналы;
 - Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3х секунд чтобы выйти; индикатор погаснет.
- Замечание: Каждый канал DMX может быть назначен только на один слайдер!**

Назначение мастер слайдера

- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3 секунд, чтобы зажегся индикатор **PATCH**; вы вошли в режим расстановки каналов;
- Выберите нужную кнопку в секции устройств для установки мастер слайдера; индикатор загорится
- Нажмите и удерживайте кнопку **DIMMER**, соответствующую кнопке 16-ого канала; через 3 секунды дисплей отобразит «Fixture02 dimmer Set ok». Это означает, что 16-ый слайдер установлен как мастер слайдер. Если он уже был установлен как мастер, то данная операция сбросит настройки и дисплей отобразит «Fixture02 dimmer Clear ok»
- Повторите шаги b и c для установки другого мастер слайдера;
- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3х секунд чтобы выйти; индикатор погаснет.

Задать слайдер как подчиненный мастер слайдеру

- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3 секунд, чтобы зажегся индикатор **PATCH**; вы вошли в режим расстановки каналов;
- Выберите необходимую кнопку устройства для настройки мастер слайдера; индикатор горит;
- Нажмите и удерживайте соответствующую кнопку слайдера канала, которая будет подчинена мастер слайдеру; Через 3 секунды дисплей отобразит «Fixture02 RED Set dimmer ok». Операция завершена успешно. Если данный слайдер уже был установлен как подчиненный мастеру, то данная операция сбросит настройку и дисплей отобразит «Fixture02 RED Clear dimmer ok»;
- Повторите шаг b и c для настройки другого слайдера канала;
- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3х секунд чтобы выйти; индикатор погаснет.

Реверсивное горизонтальное/вертикальное движение джойстика

Обычно передвигая джойстик по часовой стрелке вы добавляете значение, но это может быть изменено.

- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3 секунд, чтобы зажегся индикатор **PATCH**; вы вошли в режим расстановки каналов;
- Выберите необходимое устройство 1-16 для того чтобы задать реверсивное движение. Соответствующий индикатор загорится;
- Подвиньте джойстик чтобы выбрать необходимый канал, который будет назначен на горизонтальное или вертикальное движение;
- Нажмите и удерживайте **PAN/FADE** для назначения горизонтального движения или нажмите и удерживайте **TILT/WAIT** для назначения вертикального движения; После 3 секунд, на дисплее рядом с номером канала появится «↓». Значит, реверсивное движение задано. Если реверсивное движение данного канала уже было задано, то данная операция сбросит эту настройку.
- Повторите шаг b, c и d для настройки другого канала;
- Нажмите и удерживайте **PATCH** в течение 3 секунд для выхода.

Замечание: Канал DMX может быть назначен на любой слайдер каналов, джойстик (pan/tilt), а также AUX1 или AUX2; После назначения на один слайдер, канал не может быть назначен на другой. Однако, два или более каналов DMX могут быть назначены на один и тот же слайдер, джойстик, а также на AUX1 или AUX2.

Сброс расстановки каналов на заводские значения

- Выключите контроллер;
- Нажмите и удерживайте **PROGRAM, TAP/DEL** и **PATCH**;
- Включите контроллер. Дисплей отобразит «Reset factory Please Wait...» тогда отпустите кнопки
- Через 5 секунд дисплей отобразит «Reset OK»; Заводские значения расстановки каналов успешно загружены

Изменение имени слайдера

По умолчанию:

Слайдер	Имя	Слайдер	Имя	Слайдер	Имя
Слайдер 1	RED	Слайдер 7	G-GOBO	Слайдер 13	RPRISM
Слайдер 2	GREEN	Слайдер 8	STROBE	Слайдер 14	SHUT
Слайдер 3	BLUE	Слайдер 9	ZOOM	Слайдер 15	FUN
Слайдер 4	WHITE	Слайдер 10	FOCUS	Слайдер 16	DIMMER
Слайдер 5	COLOR	Слайдер 11	IRIS		
Слайдер 6	GOBO	Слайдер 12	PRISM		

Для изменения имени:

- Выключите контроллер;
- Нажмите и удерживайте **PROGRAM/REC, FIXTURE16** и **PATCH**;
- Включите контроллер. Как только дисплей отобразит «Please selected Attribute button» отпустите кнопки
- Нажмите нужную кнопку слайдера для изменения имени. Дисплей отобразит «Old name: RED/ New name: RED»



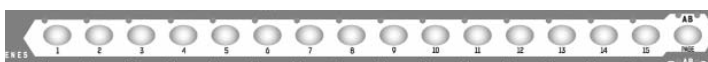
- Используя джойстик измените имя (движение влево/вправо передвигает курсор, движение вверх/вниз для выбора буквы)
- После выбора нового имени, нажмите **PROGRAM/REC** чтобы сохранить.
- Повторите шаги d~f для изменения имени другого слайдера;
- Отключите питание и перезапустите контроллер.

Редактирование и сохранение

Редактирование и сохранение сцен

Можно сохранять до 30 сцен, по 15 на одной странице – 15 на странице А и 15 на странице В

- Нажмите и удерживайте кнопку **PROGRAM/REC** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования
- Выберите нужное устройство в секции устройств 1-16;
- Настройте соответствующие каналы для создания световой сцены;
- Нажмите кнопку **PROGRAM/REC** для подтверждения;
- Нажмите одну из 15 кнопок на странице А или странице В чтобы зажегся ее индикатор. Сцена будет сохранена здесь.
- Все индикаторы контроллера мигнут, указывая что сцена сохранена.



- Повторите шаги a~e чтобы отредактировать и сохранить нужные сцены;
- Нажмите и удерживайте **PROGRAM/REC** в течение 3 секунд для выхода.

Редактирование и сохранение чейзов

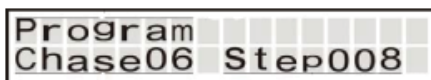
В каждом чейзе может быть сохранено до 200 шагов. В данном контроллере может быть сохранено до 1500 шагов.

- Нажмите и удерживайте кнопку **PROGRAM/REC** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования
- Нажмите одну из 15 кнопок чейзов на странице А или В. Дисплей отобразит «Program/ Chase01 Step001»
- Выберите нужное устройство в секции устройств 1-16;
- Настройте соответствующие каналы для создания световой сцены; Или вы можете выбрать одну из сцен в секции SCENES.
Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете.
- Нажмите **PROGRAM/REC** для добавления текущего эффекта в чейз. Все индикаторы мигнут. Шаг добавлен.
- Повторите шаги c~e для редактирования большего количества эффектов;
- Повторите шаги b~f для редактирования большего количества чейзов;
- Нажмите и удерживайте **PROGRAM/REC** в течение 3 секунд для выхода.

Вставить шаг в чейз

Вы можете вставить один или больше шагов во время и после редактирования чейза. Нажмите **MIDI/INSERT** когда редактируете чейз чтобы загорелся индикатор. Затем нажмите **UP** и **DOWN**, чтобы установить позицию для вставки шага. Пример: вставим шаг перед 8 шагом в Чейзе 6:

- a. Нажмите и удерживайте кнопку **PROGRAM/REC** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования.
- b. Нажмите 6 кнопку чейзов на странице A;
- c. Нажмите **MIDI/INSERT**;
- d. Нажмите **UP** и **DOWN**, чтобы на экране отобразился 8 шаг:



- e. Настройте слайдеры каналов чтобы создать световую сцену; Или вы можете выбрать одну из сцен в секции SCENES. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете.
- f. Нажмите кнопку **PROGRAM/REC**, чтобы добавить новый эффект в чейз; все индикаторы мигнут. Новый шаг добавлен;
- g. Нажмите кнопку **MIDI/INSERT**, индикатор погаснет, чтобы выйти из режима.
- h. Нажмите и удерживайте **PROGRAM/REC** в течение 3 секунд для выхода.

Удаление шага из чейза

- a. Нажмите и удерживайте кнопку **PROGRAM/REC** в течение трех секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер вошел в режим программирования;
- c. С помощью кнопок **UP** и **DOWN** выберите шаг, который хотите удалить;
- d. Нажмите **TAP/DEL**; **Все индикаторы мигнут; шаг удален**;
- e. Нажмите и удерживайте **PROGRAM/REC** в течение 3 секунд для выхода.

Запуск сцен и чейзов

Данный контроллер может управлять пятью чейзами и всеми сценами одновременно

Открыть/Закрыть сцену

Когда консоль не находится в режиме программирования или расстановки каналов, нажмите одну из 15 кнопок сцен на страница A или B, затем откроется сцена. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете. Нажмите ту же кнопку чтобы закрыть сцену.

Запуск чейза

Когда консоль не находится в режиме программирования или расстановки каналов, нажмите одну из 15 кнопок чейзов на страница A или B, затем откроется чейз. Если две или более сцен используют один и тот же канал, сцена с большими выходными значениями будет использована в приоритете. Нажмите ту же кнопку чтобы остановить чейз.

Запуск чейза в автоматическом режиме

По умолчанию чейз запускается и работает в автоматическом режиме. При запуске двух и более чейзов, изменения будут применяться ко всем чейзам; но скорость и тайминг могут быть настроены индивидуально.

- a. Нажмите нужную кнопку чейза чтобы запустить чейз. Индикатор будет мерцать. Когда работают несколько чейзов, тот что подсвечен мигающим индикатором может быть изменен.
- b. Нажмите кнопку **RUN MODE** чтобы выбрать режим управления, индикатор загорится; Дисплей отобразит:



- c. Нажмите **JOG MODE** чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим **PAN/TILT**, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим **TIME**, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- d. Двигайте джойстик влево и вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек); вверх и вниз чтобы настроить время выдержки чейза (0-10 мин);

Управление чейзом в музыкальном режиме

- a. Запустите нужный чейз;
- b. Нажмите кнопку **RUN MODE** и выберите **MUSIC MODE**. Соответствующий индикатор загорится;
- c. Нажмите **UP** или **DOWN** чтобы настроить звуочувствительность;
- d. Тайминг наплыва чейза может быть настроен в музыкальном режиме. Нажмите **JOG MODE** чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим **PAN/TILT**, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим **TIME**, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- e. Двигайте джойстик влево и вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек);

Запуск чейза в ручном режиме

- a. Запустите нужный чейз;
- b. Нажмите кнопку **RUN MODE** и выберите **MANUAL MODE**. Соответствующий индикатор загорится;
- c. Нажмите **UP** или **DOWN** чтобы выбрать шаг чейза;
- d. Тайминг наплыва чейза может быть настроен в данном режиме. Нажмите **JOG MODE** чтобы выбрать режим джойстика. Если включен режим **PAN/TILT**, джойстик управляет горизонтальным/вертикальным движением; если включен режим **TIME**, джойстик используется для настройки тайминга и скорости чейза;
- e. Подвиньте джойстик влево или вправо чтобы настроить тайминг наплыва текущего чейза (0-30 сек);

Настройки адресации MIDI

Настройки адресации MIDI

- Нажмите и удерживайте кнопку **MIDI/INSERT** в течение 3 секунд чтобы зажегся индикатор; контроллер готов к настройке адресации MIDI
- Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы настроить новый адрес MIDI;
- После настройки, нажмите и удерживайте кнопку **MIDI/INSTE**, чтобы сохранить изменения и выйти.

MIDI-чарт

30 сцен, 30 чейзов, AUX1, AUX2, TAP, UP, DOWN и BLACK OUT могут управляться по MIDI, см. ниже:

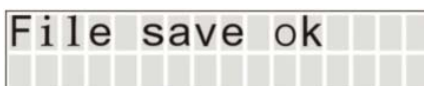
Функция	MIDI-данные
Scene 1	00
Scene 2	01
Scene 3	02
.....	...
Scene 30	29
Chase 1	30
Chase 2	31
Chase 3	32
.....	...
Chase 30	59
AUX1	60
AUX2	61
UP	62
DOWN	63
TAP	64
BLACK OUT	126

USB

USB-накопитель может использоваться для хранения и чтения данных, а также для обновления версии прошивки контроллера. Во время записи или чтения USB-диска, 16 кнопок в секции устройств представляют собой файлы 1-16;

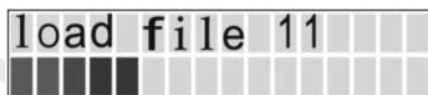
Запись данных на USB-накопитель

- Вставьте USB-диск в USB-порт;
- Нажмите и удерживайте **RUN MODE** и **UP** в течение 3 секунд.
- Выберите кнопку из секции устройств для сохранения файла (мигающий индикатор кнопки устройства означает, что на накопителе уже записан файл отвечающий на эту кнопку); Нажав на любую другую кнопку (из других секций) вы выйдете из режима USB;
- Процесс сохранения файла будет отображаться на экране:



Загрузка файлов с USB-накопителя

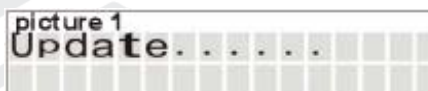
- Вставьте USB-диск в USB-порт;
- Нажмите и удерживайте **RUN MODE** и **DOWN** одновременно в течение 3 секунд;
- Выберите кнопку устройств 1-16 для загрузки файла (мигающий индикатор кнопки устройства означает, что на накопителе уже записан файл отвечающий на эту кнопку); Нажав на любую другую кнопку (из других секций) вы выйдете из режима USB;
- Процесс загрузки файла будет отображаться на экране:



Обновление версии прошивки контроллера

Скачайте файл обновления прошивки и сохраните его на вашем USB диске в папке «PRO256»

- Выключите контроллер; Вставьте USB-диск в USB-порт;
- Нажмите и удерживайте **RUN MODE**, **PROGRAM/REC** и **UP** одновременно, и затем включите контроллер;
- Через 3 секунды, после того как дисплей отобразит «PRESS ANY KEY Update firmware» отпустите кнопки
- Нажмите любую кнопку. Процесс обновления идет:



- Выключите контроллер и перезапустите, чтобы завершить обновление.

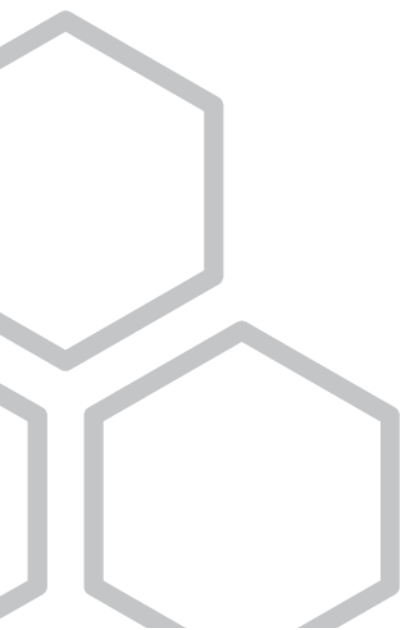
RDM-управление

Перед использованием этой функции убедитесь, что ваши устройства поддерживают RDM!

- a. В обычном режиме, нажмите **RUN MODE** и **PROGRAM** одновременно;
- b. Через 2 секунды, прибор начнет поиск устройств и данные о них (чем больше устройств, тем дольше протекает сканирование);
- c. После сканирования, дисплей отобразит имена и DMX адреса доступных приборов:

DEV:	*****								
ADD:	001	NEW:	001						

- e. Подвиньте джойстик влево и вправо чтобы просмотреть другие устройства;
- f. Нажмите кнопки **UP** и **DOWN**, чтобы задать новый DMX адрес для текущего устройства;
- g. Нажмите кнопку **PROGRAM**, чтобы применить новый адрес устройства;
- h. Повторите шаги e – g, чтобы установить новые адреса для других устройств;
- i. Нажмите и удерживайте кнопки **RUN MODE** и **PROGRAM** для выхода из режима RDM.



www.imlight.ru www.stage4.ru